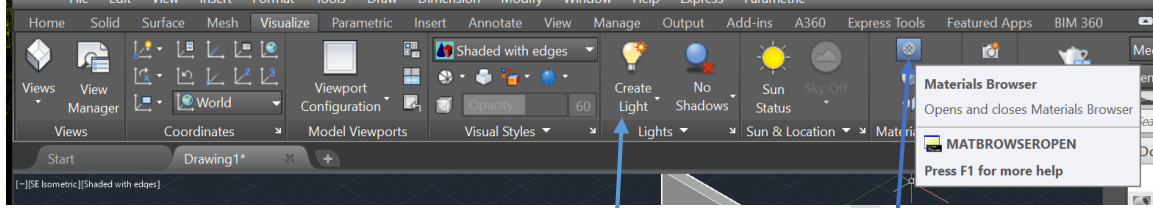


الخامات والاضاءة Material and light

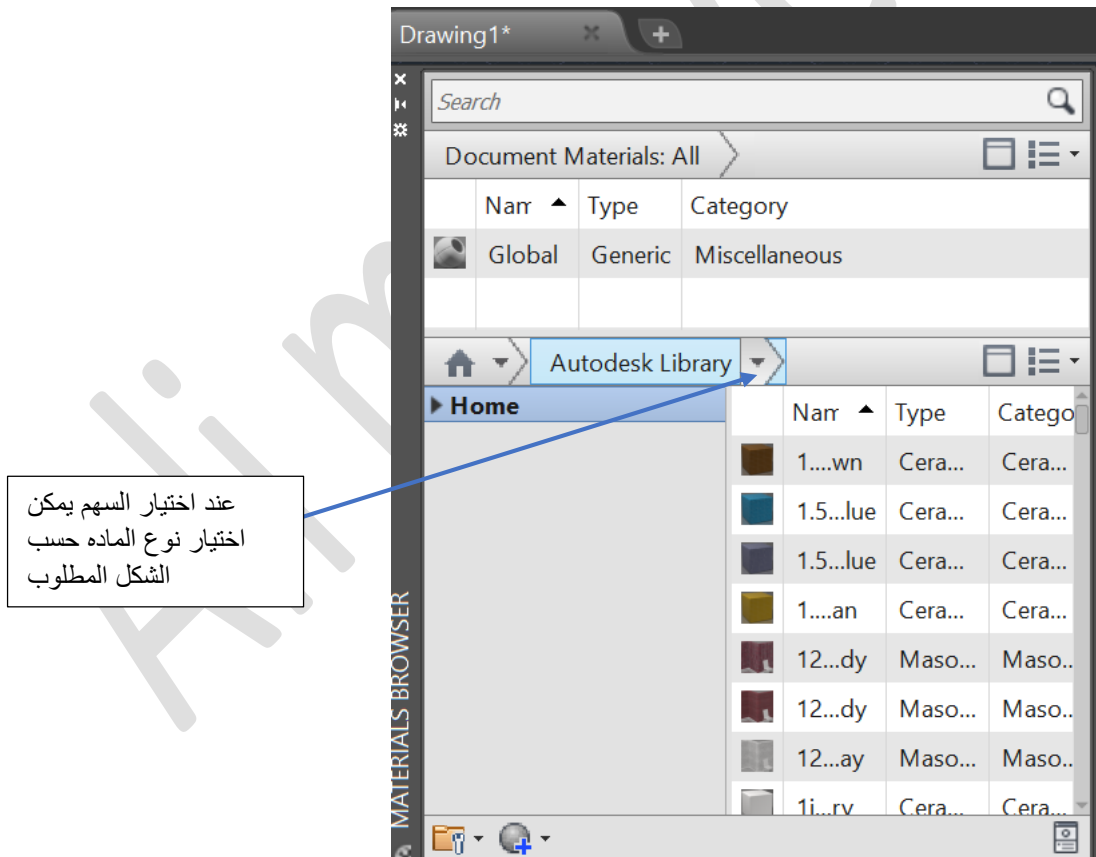
#يتم الوصول الى المواد والاضاءة من خلال قائمة visualize.



