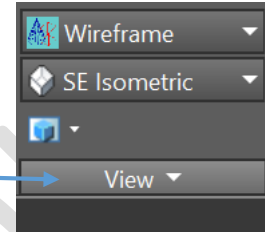


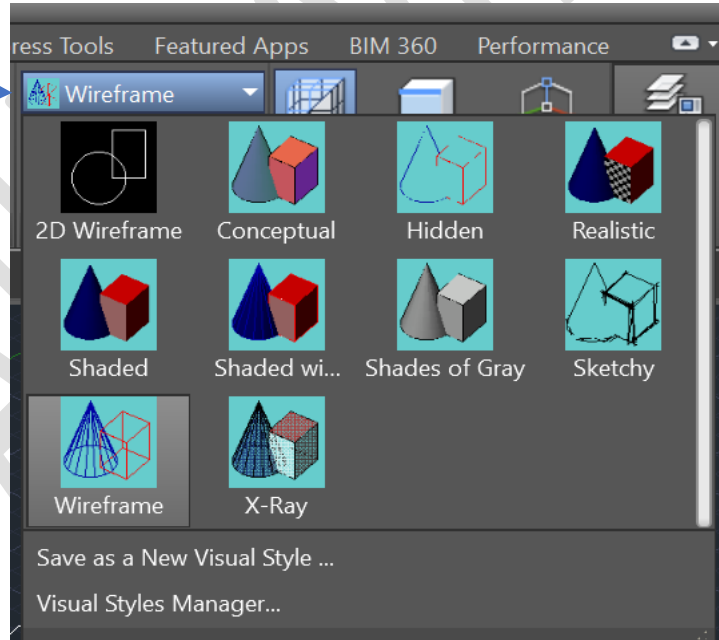
انماط الرؤية Visual Style

يساعدك استخدام visual style لرؤية الاشكال حسب عملك. يتضمن برنامج الاوتوكاد خيارات معاينه مظلة مختلفة تظهر مميزات مختلفة لنموذجك.

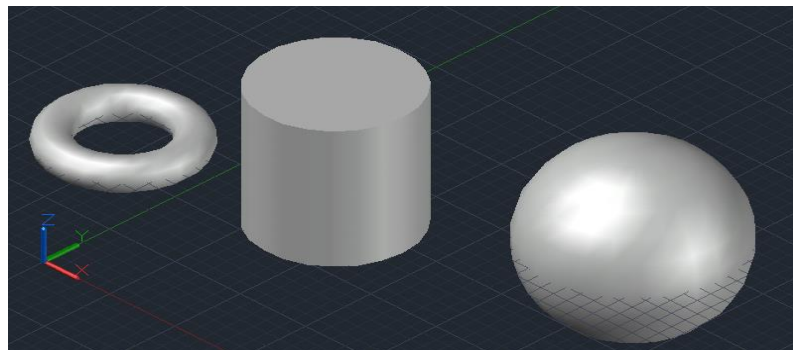
يتم الوصول لانماط الرؤية visual style من خلال قائمة الادوات view



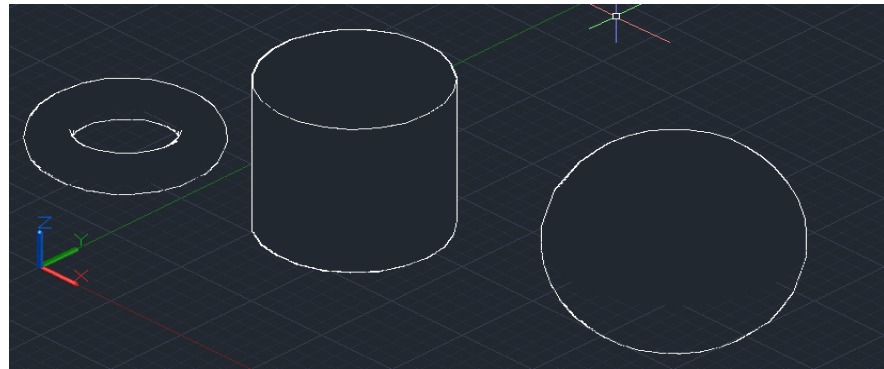
ومن خلال الضغط على السهم يمكن اختيار النوع المطلوب



