

قسم هندسة العمارة

جامعة البصرة
كلية الهندسة

التصميم المعماري المرحلة الأولى

عنوان المحاضرة
الظل والظلال

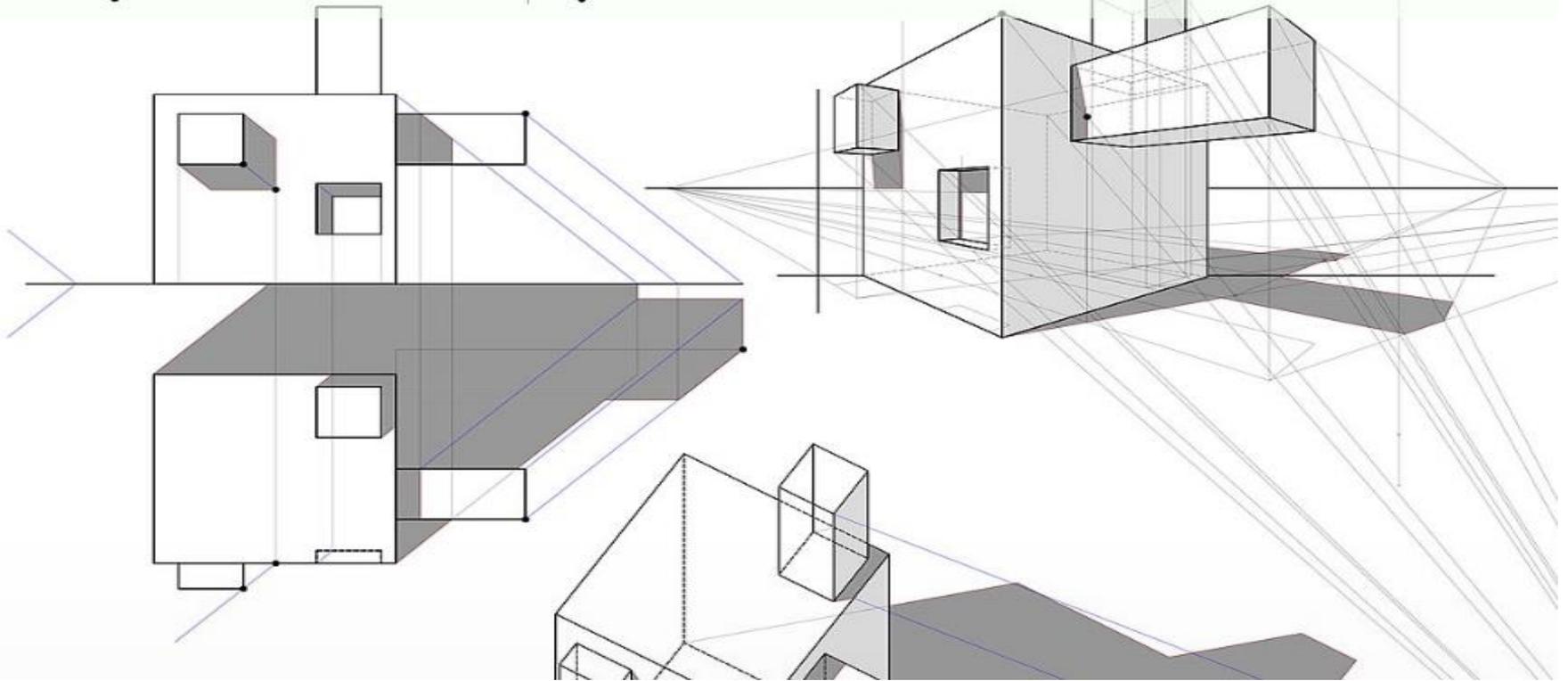
هدف المحاضرة:

تعريف الطالب على كيفية التعامل مع رسم الظل. والتركيز على ظلال الاشكال الهندسية. ويهدف بشكل خاص الى بيان اهمية تحويل الظلال في الرسم المعماري وفق صيغ علمية.

زمن المحاضرة : 300 دقيقة

الظل في الاظهار الهندسي

الظلال في التمثيل الهندسي يطبق لإعطاء ادراك بعمق الفراغ، اي لخلق وهمية البعد الثالث على سطح الرسم، وأيضاً لإعطاء صورة صحيحة عن موضع الجسم في الفراغ. ولهذا فعملية التظليل تتطلب معرفة دقيقة بقواعد الهندسة الوصفية، لتكوين الفراغ المعماري.



نظرية الظلال

هي فرع من فروع الهندسة الوصفية، تستخدم في تمثيل ظلال الأجسام بالنسبة لمصدر ضوء لانهائي (الشمس) أو نهائي (شمعة). ظل جسم K على سطح J هي منطقة محددة ومغلقة ونتاجة من تقاطع أشعة الضوء المتماصة للجسم K و السطح J.

"تعتبر نظرية الظلال إحدى المواضيع الأكثر شمولية للمفاهيم الأساسية للهندسة الوصفية والتي يمكن ملاحظتها كظاهرة طبيعية. ويمكن اعتبارها كملخص عام لمعظم مفاهيم الهندسة الوصفية، كأساليب الإسقاط (منظور، أكسنومتري)؛ ومسائل التقاطع بين الكيانات الهندسية الأساسية (خط مستوي)، بين شكل مستوي وظله، مقاطع مخروطية كظل خط على سطح مخروطي، منحنيات تربيعية كظل قطع مخروطي على سطح دوراني. .

يمكن تعريف نظرية الظلال بالدراسة التي تسمح، عندما يثبت مصدر ضوء، بإنشاء، من خلال سلسلة من الإنشاءات الهندسية، الظل الذاتي

(Shade) والساقط (Shadow)

الظل والظلال

يتحقق لكل الاجسام ظل وظلال ويتحرك الظل بتحريك الضوء او من مصدره تبعا لذلك فتارة يكون الظل طويل وممره قصير والسبب في ذلك يعود الى مصدر الضوء وبعده وزاوية ميله . لذا اوجد قاعدة تعرفنا صحة رسم الظل والظلال لكل الاجسام والكتل المعمارية المراد ايضاحها على ورقة الرسم المعماري .

لذا كانت الحاجة ملحة للمعماريين من زمن للحصول على هذا المطلب حيث يمكن ان يعطي الظل الذي يعتبر ظل الكتلة او الجسم على ورقة الرسم لتمييز شكله وكذلك تعطي انطباع جمالي حقيقي وان كان مدونا على الورق .

