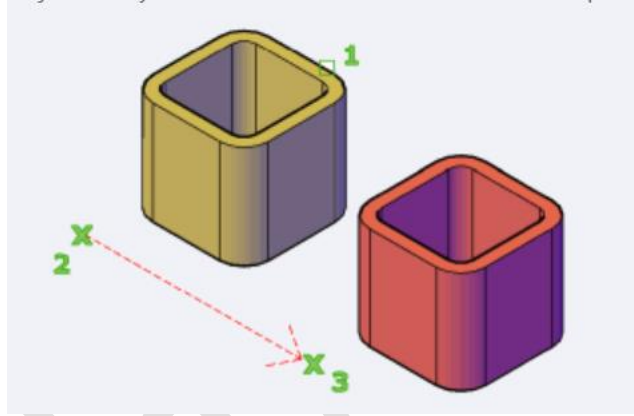


## اوامر قائمة التعديل مع الاشكال ثلاثية الابعاد Modify command in 3d object

توجد مجموعه مهمه من اوامر التعديلات تعمل مع الاشكال ثلاثية الابعاد في برنامج اوتوكاد منها

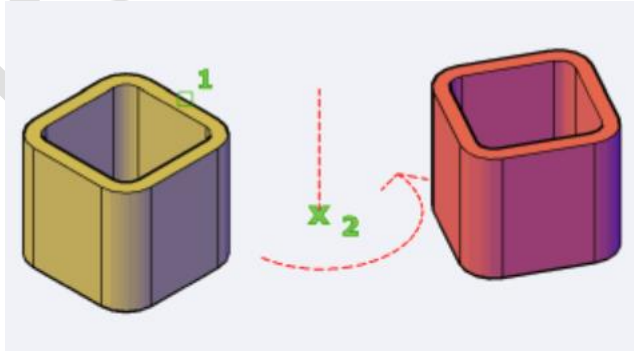
1- **3D Move** التحريك:  التحريك في اتجاه المحاور X,Y,Z


كما في الشكل التالي



2- **3D Rotate** الدوران:  الدوران في اتجاه المحاور X,Y,Z

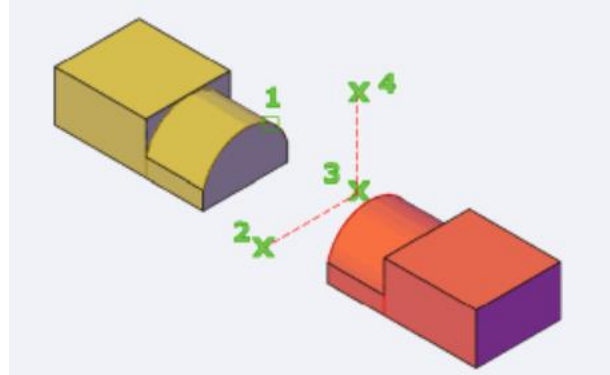
كما في الشكل التالي



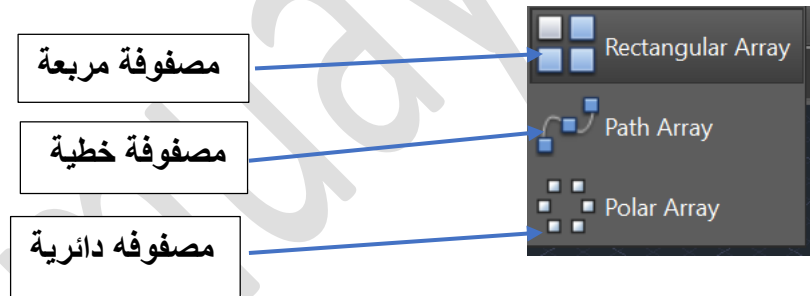
3- **3D Scale** الحجم:  تغيير حجم الشكل حسب احد المحاور X,Y,Z

4- **3D Mirror**: احد طرق نسخ الاشكال اعتمادا على اتجاه المحاور X,Y,Z

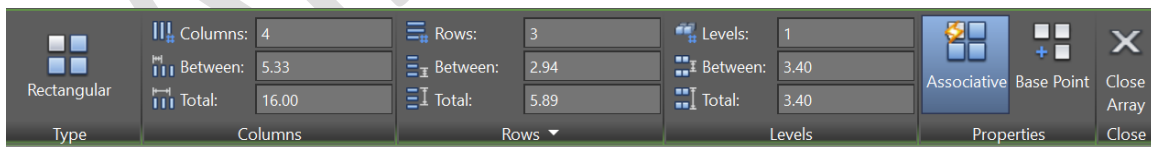
كما في الشكل التالي



5- **3D Array**: احد طرق نسخ الاشكال اعتمادا على نظام المصفوفات واتجاه المحاور X,Y,Z. كما في الصورة التالية



عند اختيار Array تظهر التفاصيل التالية



التي توضح

- عدد الاعمدة Columns

- عدد الصفوف Rows

- عدد المستويات Levels