

تمرين رقم (١):

قم بإنشاء ملف جديد وتسميته (الدرس الأول)
قم بتغيير بيئة العمل الى بيئة عمل ثلاثية الأبعاد (3D Basics)
استعد بيئة العمل الى (Drafting & Annotations)
قم بحفظ نسخة من نفس الملف بإصدار ٢٠٠٧ وقم بتسميته (التمرين الاول ٢٠٠٧)
قم بفتح الملف الأول والتنقل بين الملفين باستخدام أدوات الالبحار في أتوكاد.

تمرين رقم (٢):

قم برسم الخط بالاحداثيات التالية:
(٠,٠) و (١,٠) و (٠,١) و (٠,٠) و (٠,٠)
نقطة بداية (١٠,١٠) ، بزاوية ميل ٤٥ ، وبطول ٢٠

تمرين رقم (٣):

ارسم مربع الذي أحد أركانه (١,١) وطول ضلعه ١٠ ، (استخدم الاحداثيات النسبية)

تمرين رقم (٤):

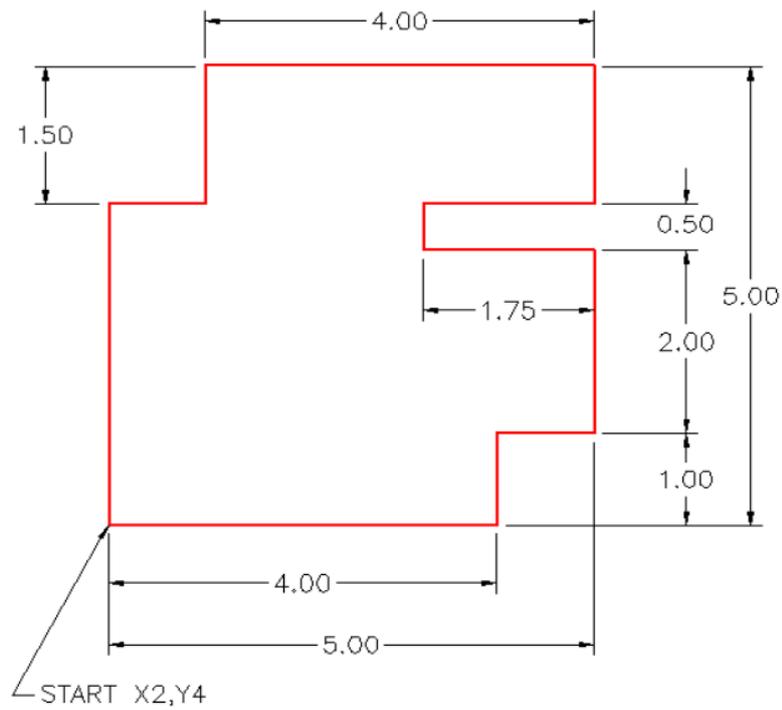
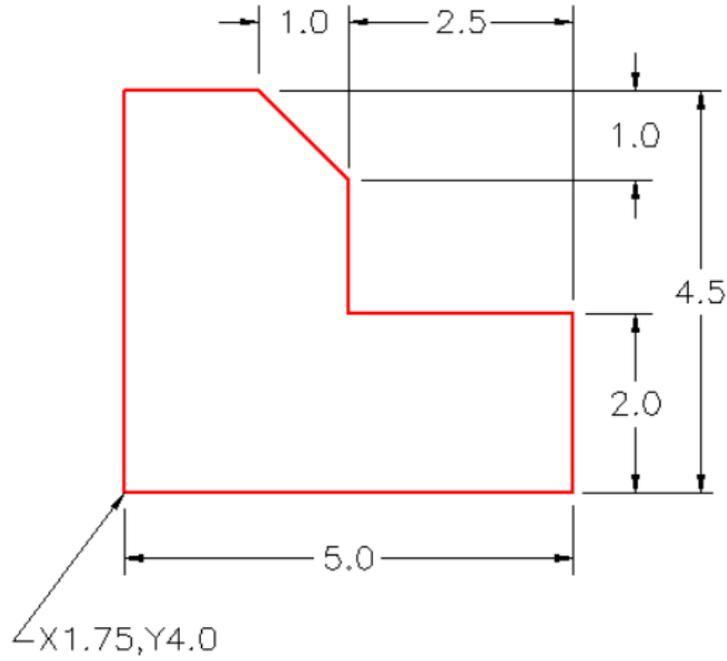
أرسم الدوائر التالية:

