
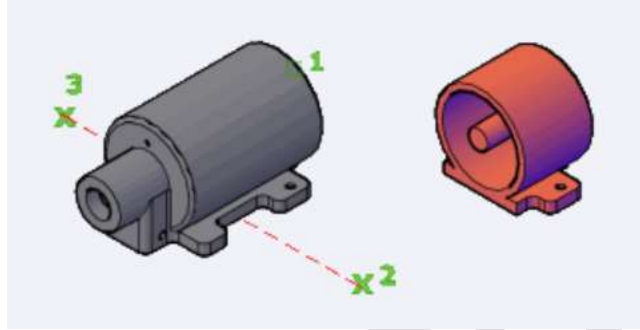



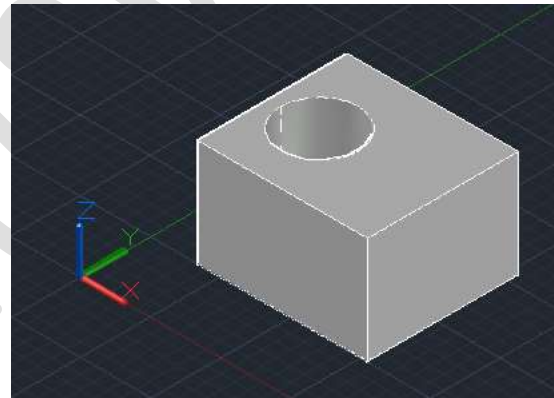
## Solid Editing command

-1 command  Slice: انشاء شكل ثلاثي الابعاد من خلال قطع او تقسيم الشكل الاصلي. والشكل التالي يوضح تنفيذ الامر.




عند اختيار slice تظهر التفاصيل التالية والتي تطلب اختيار الشكل


 **SLICE** Select objects to slice:



بعد اختيار الشكل واختيار مفتاح E تظهر التفاصيل التالية

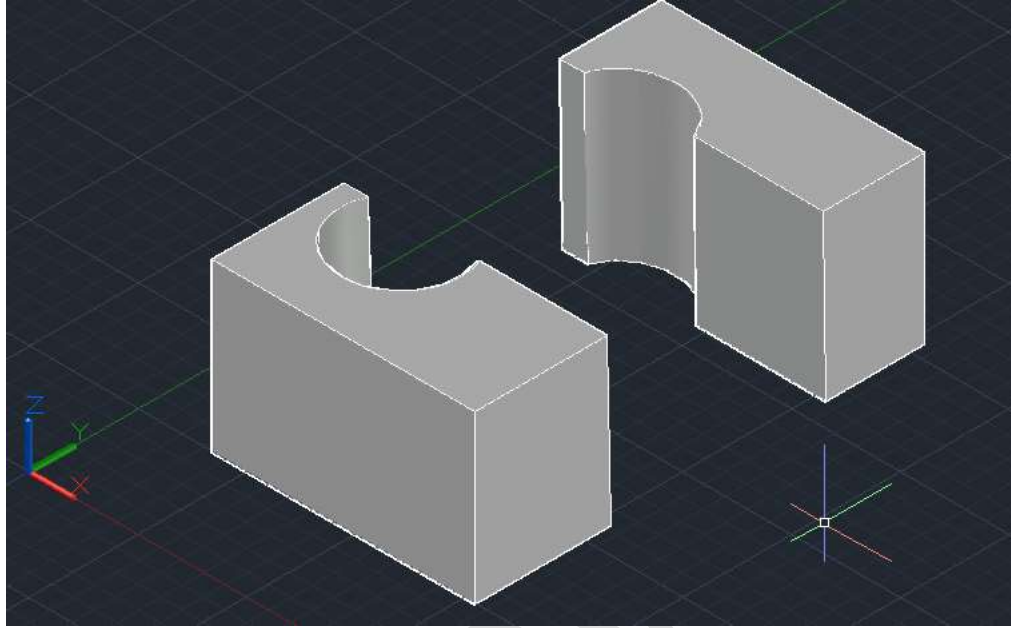
 **SLICE**  
Specify start point of slicing plane or [  
planar Object Surface Zaxis View XY YZ ZX 3points  
] <3points>: |

نختار 3 point وبعد ذلك يتم اختيار ثلاث نقاط تظهر الرساله التالية


 **SLICE** Specify a point on desired side or [  
keep Both sides] <Both>: ^

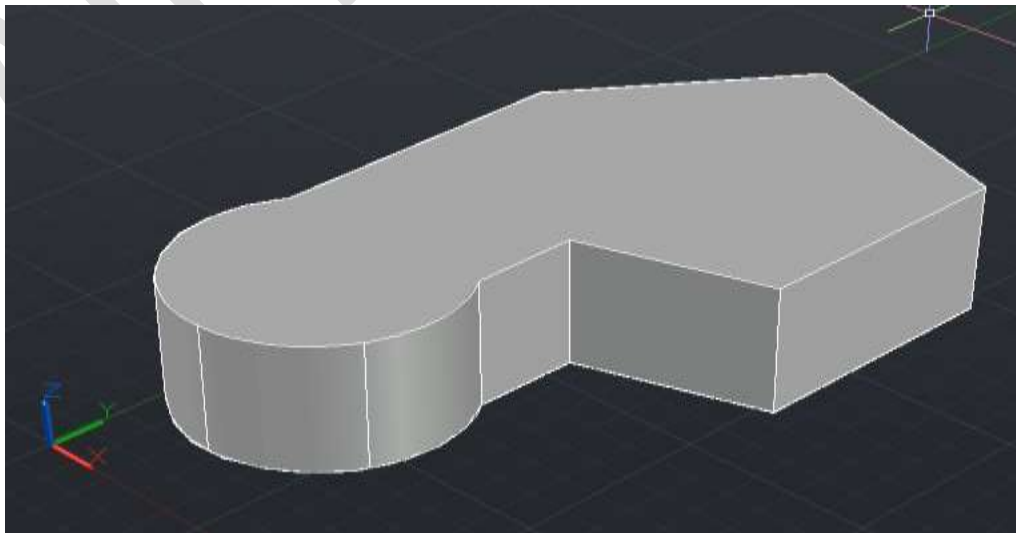
التي تطلب الاحتفاظ بالشكل المقسم الى جزئين او جانب من الشكل