أنواع الظلال

وفقاً للسطح (أو السطوح) الذي يستقبل الظل بالنسبة للجسم المأخوذ في الاعتبار، هناك ثلاثة تسميات للظلال، وهي:

ظل ذاتي : هذا هو الجزء من K الغير معرض للضوء.

ظل ساقط : هو إسقاط لحدود الظل الذاتي على الأسطح المجاورة.

ظل ساقط ذاتي : هو إسقاط لحدود الظل الذاتي على سطح نفس الجسم K .

شبه ظل: حالة وسيطة بين الظل والضوء ، أي انتقال تدريجي من منطقة الضوء إلى منطقة الظل

التعامل مع الأشكال

ذالك بتقسيط خط وهمي من الكتلة وتحديدًا من بعض نقاطها الأساسية علما ان لكل نقطة ظل لذا كان حساب الظل من رؤوس النقاط الرئيسية كما في الشكل اعلاه

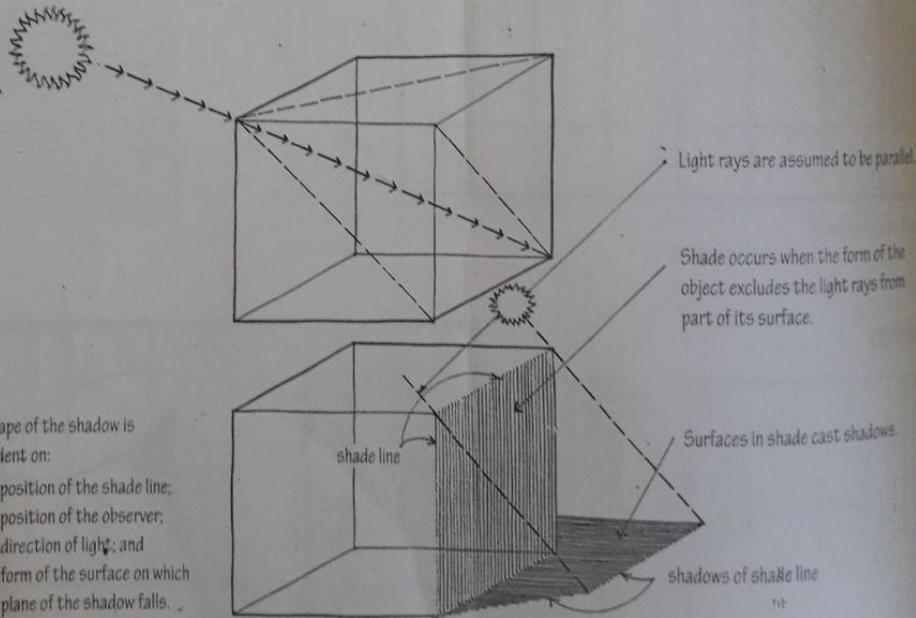
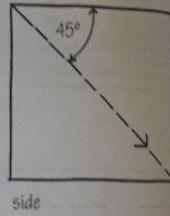
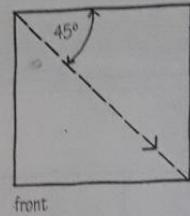
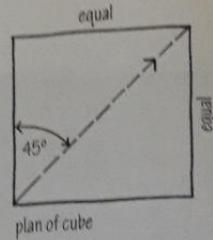
القاعدة وهي ابسط قواعد الظل والظلال ان زاوية 45 هي من تعطي شكلا جميلا للكتلة المراد رسم ظلها وظلالها كما مبين في الأشكال التالية

SHADE & SHADOWS

Shade and shadows are used in architectural graphics to make drawings more easily understood by expressing both the third dimension of depth and the form of surfaces, whether flat or rounded, slanted or vertical.

The conventional direction of light is the diagonal of a cube from the top-left- (or right-) front corner to the bottom-right- (or left-) rear corner, so in plan and elevation views the direction of light is seen as the diagonal of a square.

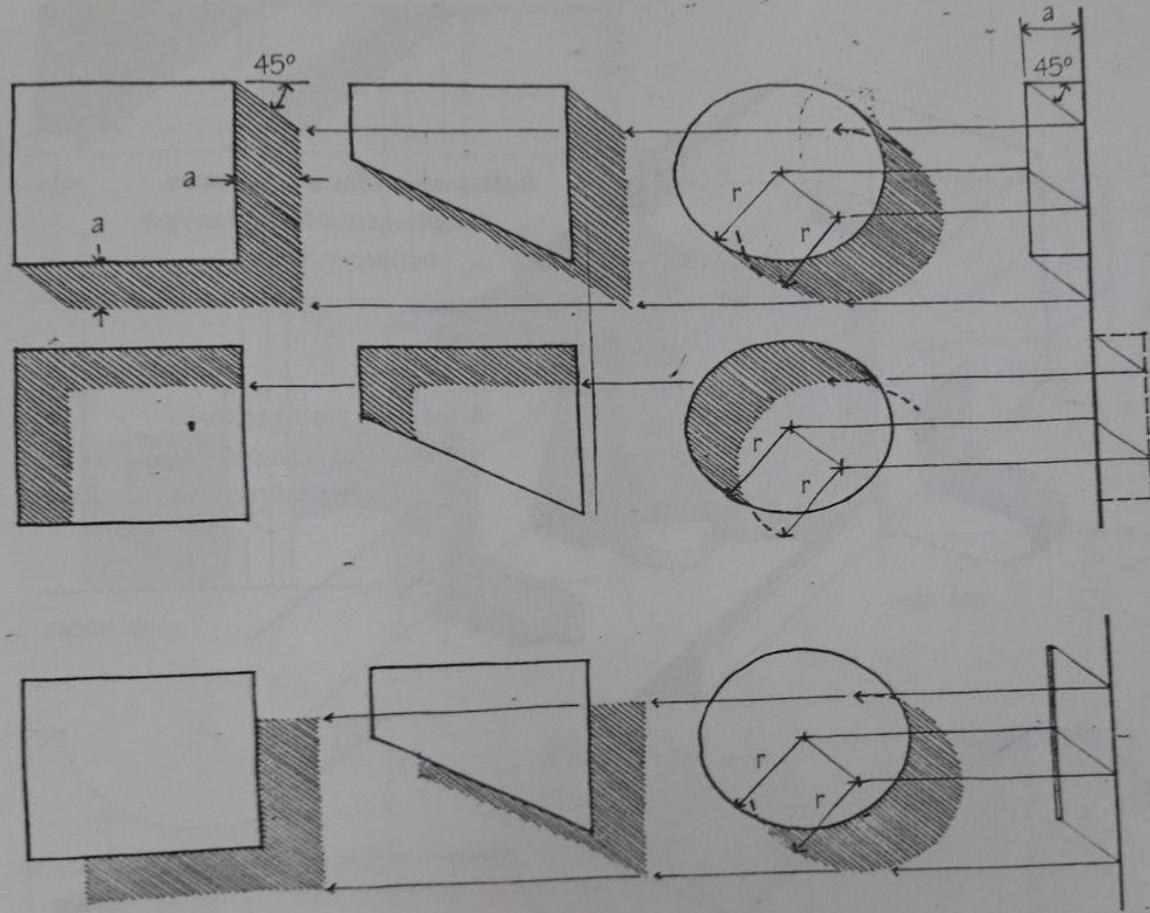
This 45° direction of light results in shadows of widths equal to the projections from wall surfaces of vertical and horizontal shade lines.



