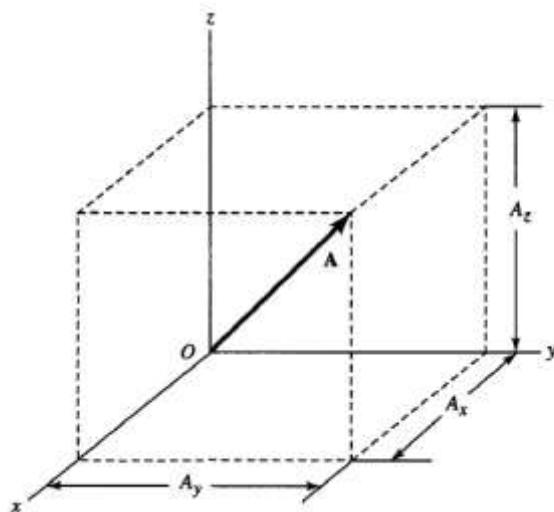


1.1. تغيير نظام الإحداثيات و مصفوفة التحويل (التدوير).

Change of Coordinate System: The Transformation Matrix

نظام الإحداثيات الكارتيزية.

يمكن تعريف أي متجه بصورة كاملة بذكر مقداره واتجاهه بالنسبة إلى محاور يتفق عليها كمرجع وكما في الشكل



الشكل: المتجه A ومركباته في الإحداثيات الديكارتية.

أن مساقط المتجه A على محاور x, y, z هي A_x, A_y, A_z هي على التوالي والتي تسمى بمركبات المتجه A التي تستخدم في تمثيل المتجه بالعلاقة التالية:

$$\vec{A} = i A_x + j A_y + k A_z \quad (1.1)$$

يعني أنه يمكن استخدام الرمز A أو مجموعة المركبات الثلاثة A_x, A_y, A_z المشار إليها بنظام إحداثيات معين لتحديد المتجه.

إذا تم تدوير هذه المحاور وكما نلاحظ بالشكل حول محور بزاوية مقدارها φ حيث يصبح المتجه A بدلالة المحاور الجديدة A' ومركباته الثلاث تصبح (A'_x, A'_y, A'_z) التي تستخدم في تمثيل المتجه بالعلاقة التالية:

$$\vec{A} = i' A'_x + j' A'_y + k' A'_z \quad (1.2)$$

من العلقتين أعلاه نحصل على معادلات التحويل (التدوير) بين نظامي الإحداثيات باستخدام خاصية الضرب العددي وكلما يلي:

$$\begin{aligned} A'_x &= \vec{A} \cdot i' = (i \cdot i') A_x + (j \cdot i') A_y + (k \cdot i') A_z \\ A'_y &= \vec{A} \cdot j' = (i \cdot j') A_x + (j \cdot j') A_y + (k \cdot j') A_z \\ A'_z &= \vec{A} \cdot k' = (i \cdot k') A_x + (j \cdot k') A_y + (k \cdot k') A_z \end{aligned} \quad (1.3)$$

ويمكن كتابة المعادلات اعلاه بدلالة متجه الوحدة i, j, k كالتالي:

$$\begin{bmatrix} A'_x \\ A'_y \\ A'_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} i \cdot i' & j \cdot i' & k \cdot i' \\ i \cdot j' & j \cdot j' & k \cdot j' \\ i \cdot k' & j \cdot k' & k \cdot k' \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix} \quad (1.4)$$

تسمى المصفوفة اعلاه بمصفوفة التحويل والتي يمكن صياغتها بدلالة الزوايا بين المحاور قبل وبعد التدور كالتالي:

$$\begin{bmatrix} A'_x \\ A'_y \\ A'_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos\varphi_{i,i'} & \cos\varphi_{j,i'} & \cos\varphi_{k,i'} \\ \cos\varphi_{i,j'} & \cos\varphi_{j,j'} & \cos\varphi_{k,j'} \\ \cos\varphi_{i,k'} & \cos\varphi_{j,k'} & \cos\varphi_{k,k'} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix} \quad (1.5)$$

حيث يمكن ان نحصل على المعادلات التي تستخدم لحساب قيمة كل احداثي بعد التدوير:

$$\begin{aligned} A'_x &= A_x \cos\varphi_{i,i'} + A_y \cos\varphi_{j,i'} + A_z \cos\varphi_{k,i'} \\ A'_y &= A_x \cos\varphi_{i,j'} + A_y \cos\varphi_{j,j'} + A_z \cos\varphi_{k,j'} \\ A'_z &= A_x \cos\varphi_{i,k'} + A_y \cos\varphi_{j,k'} + A_z \cos\varphi_{k,k'} \end{aligned} \quad (1.6)$$

