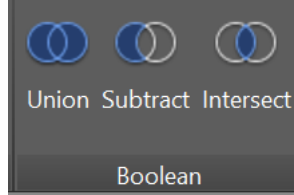
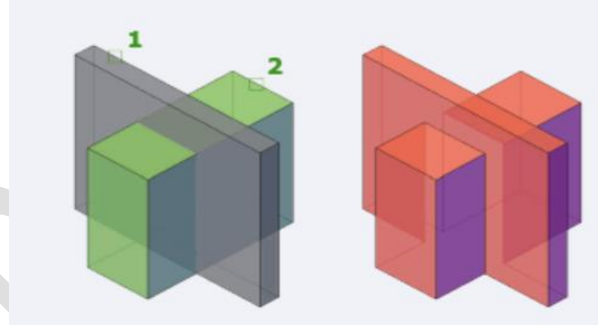


(العمليات الثنائية او المنطقية Boolean operation)-Solid Editing

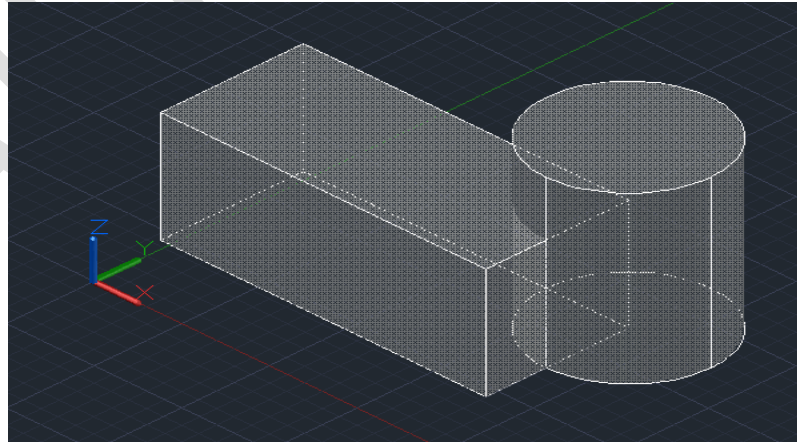
يمكن ربط الاشكال المصمتة مثل الصندوق, الاسطوانة المخروط وغيرها لانتاج اشكال جديدة وتسمى عملية الربط بالعمليات المنطقية وهي عملية الاتحاد الطرح والتقاطع.



1- Union الاتحاد : تربط عنصرين بحيث يتصرفان كعنصر واحد. لتففيذ هذه العملية يجب اختيار الامر union من قائمة solid editing او من قائمة Boolean



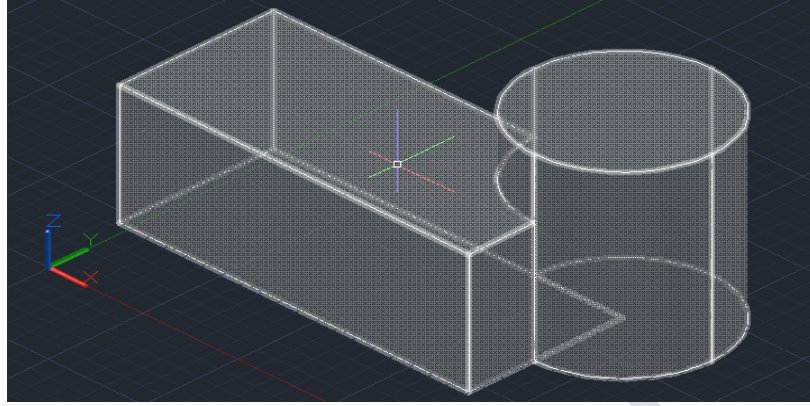
كما في الشكل اعلاه يجب رسم شكلين مجسمين وثم اختيار الامر union



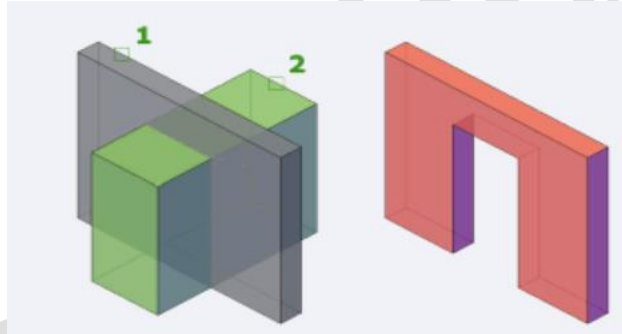
وتظهر الرسالة التالية عند اختيار الامر union

UNION Select objects:

تطلب اختيار الاشكال المطلوبة وبعد اختيار شكلين او اكثر تصبح شكل واحد



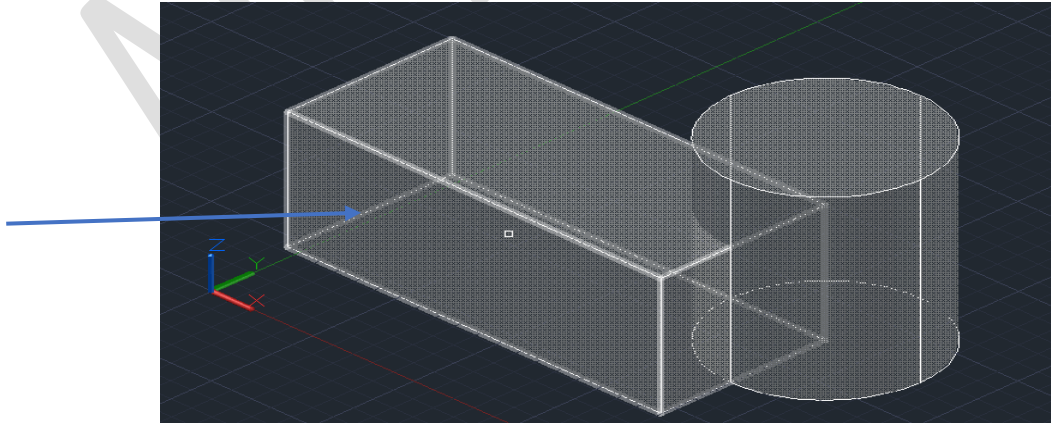
Subtract-2 الطرح: تستعمل عنصرا واحدا لاقتطاع شكل في عنصر اخر.
كما في الشكل التالي



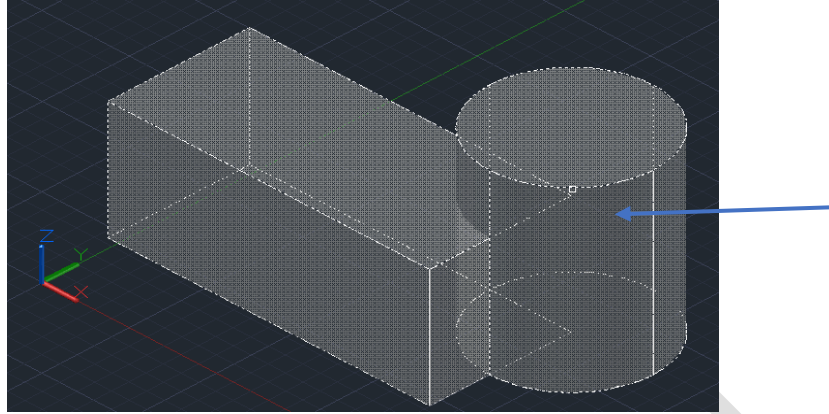
عند اختيار هذا الامر بعد رسم شكلين
تظهر الرساله التاليه

Subtract Select objects:

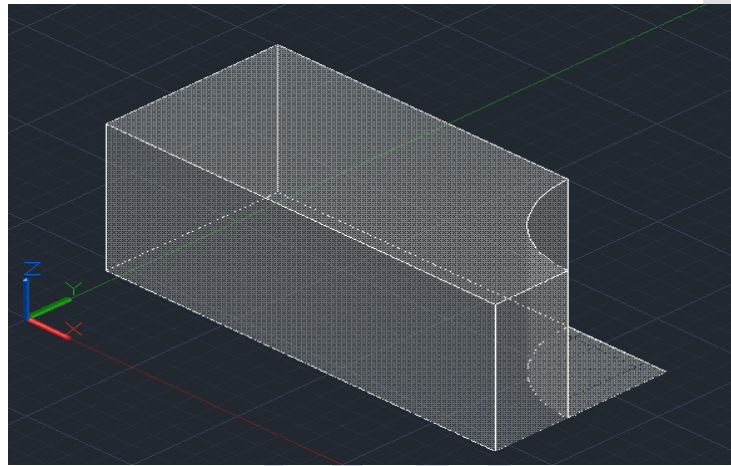
تطلب اختيار الشكل الاول وتم اختيار الصندوق والضغط على مفتاح Enter



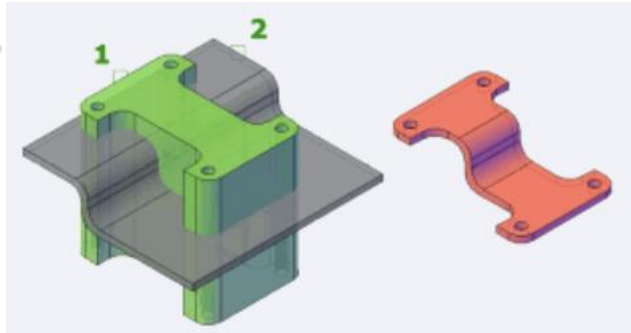
بعد ذلك يتم اختيار الشكل الثاني الاسطوانه كما في الشكل التالي