وبعد اختيار مفتاح Enter وتحريك احد جوانب الشكل اصبح كالتالي



ويمكن ايضا عمل قطع بالشكل باختيار المحاور **XY YZ ZX**

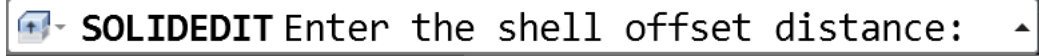
2-  shell: وظيفته عمل تجويف للشكل من خلال اختيار الشكل وقيمة offset. عند اختيار shell وبعد ذلك اختيار الشكل المطلوب تظهر الرساله التالي



تظهر الرساله التاليه تطلب اختيار الواجهه faces ليتم حذفها

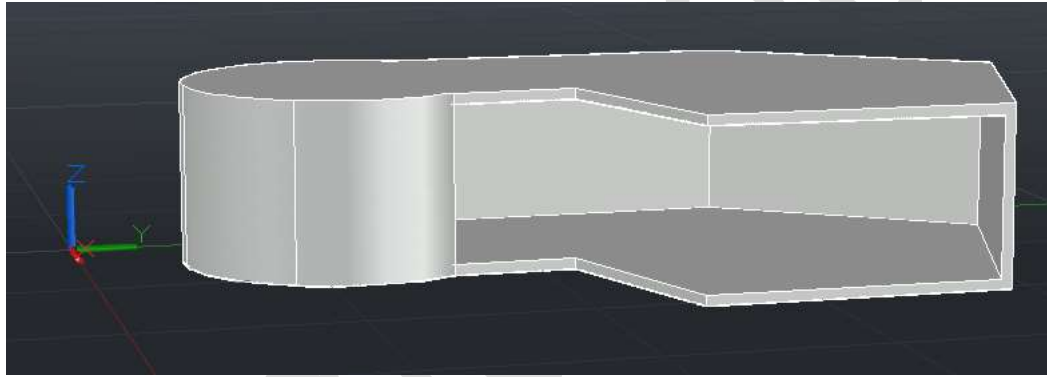


وبعد حذف بعض الواجهه واختيار مفتاح Enter

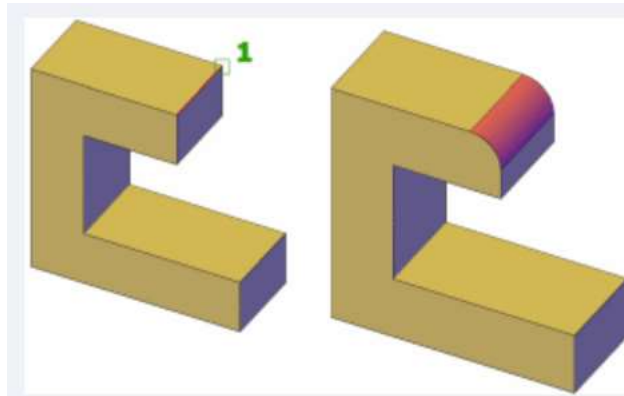


تطلب اختيار قيمة offset للشكل النهائي

وبعد ذلك ينتج لنا الشكل التالي




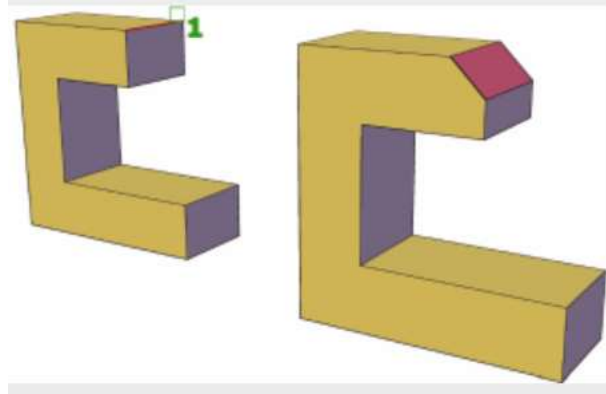
3- fillet Edge: تحويل الحواف المربعه الى حواف دائرية كما في الشكل التالي



عند اختيار الامر واختيار قيمة نصف قطر الدائرة يتم تغيير الحواف الحادة الى دائرية

---

-4 Chamfer Edge  وظيفته قطع حواف الشكل ثلاثي الابعاد بمقدار معين كما في الشكل التالي



وتنفيذ الامر من خلال اختيار مسافه معينه عن كل حافة وبعد ذلك الضغط على مفتاح Enter.