ادراج اضاءة الى المشهد

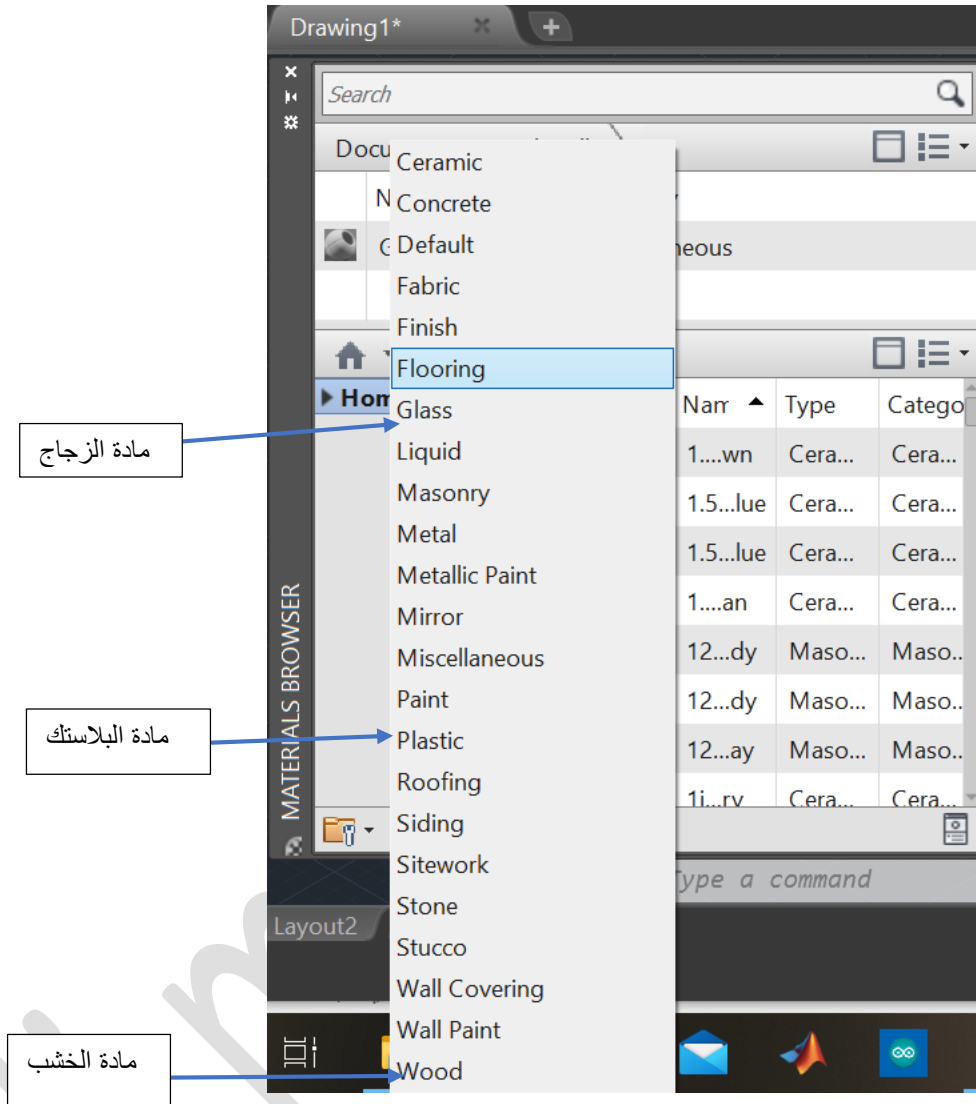
ادراج مواد الى المشهد

#عند اختيار المواد material browser تظهر لنا النافذة التالية



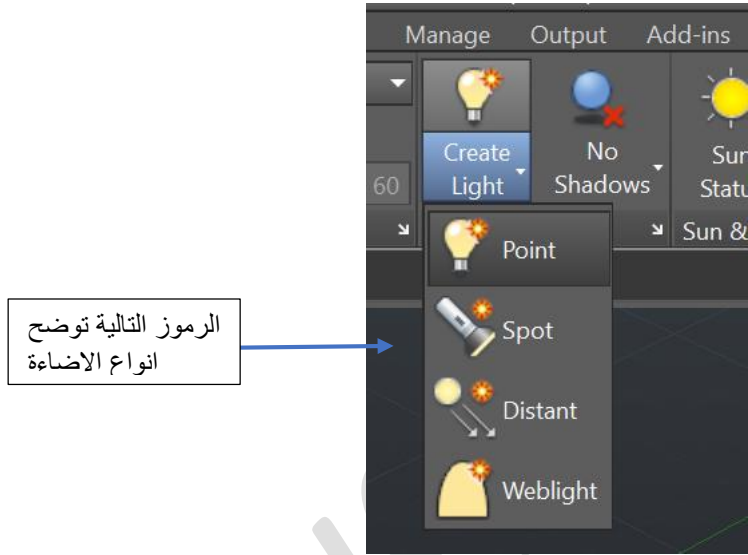
عند اختيار السهم يمكن اختيار نوع المادة حسب الشكل المطلوب

حيث نلاحظ في الشكل التالي انواع مختلفه من المواد

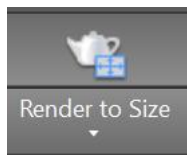