- دائرة نصف قطرها ١٠ ومركزها (١٠,٣٠)
- دائرة قطرها ٢٠ ومركزها (٢٠,٢٠)
- دائرة مركزها (٠,٠) قطرها ١٢ ، ومحاطة بمربع طول ضلعه ١٢

بعد الإنتهاء قم بحفظ التغييرات الأخيرة ضمن مجلد خاص بالدورة

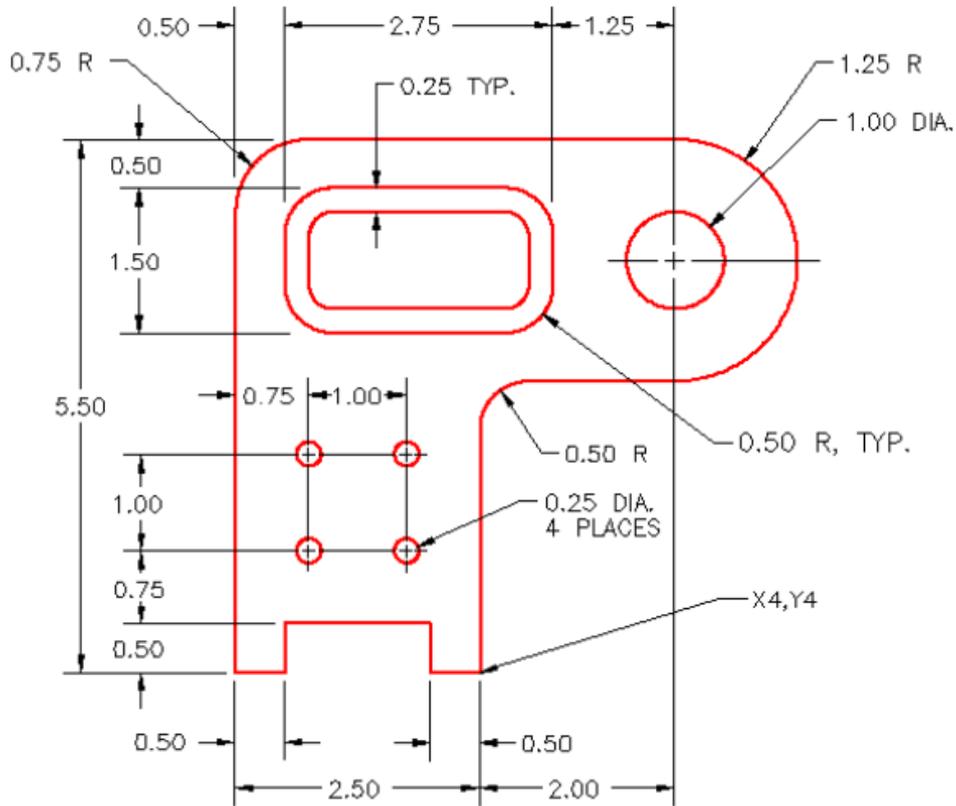
تمرين رقم (٥):

باستخدام أمر الخط ارسم الأشكال الموضحة



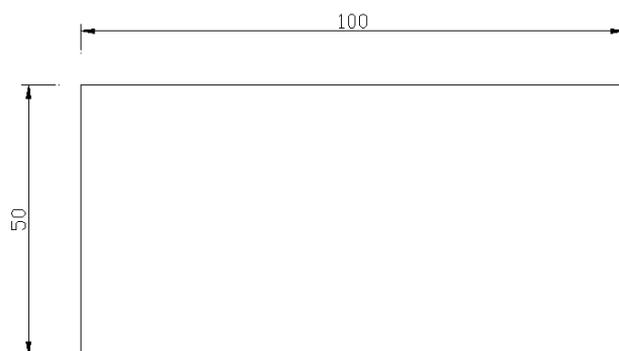
تمرين رقم (٦):