في حالة خاصة عند تدوير المحاور حول محور z وبزاوية φ فانه يمكن إيجاد مصفوفة التحويل باتباع مايلي:

$$i \cdot i' = |i| \cdot |i'| \cos\varphi = \cos\varphi$$

$$j \cdot i' = |j| \cdot |i'| \cos\varphi = \cos(90 - \varphi) = \sin\varphi$$

$$j \cdot j' = |j| \cdot |j'| \cos\varphi = \cos\varphi$$

$$i \cdot j' = |i| \cdot |j'| \cos\varphi = \cos(90 + \varphi) = -\sin\varphi$$

$$k \cdot k' = |k| \cdot |k| \cos\varphi = 1$$

$$k \cdot i' = k \cdot j' = i \cdot k' = j \cdot k' = 0$$

وهكذا، بشكل عام، لدينا في حالة ثلاثة أبعاد فان مصفوفة التحويل تدوير المحاور حول محور z تصبح:

$$\begin{bmatrix} A'_x \\ A'_y \\ A'_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos\varphi & \sin\varphi & 0 \\ -\sin\varphi & \cos\varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix} \quad (1.7)$$

اما اذا تم تدوير المحاور حول محور X فان مصفوفة التحويل تصبح تساوي:

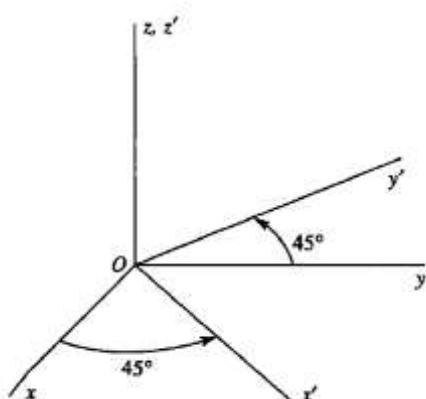
$$\begin{bmatrix} A'_x \\ A'_y \\ A'_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos\varphi & \sin\varphi \\ 0 & -\sin\varphi & \cos\varphi \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix} \quad (1.8)$$

اما اذا تم تدوير المحاور حول محور y فان مصفوفة التحويل تصبح تساوي:

$$\begin{bmatrix} A'_x \\ A'_y \\ A'_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos\varphi & 0 & -\sin\varphi \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin\varphi & 0 & \cos\varphi \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{bmatrix} \quad (1.9)$$

مثال: مثل المتجه $A = 3i + 2j + k$ بدلالة متجهات الوحدة $i'j'k'$, افرض ان المحورين $x'y$ قد دارا بزاوية 45° حول المحور z وكما في الشكل

الحل: من الشكل نلاحظ ان المحوران z و z' متطابقان وان معاملات التحويل تكون كالتالي:



$$A'_x = A_x \cos\varphi + A_y \sin\varphi = 3 * \cos 45 + 2 * \sin 45$$

$$A'_x = 2.121 + 1.414 = 3.535$$

$$A'_y = -A_x \sin\varphi + A_y \cos\varphi = -3 * \sin 45 + 2 * \cos 45$$

$$A'_y = -3 * 0.707 + 2 * 0.707 = -2.121 + 1.414 = -0.707$$

$$A'_z = 1$$

وبذلك يمكن كتابة A' كالتالي

$$A' = 3.535 i' - 0.707 j' + k'$$

ومن ثم ، فإن مصفوفة التحويل تصبح:

$$\begin{bmatrix} A'_x \\ A'_y \\ A'_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.707 & 0.707 & 0 \\ -0.707 & 0.707 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

1.2. متجهات الموضع و السرعة و التعجيل:

1.2.1 نظام الإحداثيات الكارتيزية. Cartesian coordinates.

أن أهم الحركات الشائعة في الطبيعة، دوران القمر حول الأرض أو الكواكب حول الشمس، تتم باكثر من بعد واحد اي لوصف حركة جسم (الازاحة، السرعة والتعجيل) تحتاج الى ثلاثة ابعاد هما x, y, z .

نفرض ان جسم تحرك من نقطة الاصل عند زمن t الى نقطة تبعد عن نقطة الاصل بمتوجه الموضع \vec{r} . يمكن تحديد متوجه الموضع لجسم في المحاور الكارتيزية باستخدام متجهات الوحدة وحسب العلاقة التالية:

$$\vec{r} = ix + jy + kz \quad (1.10)$$

حيث ان x, y, z يمثلان ازاحة الجسم عند النقطة عن المحور x, y, z على التوالي. وهي دوال للزمن ،

$$x = x(t), \quad y = y(t), \quad z = z(t)$$

عامة يمكن ايجاد قيمة r كالتالي:

$$r = |\vec{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \quad (1.11)$$

ان مشتقة r بالنسبة إلى t تسمى السرعة وهي كمية اتجاهية لها نفس اتجاه r والتي يمكن وصفها باستخدام مركبات متوجه الموضع.. فان التغير بالموضع سوف يساوي

$$v = \frac{dr}{dt} = i \frac{dx}{dt} + j \frac{dy}{dt} + k \frac{dz}{dt} \quad (1.12)$$

$$v = i\dot{x} + j\dot{y} + k\dot{z} \quad (1.13)$$

حيث تشير النقاط إلى المشتقة لمركبات r للزمن t .

$$(1.20) \vec{v} = iv_x + jv_y + kv_z$$

حيث ان v_x, v_y, v_z هما مركبات السرعة باتجاه x, y, z .