The shape of the shadow is dependent on:

- the position of the shade line;
- the position of the observer;
- the direction of light; and
- the form of the surface on which the shadow falls.

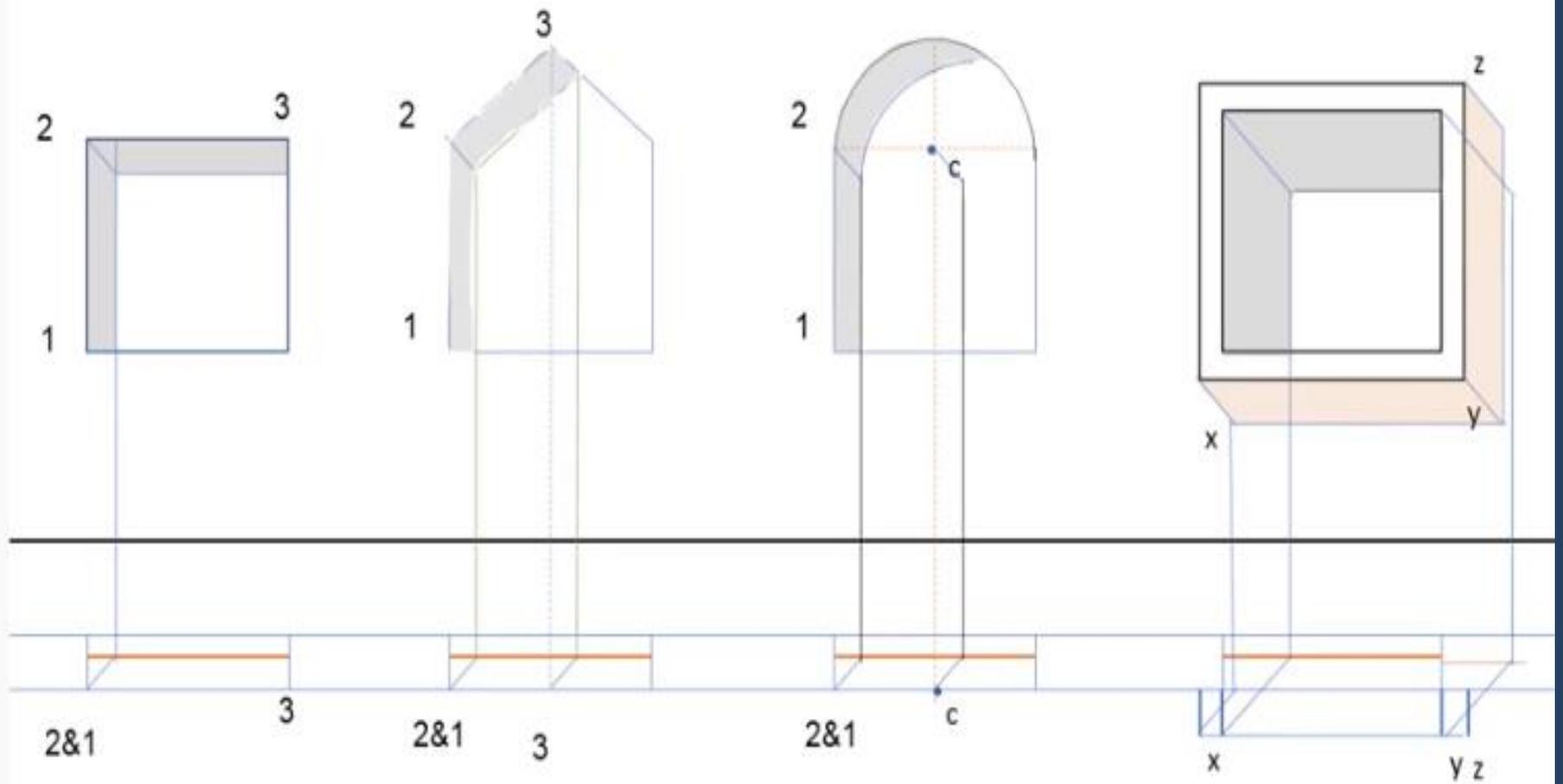
ظل المربع والمستطيل بزاوية 45 بعد تقسيطها على خط الافق وهي ادق الطرق واوضحها لمعرفة الظل والظلال



Shadows are parallel to the line making the shadow when the line is parallel to the plane receiving the shadow.

The shadow of any plane figure on a parallel plane is identical in shape, size, and orientation with the figure.

ظل الدائرة بنفس الاسلوب المتبع وكذلك ظل
الاسطوانة والمخروط وكذلك نصف القوس وكل النقاط
بما فيها نقطة المركز تسقط بزاوية 45