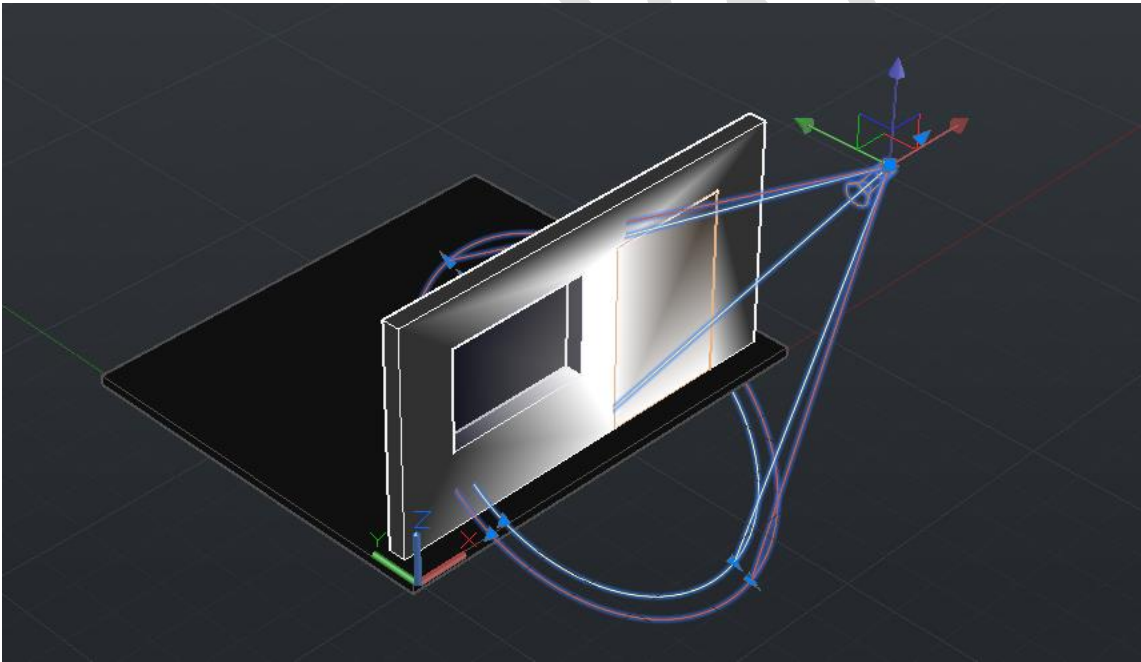


عند اختيار المادة المطلوبة يتم وضعها على الشكل المطلوب من خلال السحب والافلات وبعد ذلك يتم عرض اظهار نهائي للمشهد Render

عند ادراج الاضاءة يتم من خلال النافذة التالية



عند اختيار احد انواع الاضاءة مثل spot
وتحريك الاضاءة باتجاه المشهد باستخدام الامر move



ويمكن عمل اظهار نهائي للمشهد باستخدام الامر التالي