ويمكن حساب مقدار السرعة :

$$|v| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2} \quad (1.14)$$

ان التعجيل هو التغير في السرعة v لوحدة الزمن t وهو كمية اتجاهية لها نفس اتجاه v ويساوي:

$$\vec{a} = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2r}{dt^2} \quad (1.15)$$

$$\vec{a} = i \frac{dv_x}{dt} + j \frac{dv_y}{dt} + k \frac{dv_z}{dt} \quad (1.16)$$

$$a = i\ddot{x} + j\ddot{y} + k\ddot{z} = i \frac{d^2x}{dt^2} + j \frac{d^2y}{dt^2} + k \frac{d^2z}{dt^2} \quad (1.17)$$

مثال : يوصف متوجه موضع الجسم حسب المعادلة التالية:
 $r(t) = i bt + j (ct - \frac{gt^2}{2})$
 ج سرع وتعجيل الجسم؟

الحل : ان السرعة تساوي

$$v = \frac{dr}{dt} = i b + j(c - gt)$$

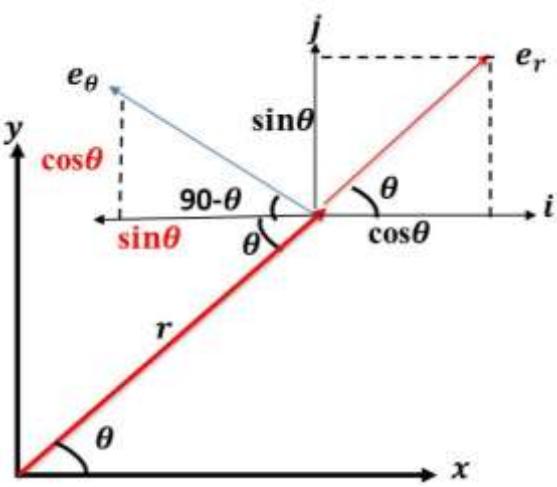
اما التسريع فيساوي

$$a = \frac{dv}{dt} = -jg$$

1.2.2. نظام الإحداثيات القطبية Polar Coordinates

غالباً ما يكون من الملائم استخدام الإحداثيات القطبية r, θ للتعبير عن موضع الجسم المتحرك في المستوى. بشكل متوجه ، يمكن كتابة موضع الجسم على أنه حاصل ضرب المسافة r بواسطة وحدة متوجه القطري e_r :

$$\vec{r} = r \hat{e}_r \quad (1.18)$$



حيث يسمى e_r بوحدة متوجه الموضع القطري

$$r = \sqrt{x^2 + y^2} \quad (1.19)$$

ومتجه زاوي θ بواسطة وحدة المتوجه الزاوي e_θ والذي يكون اتجاهه عمودياً على e_r .

$$\vec{\theta} = \theta \hat{e}_\theta \quad (1.20)$$

حيث يسمى e_θ بمتجه الموضع الزاوي

$$\theta = \tan^{-1} \left(\frac{y}{x} \right) \quad (1.21)$$

من الشكل نلاحظ ان العلاقة بين متجهات الوحدة e_r, e_θ, i, j يمكن ان تكتب كالتالي:

$$e_r = \hat{i} \cos \theta + \hat{j} \sin \theta \quad (1.22)$$

$$e_\theta = -\hat{i} \sin \theta + \hat{j} \cos \theta \quad (1.23)$$

يمكن كتابة المعادلتان أعلاه على شكل مصفوفة التحويل من المحاور الكارتيزية الى المحاور القطبية:

$$\begin{bmatrix} \hat{e}_r \\ \hat{e}_\theta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{i} \\ \hat{j} \end{bmatrix} \quad (1.23)$$

اذا تعويض معادلة (1.22) في معادلة (1.18) سوف نحصل على

$$\vec{r} = r \hat{i} \cos\theta + r \hat{j} \sin\theta \quad (1.24)$$

$$\vec{r} = \hat{i}x + \hat{j}y \quad (1.25)$$

عندما يتحرك الجسم ، يتغير كل من r و e_r ؛ وبالتالي ، فهما يتغيران مع الزمن. ومن ثم ، إذا اشتقنا v في المعادلة (1.25) بالنسبة إلى t لنحصل على السرعة v :

$$\vec{v} = \frac{dr}{dt} = \frac{d}{dt}(r\hat{e}_r) = \dot{r} e_r + r \frac{de_r}{dt} \quad (1.26)$$