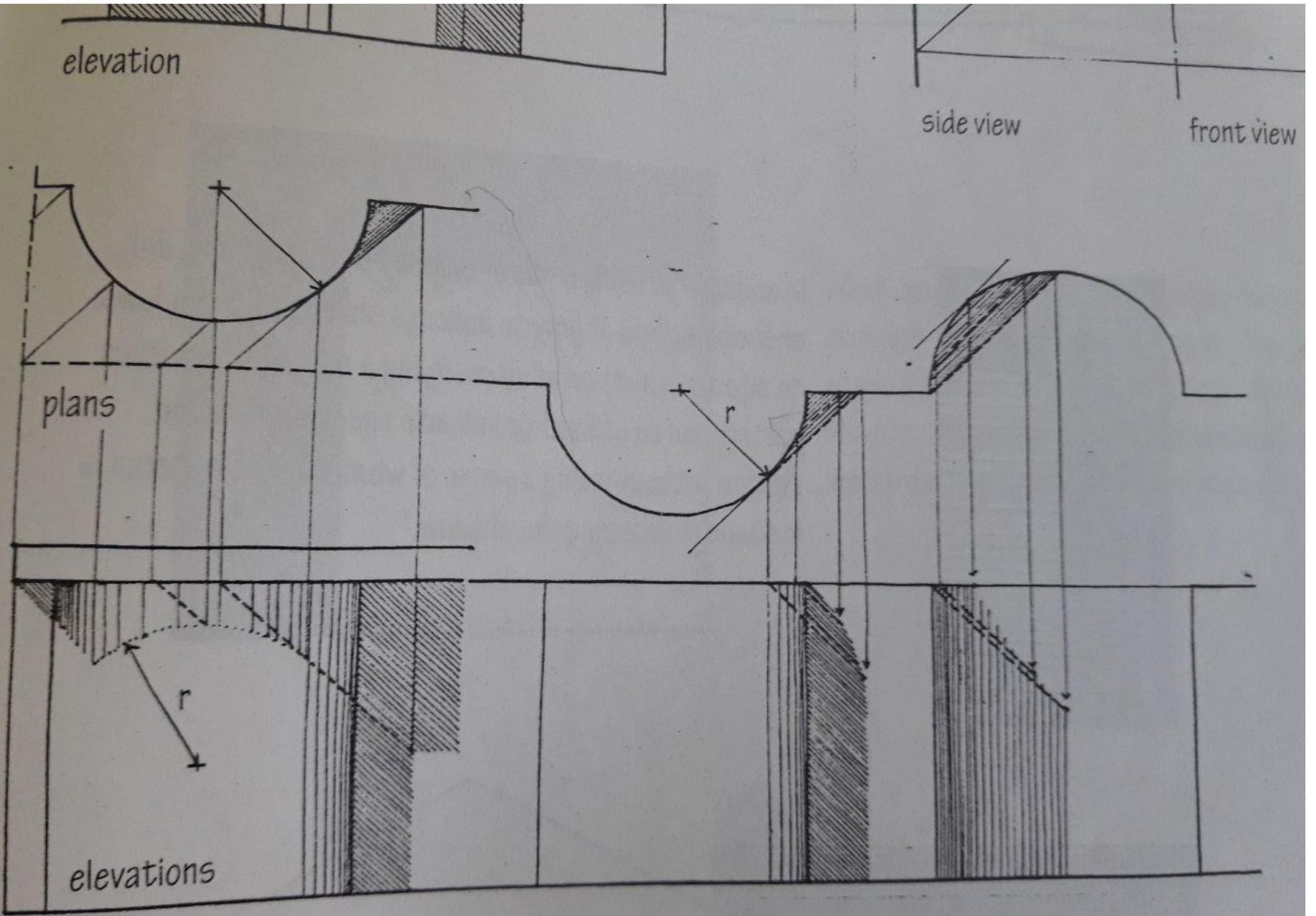
elevation

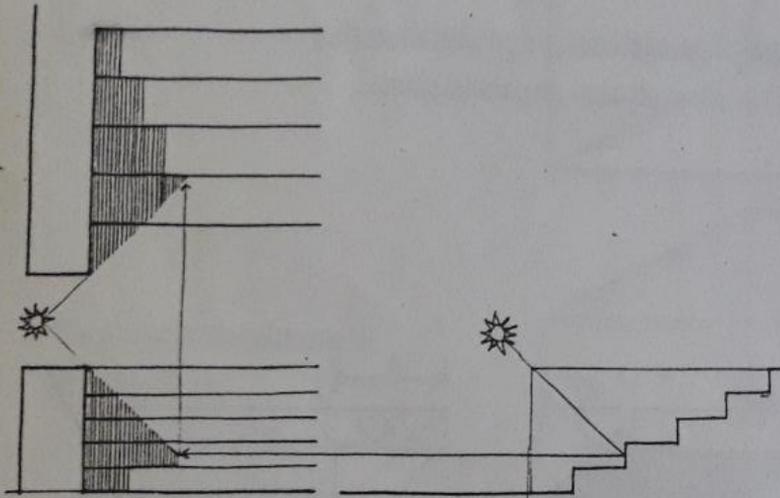
side view

front view

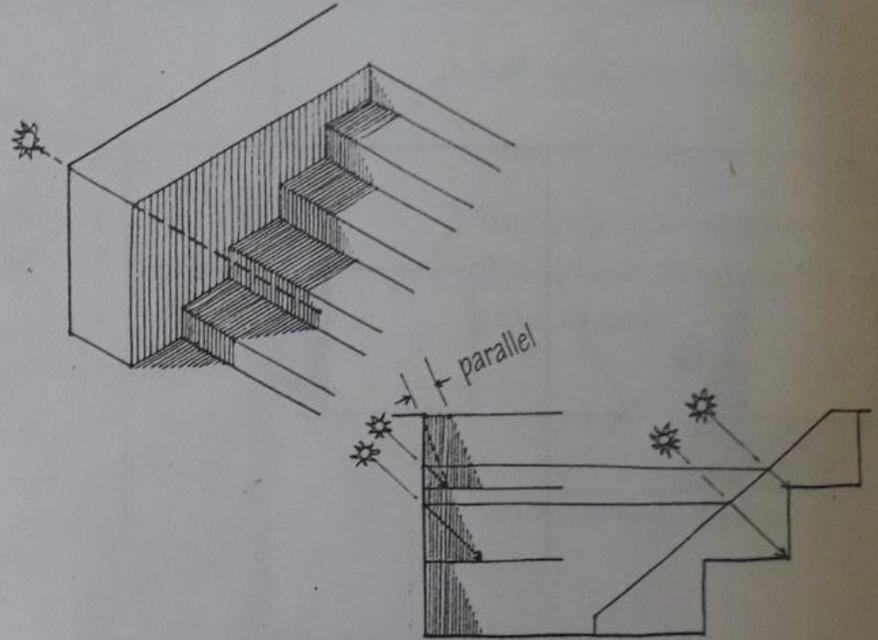
plans

elevations

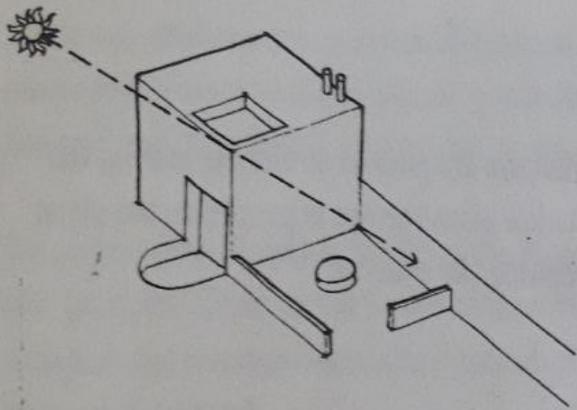




When the observer looks at the end of a straight line so that it is seen as a point, then the shadow cast by that line appears as a straight line, regardless of the form of the surface receiving the shadow.