بعد الضغط على مفتاح Enter ينتج لنا الشكل التالي



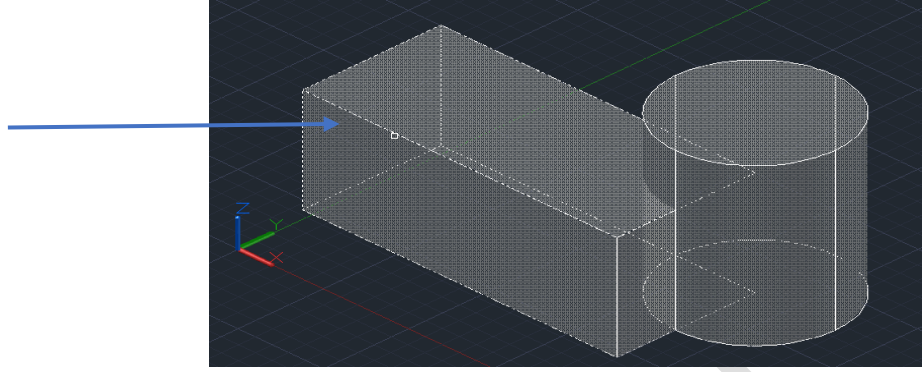
3- intersect التقاطع: تستعمل فقط المنطقة المتقاطعه لعنصرين لتعريف شكل مجسم. كما في الشكل التالي



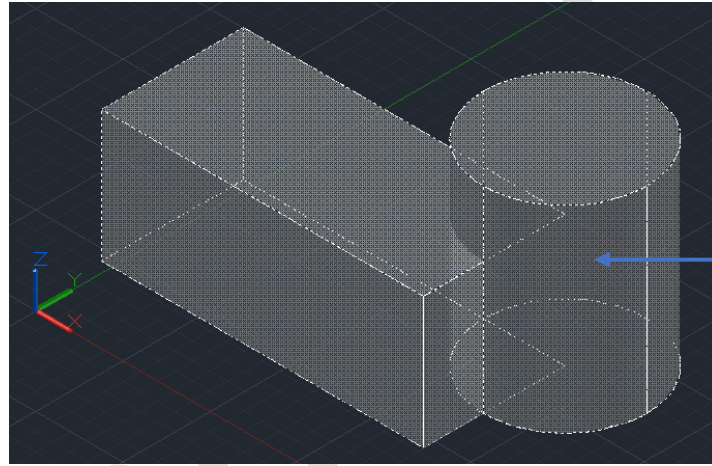
بعد رسم شكلين واختيار الامر union تظهر الرساله التاليه

INTERSECT Select objects:

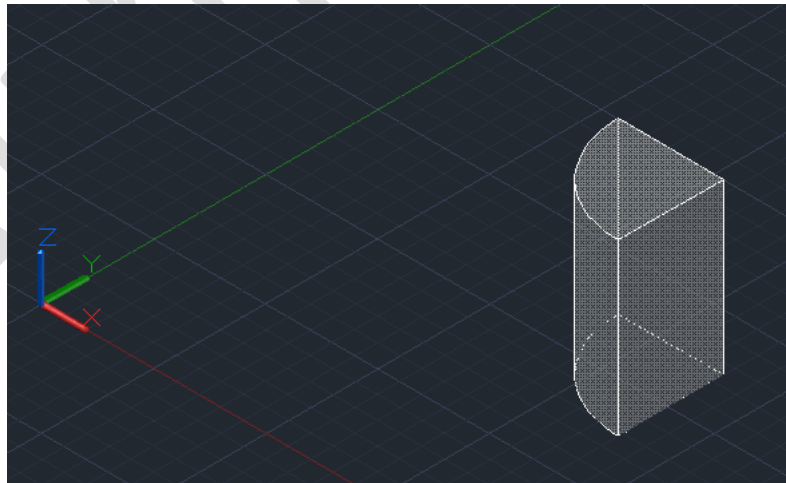
يتم اختيار الشكل الاول كما في الشكل التالي




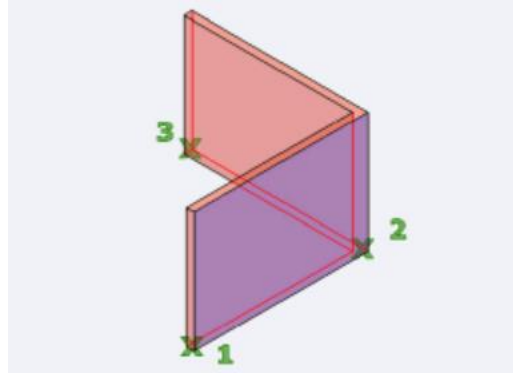
وبعد اختيار الشكل الثاني الاسطوانه




والضغط على مفتاح Enter ينتج لنا الشكل التالي



الامر  poly solid: من الاوامر الجاهزة المتوفرة في البرنامج الذي يوفر امكانية رسم جدار بابعاد معينه عن طريق اختيار الارتفاع والسماك المناسب للجدار. كما في الشكل التالي



عند اختيار الامر تظهر النافذة التالية

 - POLYSOLID Specify start point or [Object Height Width Justify] <Object>:

من خلال Height يتم اختيار ارتفاع الجدار

من خلال width يتم اختيار سمك الجدار

كما موضح في محاضرة الفيديو