باشتلاق معادلة (1.22) نحصل على:

$$\frac{de_r}{dt} = \frac{d}{dt}(\hat{i}\cos\theta + \hat{j}\sin\theta)$$

$$\frac{de_r}{dt} = -\dot{\theta} \hat{i} \sin\theta + \dot{\theta} \hat{j} \cos\theta$$

$$\frac{de_r}{dt} = \dot{\theta} (-\hat{i} \sin\theta + \hat{j} \cos\theta) \quad (1.27)$$

إذا من معادلة (1.27) ومعادلة (1.23) نحصل على

$$\frac{de_r}{dt} = \hat{e}_\theta \dot{\theta} \quad (1.28)$$

إذا السرعة في المعادلة (1.26) تصبح

$$\vec{v} = \dot{r} \hat{e}_r + r \dot{\theta} \hat{e}_\theta \quad (1.29)$$

وبالتالي ، فإن \dot{r} هو المركب القطري لمتجه السرعة ، و $r\dot{\theta}$ هو المركب المستعرض.

لإيجاد متجه التوجيه ، نأخذ مشقة السرعة بالنسبة إلى الزمن لنحصل على مايلي:

$$\vec{a} = \frac{dv}{dt} = \ddot{r} \hat{e}_r + \dot{r} \frac{d\hat{e}_r}{dt} + (\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta}) \hat{e}_\theta + r\dot{\theta} \frac{d\hat{e}_\theta}{dt} \quad (1.30)$$

$$\frac{d\hat{e}_\theta}{dt} = -\dot{\theta} \hat{i} \cos\theta - \dot{\theta} \hat{j} \sin\theta$$

$$\frac{d\hat{e}_\theta}{dt} = -\dot{\theta} (\hat{i} \cos\theta + \hat{j} \sin\theta) = \hat{e}_r \dot{\theta} \quad (1.31)$$

بتعييض معادلة (1.28) و (1.31) في معادلة (1.30) نحصل على

$$\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) \hat{e}_r + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}) \hat{e}_\theta \quad (1.31)$$

وبالتالي ، فإن المركبة القطرية لمتجه التوجيه هي

$$a_r = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) \quad (1.32)$$

والمركبة المستعرضة(الزاوية) لمتجه التوجيه هي

$$a_\theta = r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} = \frac{1}{r} \frac{d}{dt} (r^2 \dot{\theta}) \quad (1.33)$$

مثال: يتحرك جسيم على مسار حلزوني بحيث ان ازاحة القطرية r تساوي ، $r = b - Ct$ ، بينما تزداد السرعة الزاوية بمعدل ثابت $\dot{\theta} = kt$ ، أوجد السرعة كدالة من الزمن.

$$\vec{v} = \dot{r}\hat{e}_r + r\dot{\theta}\hat{e}_\theta \quad \text{الحل: من معادلة (1.29) نجد}$$

$$\dot{r} = \frac{d}{dt} (b - Ct) = -C \quad \text{حيث ان}$$

$$\vec{v} = -C\hat{e}_r + (b - Ct)kt\hat{e}_\theta$$

$$v = \sqrt{C^2 + (b - Ct)^2 k^2 t^2}$$

مثال: يتحرك جسيم على مسار حلزوني بحيث ان موضعه بالاحداثيا القطبية تساوي: $r = bt^2$ ، $\theta = ct$ ، حيث b و c هي ثوابت. أوجد السرعة والتعجيل للجسيم.

$$\dot{r} = 2bt \quad , \quad \ddot{r} = 2b \quad , \quad \dot{\theta} = c \quad , \quad \ddot{\theta} = 0 \quad \text{الحل:}$$

من معادلة (1.33) :

$$\vec{v} = \dot{r}\hat{e}_r + r\dot{\theta}\hat{e}_\theta = 2bt\hat{e}_r + bc t^2\hat{e}_\theta$$

اما التعجيل فيمكن ايجاده من المعادلة (1.40)

$$\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\hat{e}_r + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta})\hat{e}_\theta$$

$$\vec{a} = (2b - bt^2c^2)\hat{e}_r + (0 + 4bct)\hat{e}_\theta$$

$$\vec{a} = b(2 - t^2c^2)\hat{e}_r + 4bct\hat{e}_\theta$$

1.2.3 نظام الإحداثيات الاسطوانية Cylindrical Coordinates

ان الإحداثيات الاسطوانية هي ρ, ϕ, z والتي تستخدم في وصف موضع الجسم وسرعته وتعجيله.