باستخدام أمر الخط المركب (Polyline) وأمر الدائرة (Circle)، ارسم الشكل التالي



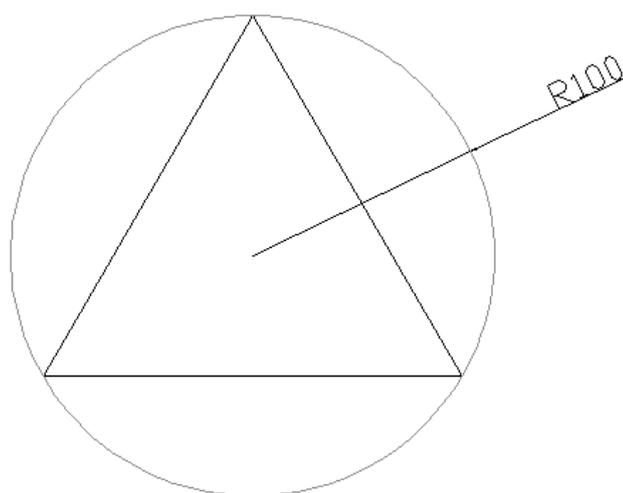
تمرين رقم (٧)

- ارسم المستطيل الذي طوله ١٠٠ وارتفاعه ٥٠ وأحد أركانها هي النقطة (١٠,١٠)



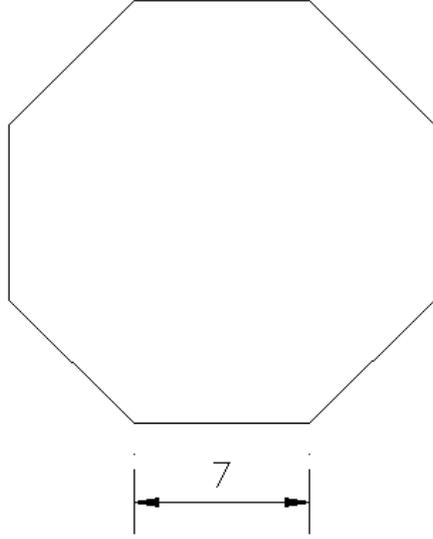
تمرين رقم (٨)

- قم برسم المثلث الذي تحتويه دائرة نصف قطرها (١٠٠)