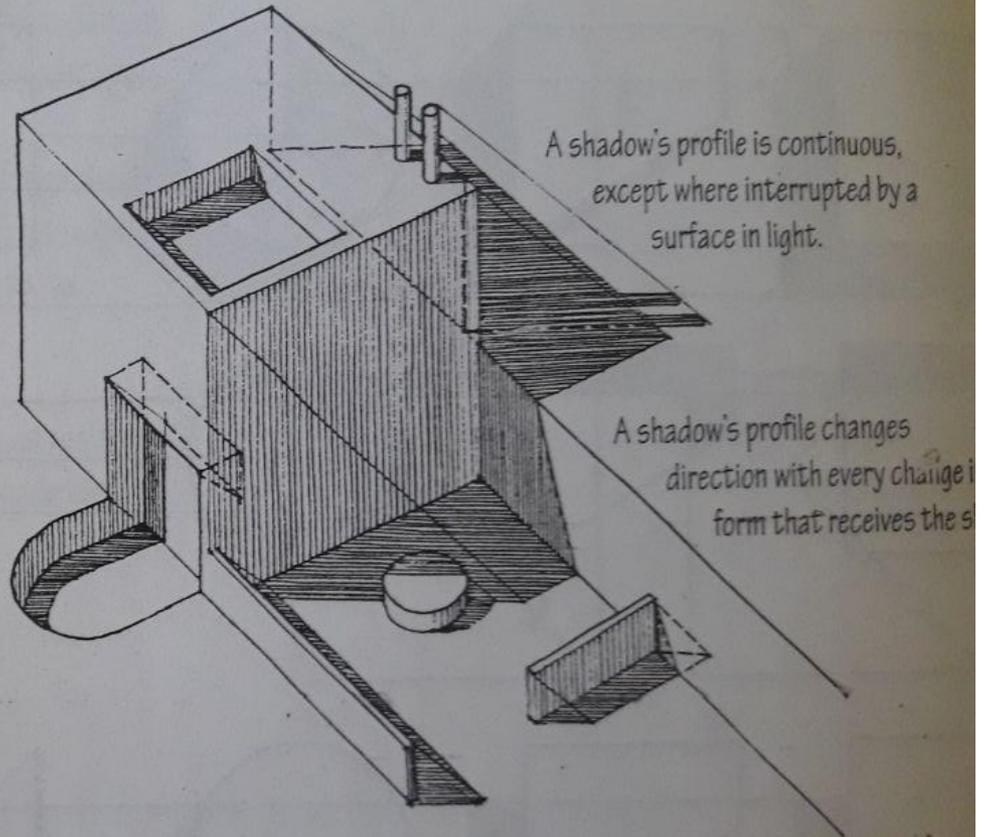


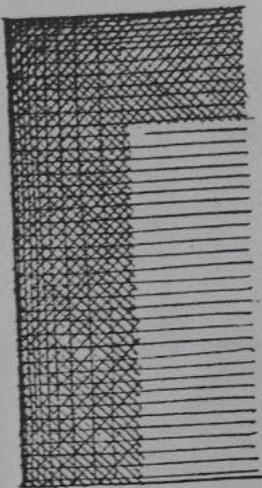
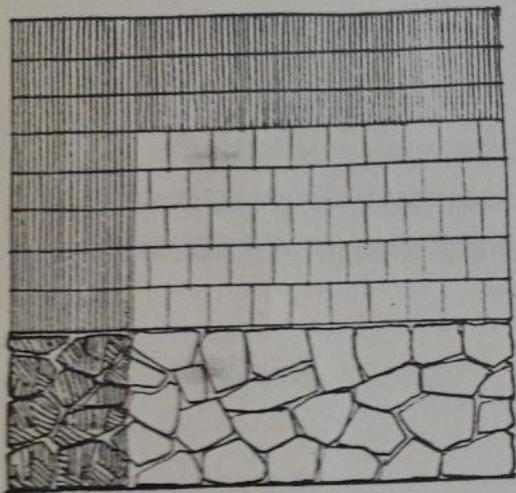
The shadow of any straight line on a plane surface can be located by finding the shadows of the ends of that line.



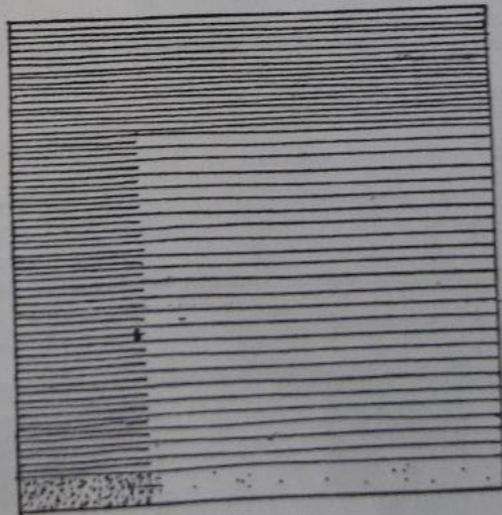
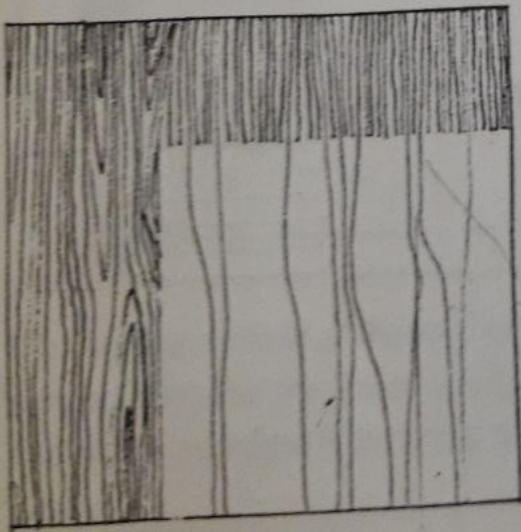
To determine the shadow cast by a complex form:

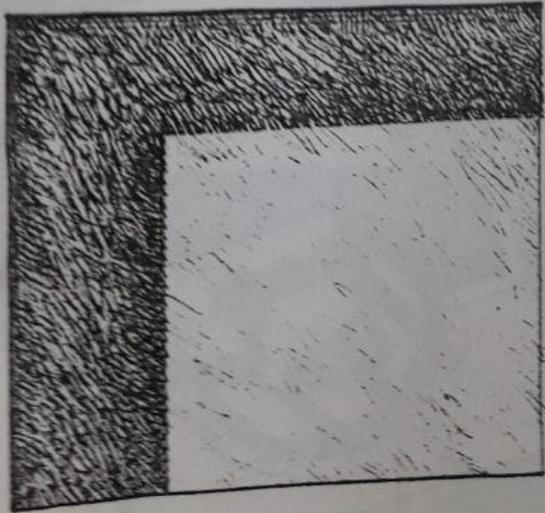
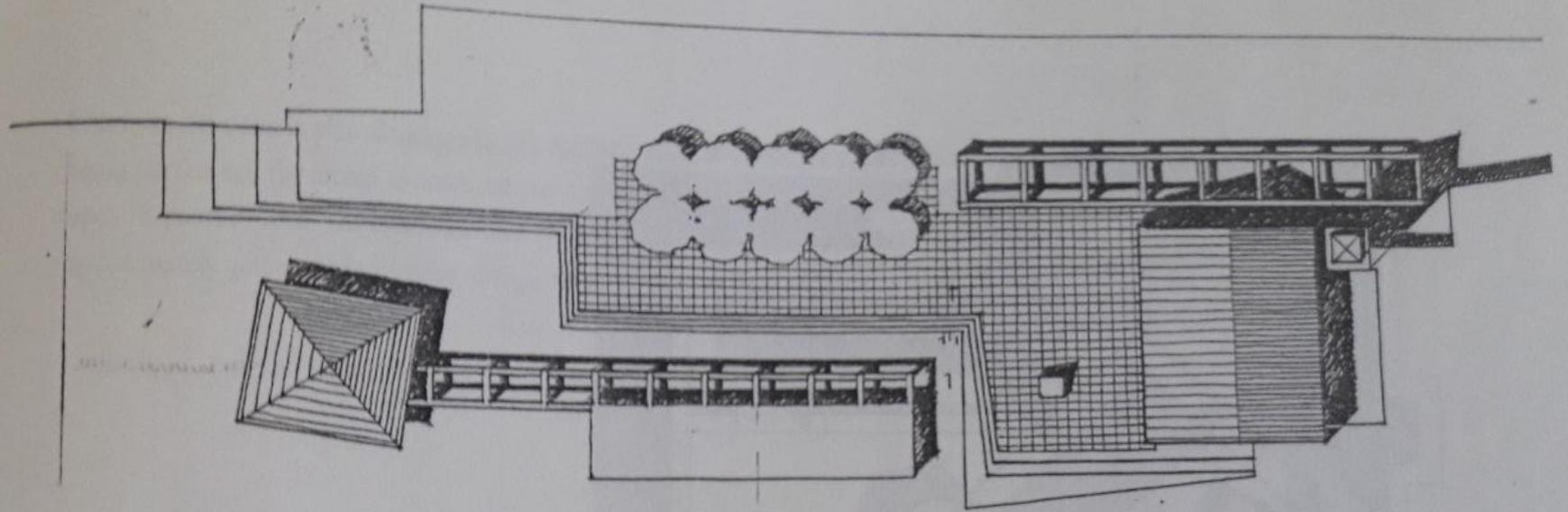
1. Break down the complex form into its simplest geometric components.
2. Determine the shadows cast by these components.
3. The overall shadow pattern will be a composite of these shadows.





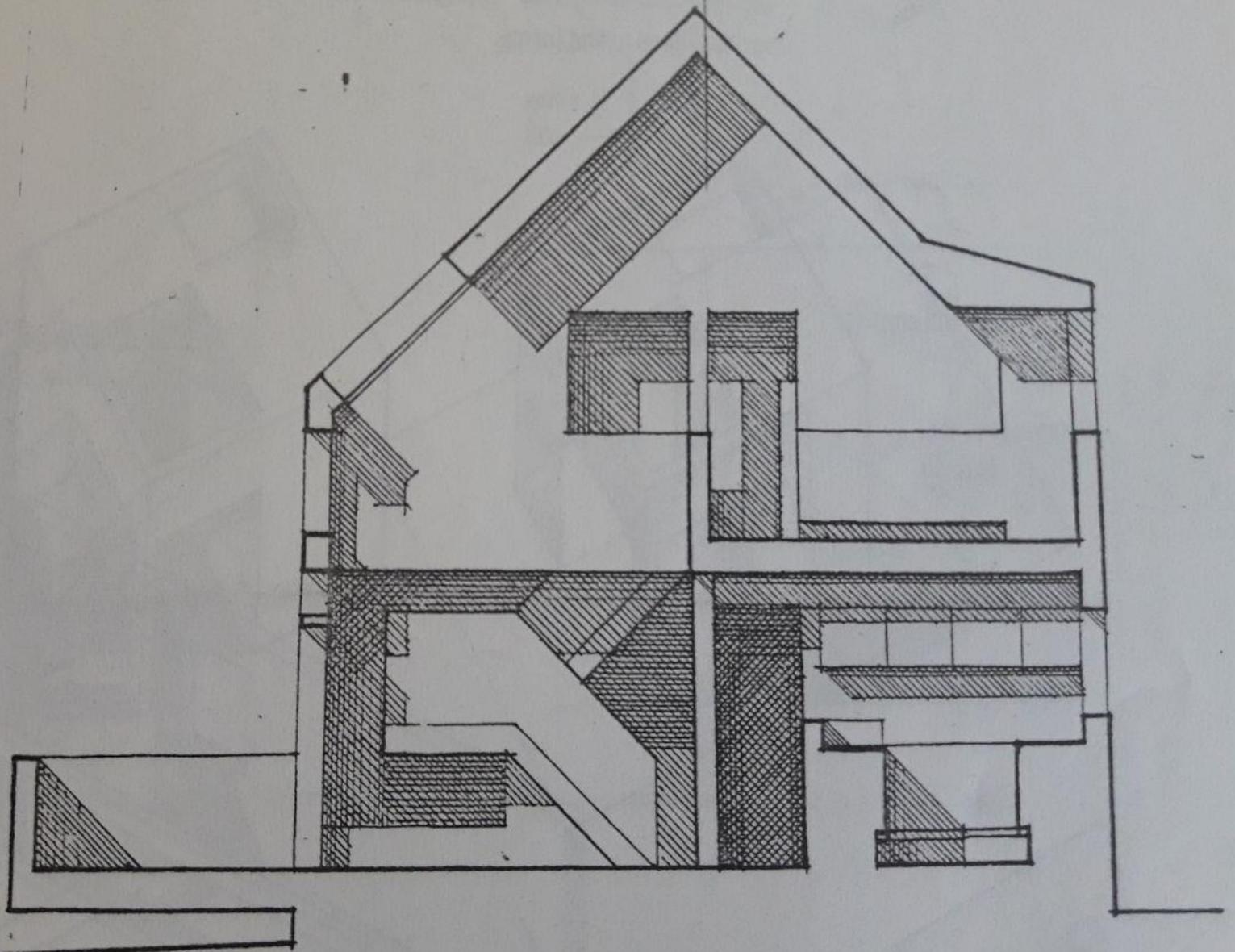
In addition to using a flat or slightly textured (line, dot, or scribble) field of gray to indicate shades and shadows, an alternate method of intensifying a material-rendition pattern can be utilized to indicate the shade and/or shadow without losing a sense of what sort of material is in shade or receiving the shadow.