ان ρ هو متجه الموضع القطري والذي يمكن ايجاد قيمته بنفس المعادلة التي استخدمت في نظام الإحداثيات القطبية

$$\rho = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$x = \rho \cos\phi \quad (1.34a)$$

$$y = \rho \sin\phi \quad (1.34b)$$

$$z = z \quad (1.34c)$$

$$\phi = \tan^{-1}(\frac{y}{x}) \quad (1.34d)$$

متجهات الوحدة باتجاه ρ, ϕ, z هي $\hat{e}_\rho, \hat{e}_\phi, \hat{e}_z$ على التوالي بحيث ان

ان الاحداثيات الاسطوانية تنشأ من تدوير المحاور الكارتيزية حول z بزاوية ϕ ومصفوفة التحويل هي

$$\begin{bmatrix} \hat{e}_r \\ \hat{e}_\phi \\ \hat{e}_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos\phi & \sin\phi & 0 \\ -\sin\phi & \cos\phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{i} \\ \hat{j} \\ \hat{k} \end{bmatrix} \quad (1.35)$$

معكوس المصفوفة هو:

$$\begin{bmatrix} \hat{i} \\ \hat{j} \\ \hat{k} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos\phi & -\sin\phi & 0 \\ \sin\phi & \cos\phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{e}_\rho \\ \hat{e}_\phi \\ \hat{e}_z \end{bmatrix} \quad (1.36)$$

من مصفوفة التحويل (1.35) نحصل على:

$$e_\rho = i \cos\phi + j \sin\phi \quad (1.37)$$

$$e_\phi = -i \sin\phi + j \cos\phi \quad (1.38)$$

ان متجه الموضع في المحاور الكارتيزية يساوي:

$$\vec{r} = i x + j y + k z \quad (1.39)$$

باستخدام المعادلات (1.34) نحصل على:

$$\vec{r} = i \rho \cos\phi + j \rho \sin\phi + k z = \rho(i \cos\phi + j \sin\phi) + k z$$

$$\boxed{\vec{r} = \rho e_\rho + z e_z} \quad (1.40)$$

السرعة في المحاور الاسطوانية تساوي:

$$\vec{v} = \frac{dr}{dt} = \frac{d}{dt} (\rho e_\rho + z e_z) \ggg v = \dot{\rho} e_\rho + \rho \frac{de_\rho}{dt} + \dot{z} e_z \quad (1.41)$$

$$\frac{de_\rho}{dt} = -i\dot{\phi} \sin\varphi + j\dot{\phi} \cos\varphi = \dot{\phi} (-i \sin\varphi + j \cos\varphi)$$

بمقارنة المعادلة أعلاه مع معادلة (1.38) نحصل على ان

$$\frac{de_\rho}{dt} = \dot{\phi} e_\varphi \quad (1.42)$$

بتعييض معادلة (1.42) في معادلة (1.41) نجد ان السرعة في المحاور الاسطوانية تساوي:

$$\boxed{\vec{v} = \dot{\rho} \hat{e}_r + \rho \dot{\phi} \hat{e}_\phi + \dot{z} \hat{e}_z} \quad (1.43)$$

ويمكن إيجاد التوجيه من مشتقة السرعة في المعادلة (1.43) :

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} (\dot{\rho} \hat{e}_r + \rho \dot{\phi} \hat{e}_\phi + \dot{z} \hat{e}_z)$$

$$\vec{a} = \ddot{\rho} \hat{e}_\rho + \dot{\rho} \frac{de_\rho}{dt} + \dot{\rho}\dot{\phi} \hat{e}_\varphi + \rho\ddot{\phi} e_\varphi + \rho\dot{\phi} \frac{de_\varphi}{dt} + \ddot{z} \hat{e}_z \quad (1.44)$$

باشتاق معادلة (1.38) نحصل على:

$$\frac{de_\varphi}{dt} = -i\dot{\phi} \cos\varphi - j\dot{\phi} \sin\varphi = -\dot{\phi} e_\rho \quad (1.45)$$

بتعييض معادلة (1.45) ومعادلة (1.44) في معادلة (1.44) نحصل على:

$$\vec{a} = \ddot{\rho} \hat{e}_\rho + \dot{\rho} \dot{\phi} e_\varphi + \dot{\rho}\dot{\phi} \hat{e}_\varphi + \rho\ddot{\phi} e_\varphi - \rho\dot{\phi}^2 \hat{e}_\rho + \ddot{z} \hat{e}_z$$

$$\boxed{\vec{a} = (\ddot{\rho} - \rho\dot{\phi}^2) \hat{e}_\rho + (2\dot{\rho}\dot{\phi} + \rho\ddot{\phi}) \hat{e}_\varphi + \ddot{z} \hat{e}_z} \quad (1.46)$$

مثال: تزلق خرزة على سلك مثني على شكل لولب ، وتعطى حركة الخرزة في إحداثيات أسطوانية بواسطة $r = b \cdot \text{Ct}$ ، $\phi = dt$. أوجد متوجهي السرعة والتعجيل كدالة للزمن.