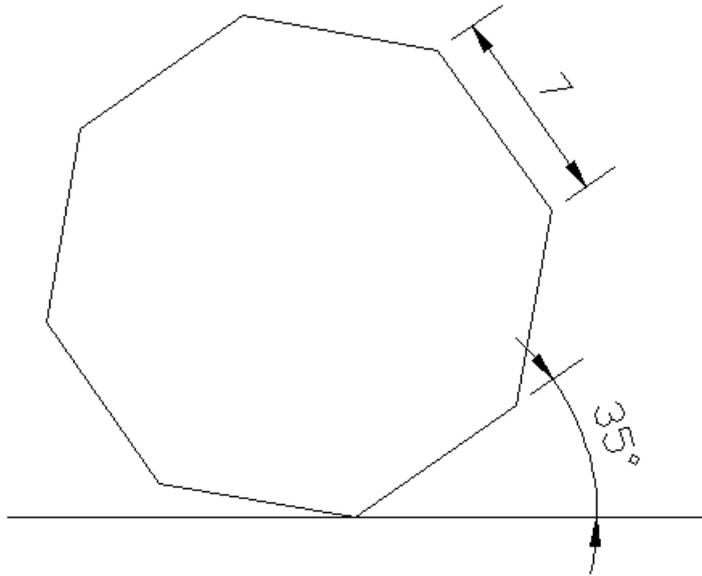
تمرين رقم (٩)*

- أرسم الشكل المثلث الذي طول ضلعه ٧



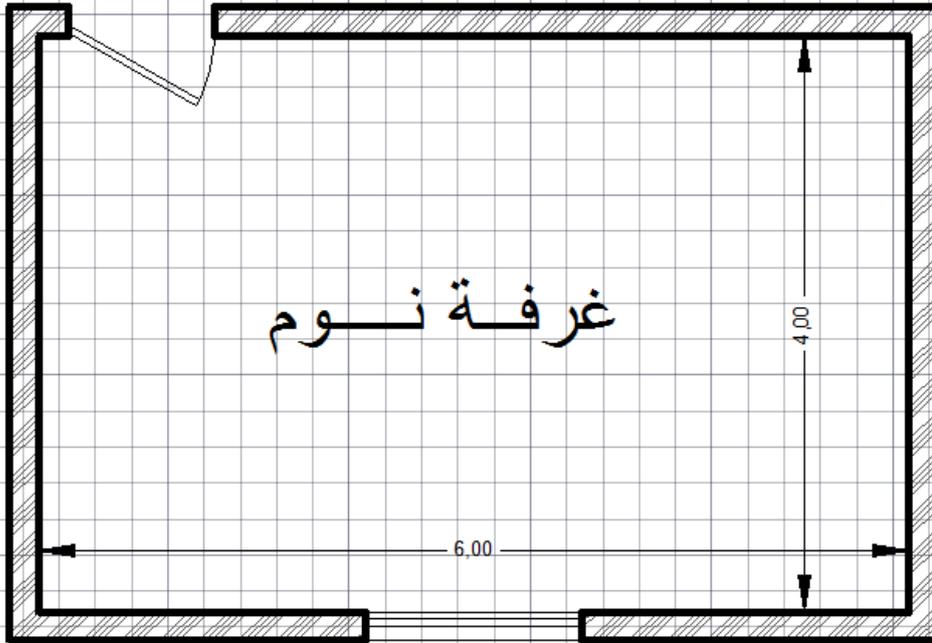
تمرين (١٠)*

- ارسم نفس المضلع في تمرين (٨) وزاوية ميل قاعدته (٣٥)



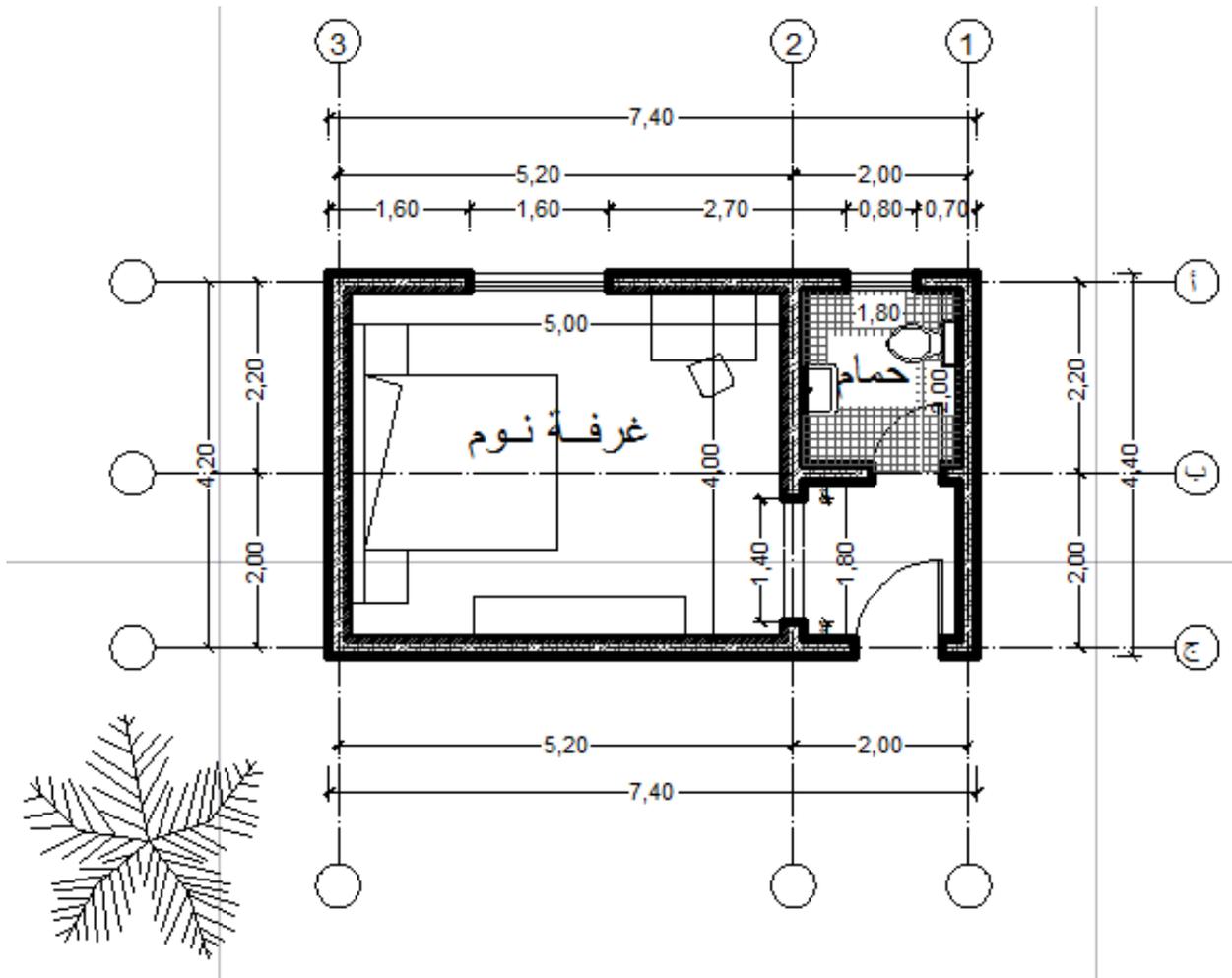
تمرين رقم (١١)