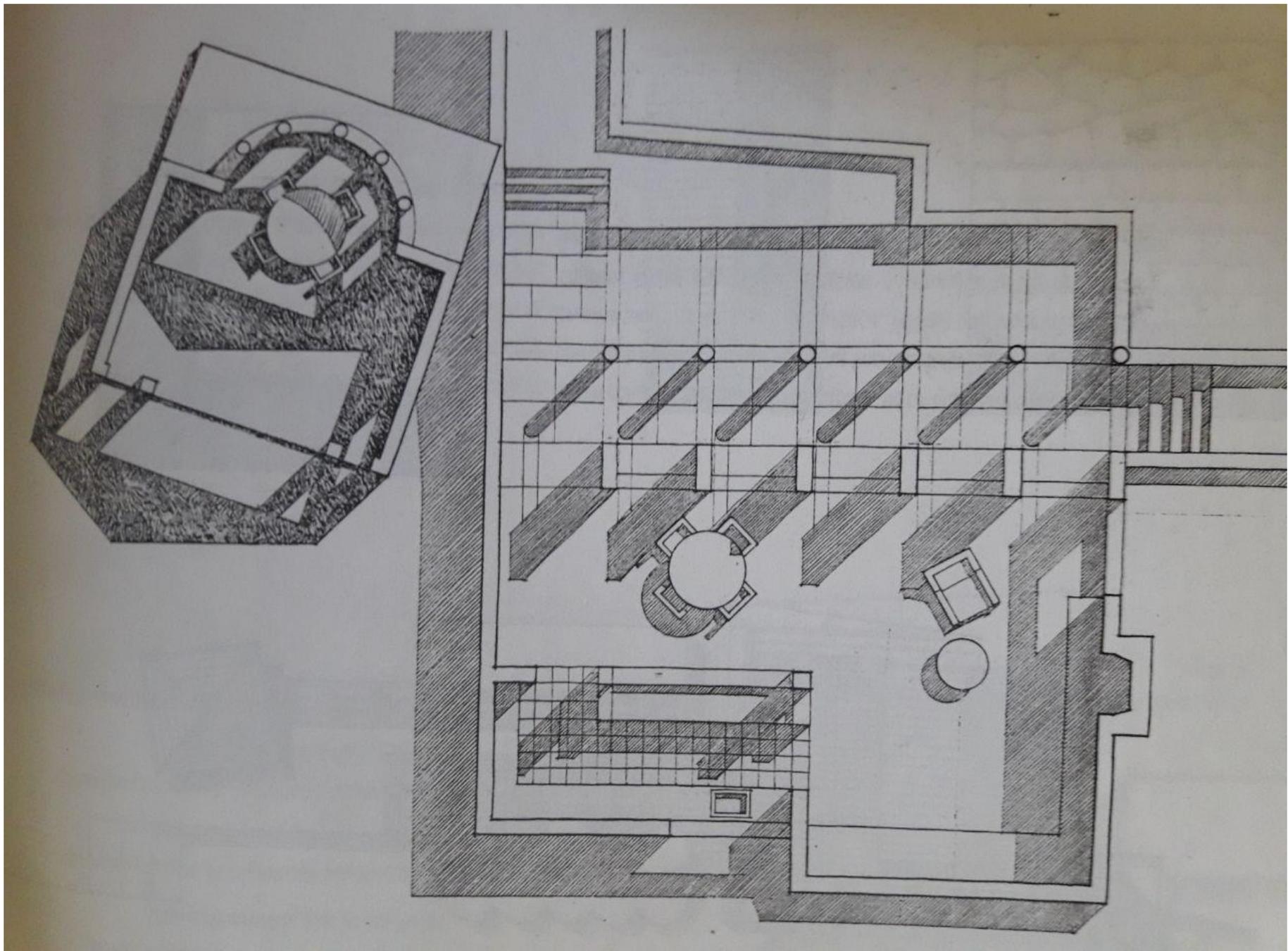


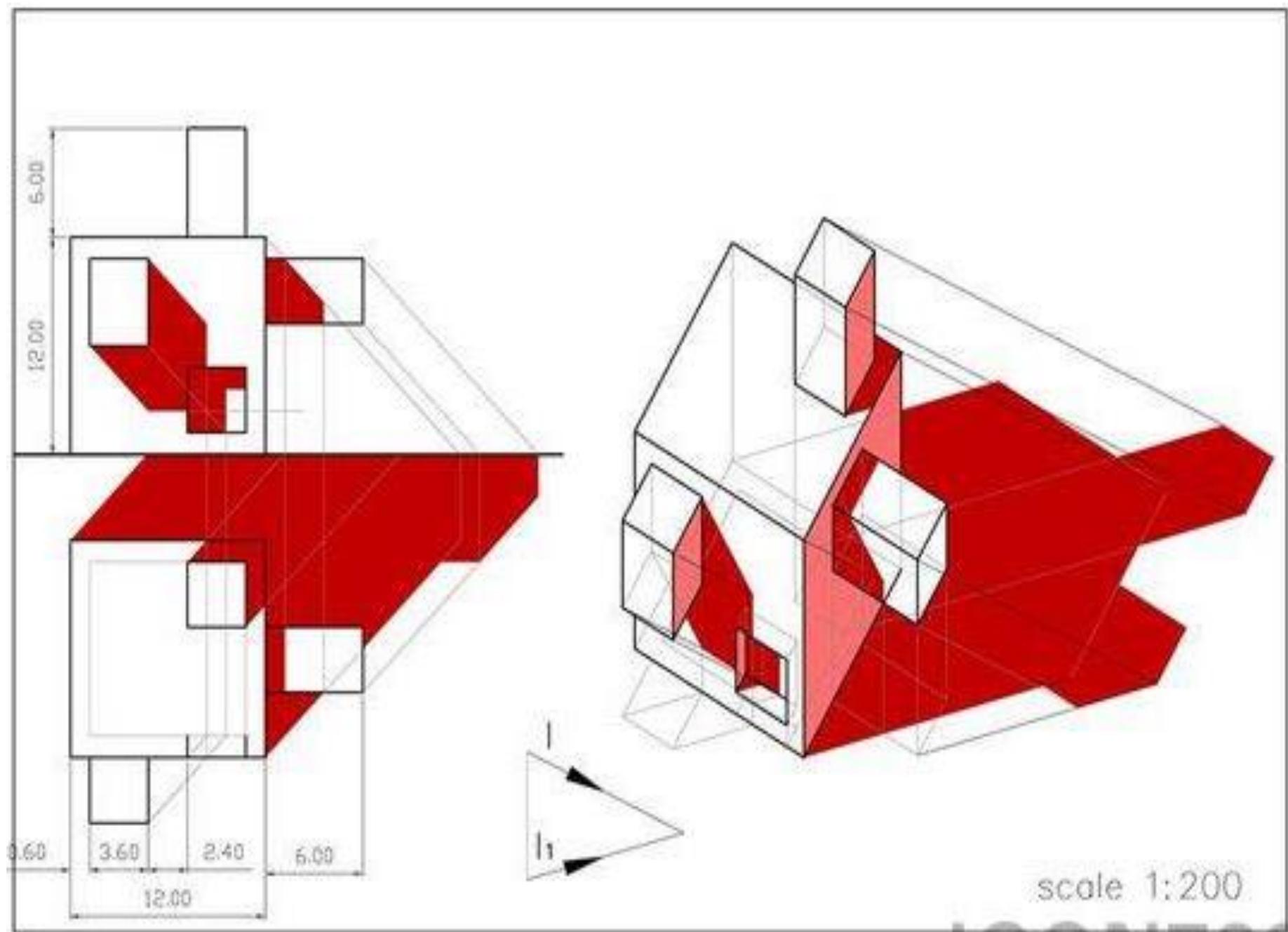


When rendering shade and shadows, note that the sharpest contrast in value should be along the line between the shade or shadow and the adjacent lit surface. Within the area in shade or shadow, there is usually a variation in value due to the reflected light from the lit surfaces surrounding the shadow or shaded area.

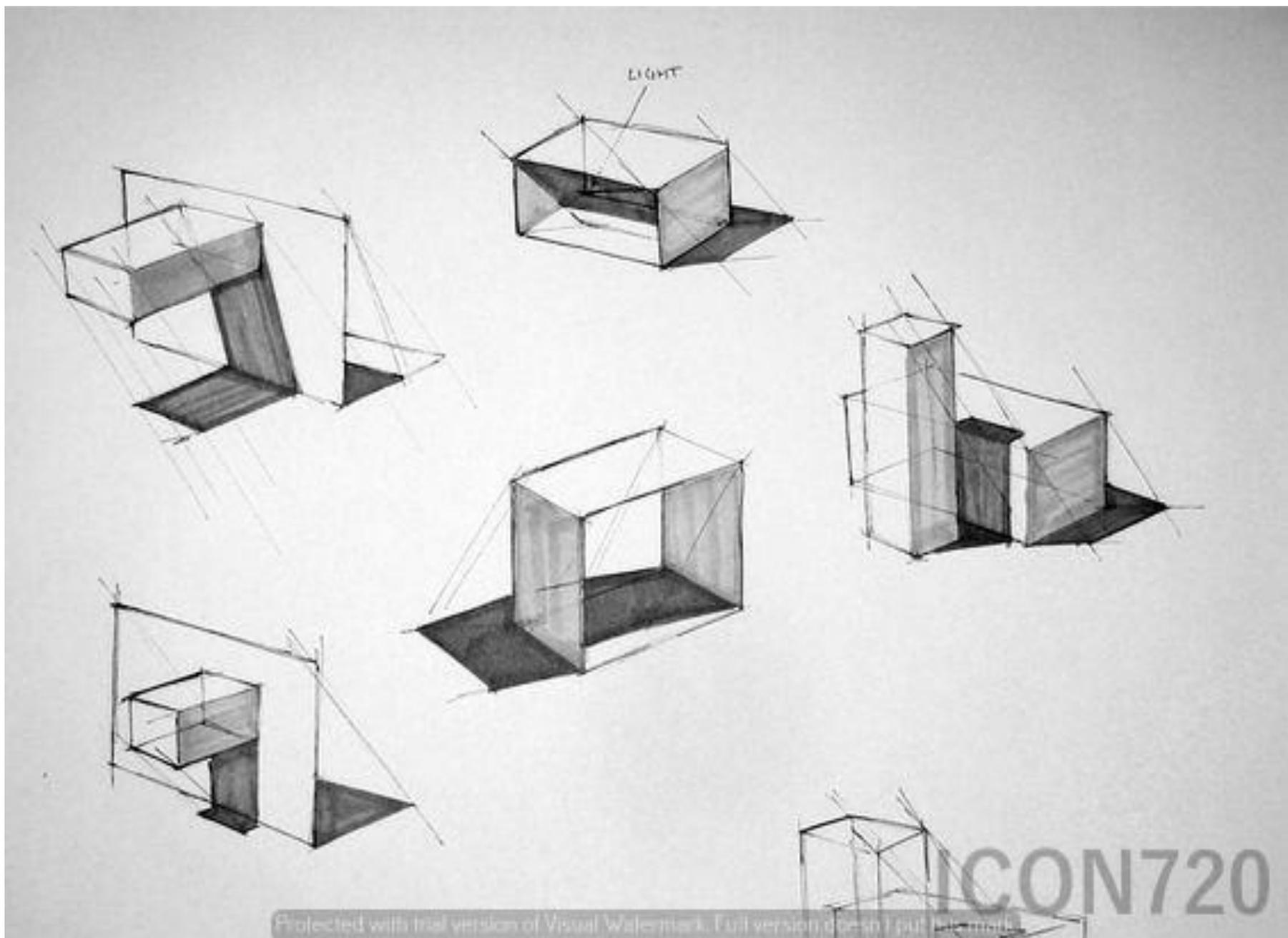
give us an indication of their height above the floor or ground plane.







scale 1:200



The Following Application Sketches All Have Shadows Cast By Parallel Light Rays [89]
Parallel To The Observer's Face

Therefore, the principles developed on the previous page will be evident. Note: *Arrowed lines* are light rays used to locate important shadow points. *Dotted lines* are temporary guide lines required to locate shadows.