الحل: من معادلة السرعة

$$\vec{v} = \dot{r} \hat{e}_r + r\dot{\phi} \hat{e}_\phi + \dot{z} \hat{e}_z$$

$$r = b \gg \dot{r} = \ddot{r} = 0$$

$$\phi = dt \gg \dot{\phi} = d \gg \ddot{\phi} = 0$$

$$z = Ct \gg \dot{z} = C \gg \ddot{z} = 0$$

بتعييض القيم اعلاه في معادلة السرعة

$$\vec{v} = 0 \hat{e}_r + bd\hat{e}_\phi + C\hat{e}_z = bd\hat{e}_\phi + C\hat{e}_z$$

$$\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\phi}^2)\hat{e}_r + (2\dot{r}\dot{\phi} + r\ddot{\phi})\hat{e}_\phi + \ddot{z}\hat{e}_z \quad \text{ومن معادلة التسريع}$$

$$\vec{a} = (0 - b * d^2)\hat{e}_r + (2 * 0 * d + b * 0)\hat{e}_\phi + 0\hat{e}_z$$

$$\vec{a} = -bd^2\hat{e}_r$$

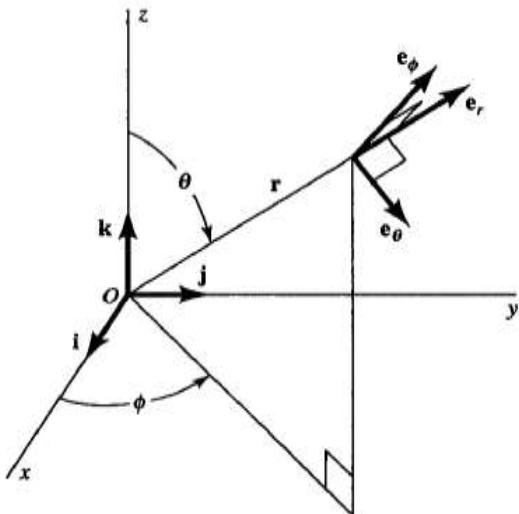
وهكذا ، في هذه الحالة ، تكون كل من السرعة والتسريع غير متغيران مع الزمن ، لكنهما يختلفان في الاتجاه لأن كل من \hat{e}_r و \hat{e}_ϕ يتغيران مع الزمن بينما تتحرك الخرزة.

1.3.4 نظام الإحداثيات الكروية Spherical Coordinates

ان الإحداثيات الكروية هي r ، θ ، ϕ والتي تستخدم في وصف موضع الجسم وسرعته وتسريعه. حيث ان r هو متجه الموضع القطري

متجهات الوحدة باتجاه r, θ, ϕ هي $\hat{e}_r, \hat{e}_\theta, \hat{e}_\phi$ على التوالي بحيث

$$\hat{e}_r \perp \hat{e}_\theta \perp \hat{e}_\phi$$



يمكن إيجاد مصفوفة التحويل من المحاور الكارتيزية الى المحاور الكروية من خلال اجراء عملية تدوير للمحاور الكارتيزية حول محور z بزاوية θ وبعد ذلك تدوير المحاور الناتجة حول y بزاوية ϕ . لذلك فان

مصفوفة تدوير التي تربط بين وحدات المتجه في المحاور الكروية $\hat{e}_r, \hat{e}_\theta, \hat{e}_\phi$ مع وحدات المتجه بالمحاور الكارتيزية

$$\begin{bmatrix} \hat{i} \\ \hat{j} \\ \hat{k} \end{bmatrix} \text{ هي:}$$

$$\begin{bmatrix} \hat{e}_r \\ \hat{e}_\theta \\ \hat{e}_\phi \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sin\theta \cos\phi & \sin\theta \sin\phi & \cos\theta \\ \cos\theta \cos\phi & \cos\theta \sin\phi & -\sin\theta \\ -\sin\phi & \cos\phi & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{i} \\ \hat{j} \\ \hat{k} \end{bmatrix} \quad (1.47)$$

ان متجه الموضع في المحاور الكارتيزية يساوي:

$$\vec{r} = i x + j y + k z \quad (1.48)$$

$$\begin{aligned} x &= r \cos\phi \sin\theta \\ y &= r \sin\phi \sin\theta \\ z &= r \cos\theta \end{aligned} \quad (1.49)$$