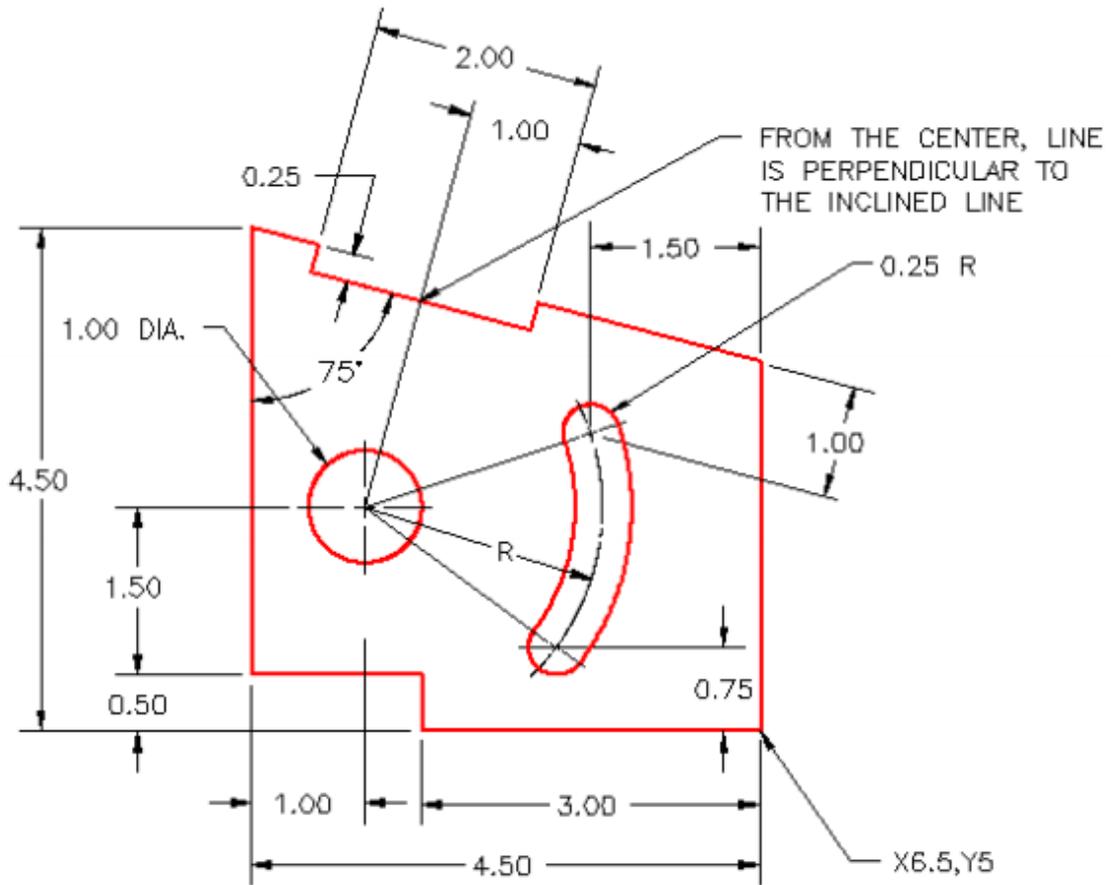
ارسم الشكل الموضح وقم بإنشاء طبقات لرسم عناصره، وقم بتطبيق خصائص الطبقات الدائمة والمؤقتة على طبقاته (الإخفاء والتجميد .. الخ).
قم بمخالفة خصائص عنصر في طبقة عن باقي خصائص الطبقة



تمرين رقم (١٢)

ارسم الشكل الموضح وقم بإنشاء طبقات لرسم عناصره، ثم قم بتطبيق خصائص الطبقات عليه





تلميح:

- استخدم أمر التقليم (Trim)
- استخدم خاصية الوثب (snap)