من المعادلتين أعلاه نجد ان :

$$\vec{r} = i r \cos\phi \sin\theta + j r \sin\phi \sin\theta + k r \cos\theta$$

$$\vec{r} = r (i \cos\phi \sin\theta + j \sin\phi \sin\theta + k \cos\theta) \quad (1.50)$$

وبالرجوع الى مصفوفة التدوير (العلاقة 1.48) نلاحظ ان الحدود المقصورة داخل القوسين في معادلة (1.50) هي تساوي وحدة المتجه القطري \hat{e}_r وهذا يعني ان متجه الموضع في المحاور الكروية r يمكن ان يوصف كالتالي:

$$\vec{r} = r e_r \quad (1.51)$$

ان السرعة في المحاور الكروية تساوي

$$\vec{v} = \frac{dr}{dt} = \dot{r} e_r + r \frac{de_r}{dt} \quad (1.52)$$

$$\frac{d\hat{e}_r}{dt} = \frac{d}{dt} (i \sin\theta \cos\varphi + j \sin\theta \sin\varphi + k \cos\theta)$$

$$\frac{d\hat{e}_r}{dt} = i \dot{\theta} \cos\theta \cos\varphi - i \dot{\varphi} \sin\theta \sin\varphi + j \dot{\theta} \cos\theta \sin\varphi + j \dot{\varphi} \sin\theta \cos\varphi - k \dot{\theta} \sin\theta$$

$$\frac{d\hat{e}_r}{dt} = \dot{\theta} (i \cos\theta \cos\varphi + j \cos\theta \sin\varphi - k \sin\theta) + \dot{\varphi} \sin\theta (-i \sin\varphi + j \cos\varphi) \quad (1.53)$$

وبالرجوع الى مصفوفة التدوير (العلاقة 1.48) نلاحظ ان الحدود المقصورة داخل القوسين في معادلة (1.53) هي تساوي وحدة المتجه \hat{e}_θ , \hat{e}_φ على التوالي. لذلك فان معادلة (1.53) تصبح:

$$\frac{d\hat{e}_r}{dt} = \hat{e}_\varphi \dot{\varphi} \sin\theta + \hat{e}_\theta \dot{\theta} \quad (1.54)$$

بتعويض معادلة (1.52) في معادلة (1.54) فان السرعة في المحاور الكروية تساوي:

$$\boxed{\vec{v} = \dot{r} \hat{e}_r + r \dot{\theta} \hat{e}_\theta + r \dot{\varphi} \sin\theta \hat{e}_\varphi} \quad (1.55)$$

ويمكن ايجاد التعجيل من مشتقة السرعة في المعادلة (1.55) :

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} (\dot{r} \hat{e}_r + r \dot{\theta} \hat{e}_\theta + r \dot{\varphi} \sin\theta \hat{e}_\varphi)$$

$$\begin{aligned} \vec{a} = & \ddot{r} e_r + \dot{r} \frac{de_r}{dt} + r \dot{\theta} \dot{e}_\theta + r \ddot{\theta} \hat{e}_\theta + r \dot{\theta} \frac{de_\theta}{dt} + \dot{r} \dot{\varphi} \sin\theta \hat{e}_\varphi + r \dot{\varphi} \sin\theta \frac{de_\varphi}{dt} \\ & + r \dot{\varphi} \sin\theta \frac{de_\varphi}{dt} \end{aligned} \quad (1.56)$$

$$\frac{de_\theta}{dt} = \frac{d}{dt} (i \cos\theta \cos\varphi + j \cos\theta \sin\varphi - k \sin\theta)$$

$$\frac{de_\varphi}{dt} = -i \dot{\theta} \sin\theta \cos\varphi - i \dot{\varphi} \cos\theta \sin\varphi - j \dot{\theta} \sin\theta \sin\varphi + j \dot{\varphi} \cos\theta \cos\varphi - k \dot{\theta} \cos\theta$$

$$\frac{de_\varphi}{dt} = -\dot{\theta} (i \sin\theta \cos\varphi + j \sin\theta \sin\varphi + k \cos\theta) + \dot{\varphi} \cos\theta (-i \sin\varphi + j \cos\varphi)$$

$$\frac{de_\theta}{dt} = -\dot{\theta} e_r + \dot{\varphi} \cos\theta e_\varphi \quad (1.57)$$

$$\frac{de_\phi}{dt} = \frac{d}{dt}(-i \sin\phi + j \cos\phi)$$

$$\frac{de_\phi}{dt} = -i \dot{\phi} \cos\phi - j \dot{\phi} \sin\phi = -\dot{\phi} (i \cos\phi + j \sin\phi) \quad (1.58)$$

ان معكوس مصفوفة التحويل هو:

$$\begin{bmatrix} \hat{i} \\ \hat{j} \\ \hat{k} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sin\theta \cos\phi & \cos\theta \cos\phi & -\sin\phi \\ \sin\theta \sin\phi & \cos\theta \sin\phi & \cos\phi \\ \cos\theta & -\sin\theta & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{e}_r \\ \hat{e}_\theta \\ \hat{e}_\phi \end{bmatrix} \quad (1.59)$$

من معادلة (1.59) في معادلة (1.58) نحصل على:

$$\begin{aligned} \frac{de_\phi}{dt} &= -\dot{\phi} (\sin\theta \cos^2\phi e_r + \cos\theta \cos^2\phi e_\theta - \sin\phi \cos\phi e_\phi + \sin\theta \sin^2\phi e_r \\ &\quad + \cos\theta \sin^2\phi e_\theta + \sin\phi \cos\phi e_\phi) \end{aligned}$$

$$\frac{de_\phi}{dt} = -\dot{\phi} (\sin\theta e_r + \cos\theta e_\theta) \quad (1.60)$$

إذا من معادلة (1.54) ومعادلة (1.56) ومعادلة (1.60) في معادلة (1.57) نجد ان التعجيل يساوي:

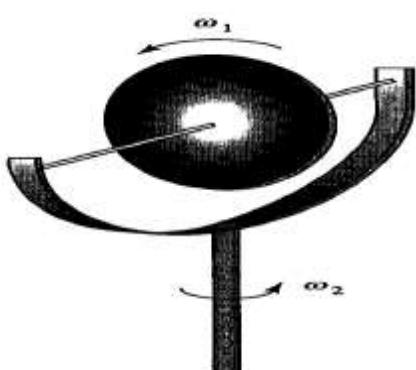
$$\begin{aligned} \vec{a} &= \ddot{r} e_r + \dot{r} (\dot{\phi} \sin\theta \hat{e}_\phi + \dot{\theta} \hat{e}_\theta) + r \dot{\theta} \hat{e}_\theta + r \ddot{\theta} \hat{e}_\theta + r \dot{\theta} (-\dot{\theta} e_r + \dot{\phi} \cos\theta e_\phi) + \dot{r} \dot{\phi} \sin\theta \hat{e}_\phi \\ &\quad + r \ddot{\phi} \sin\theta \hat{e}_\phi + r \dot{\phi} \dot{\theta} \cos\theta e_\phi + r \dot{\phi} \sin\theta (-\dot{\phi} (\sin\theta e_r + \cos\theta e_\theta)) \end{aligned}$$

$$\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2 - r\dot{\phi}^2 \sin^2\theta) \hat{e}_r + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta} - r\dot{\phi}^2 \sin\theta \cos\theta) \hat{e}_\theta + (2\dot{r}\dot{\phi} \sin\theta + 2r\dot{\theta}\dot{\phi} \cos\theta + r\ddot{\phi} \sin\theta) \hat{e}_\phi \quad (1.61)$$

مثال: تدور عجلة نصف قطرها b بسرعة زاوية ثابتة ω_1 حول محورها ، والتي بدورها تدور بسرعة زاوية ثابتة ω_2 . باستخدام الإحداثيات الكروية جد تعجيل أي نقطة على حافة العجلة.

الحل: ان الإحداثيات الكروية هي على هذا النحو التالي:

$$\begin{aligned} \dot{\theta} &= \omega_1 (\theta = \omega_1 t), & \dot{\phi} &= \omega_2 (\omega_2 = \omega_2 t), \\ r &= b \gg \dot{r} = 0 \end{aligned}$$



من معادلة التعجيل

$$\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\phi}^2 \sin^2\theta - r\dot{\theta}^2)\hat{e}_r + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} - r\dot{\phi}^2 \sin\theta \cos\theta)\hat{e}_\theta + (r\ddot{\phi} \sin\theta + 2\dot{r}\dot{\phi} \sin\theta + 2r\dot{\theta}\dot{\phi} \cos\theta)\hat{e}_\phi$$

$$\vec{a} = (0 - b\omega_2^2 \sin^2\omega_1 t - b * \omega_1^2)\hat{e}_r + (b * 0 + 2 * 0 * \omega_1 - b * \omega_2^2 * \sin\omega_1 t \cos\omega_1 t)\hat{e}_\theta + (b * 0 \sin\omega_1 t + 2 * 0 * \omega_2 \sin\omega_1 t + 2b\omega_1\omega_2 \cos\omega_1 t)\hat{e}_\phi$$

$$\vec{a} = (-b\omega_2^2 \sin^2\omega_1 t - b\omega_1^2)\hat{e}_r - b\omega_2^2 \sin\omega_1 t \cos\omega_1 t \hat{e}_\theta + 2b\omega_1\omega_2 \cos\omega_1 t \hat{e}_\phi$$