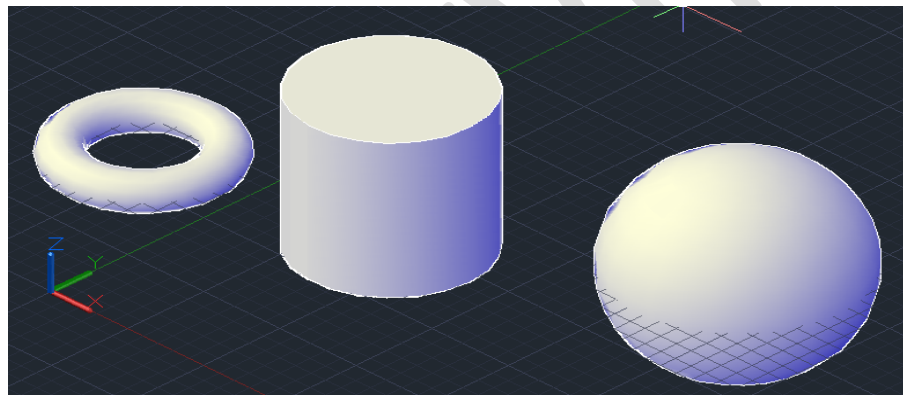
1- Realistic الواقعي



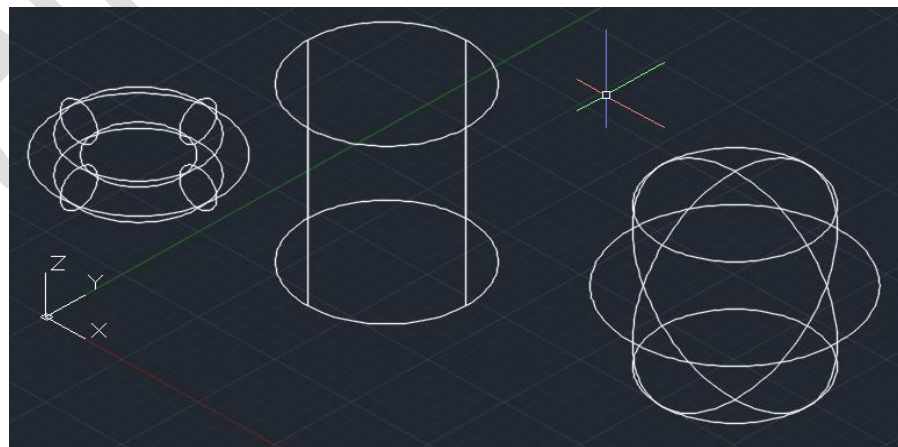
hidden-2 المخفي



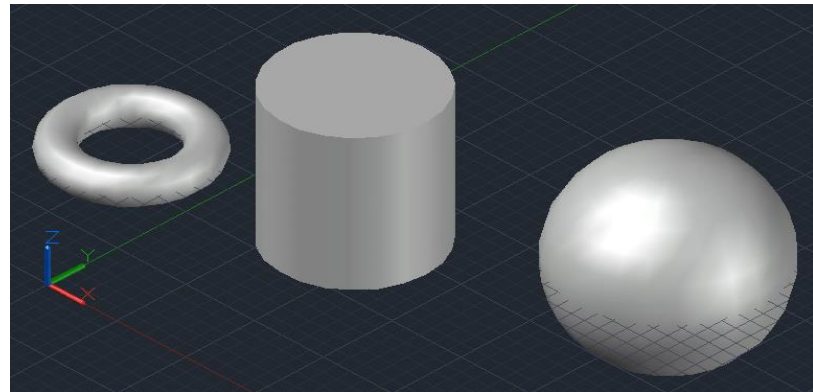
Conceptual-3 التصوري



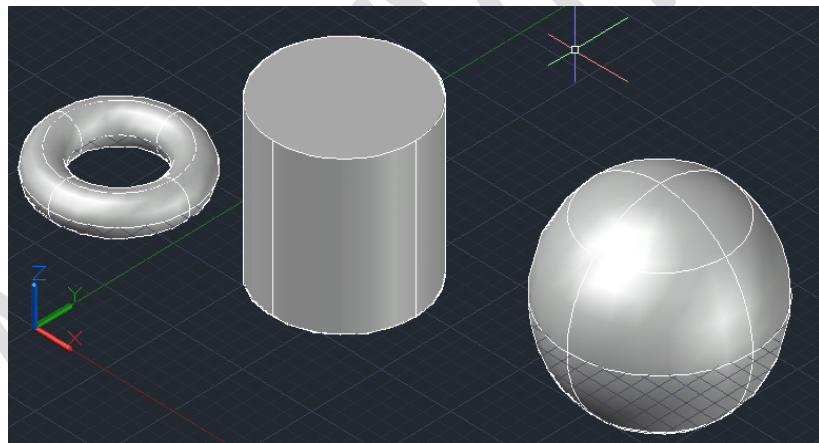
2d wireframe الفراغي -4



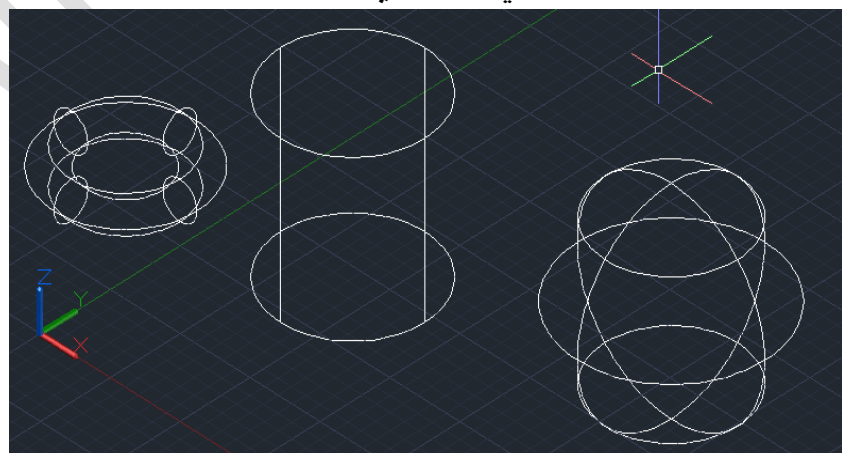
5- shaded المظلل



6- Shaded with edge التظليل مع الحواف

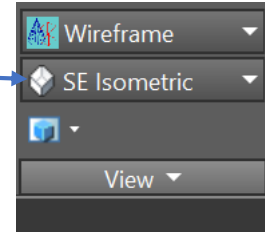


7- Wireframe السلكي المستوي



وغيرها من اوامر الاظهار

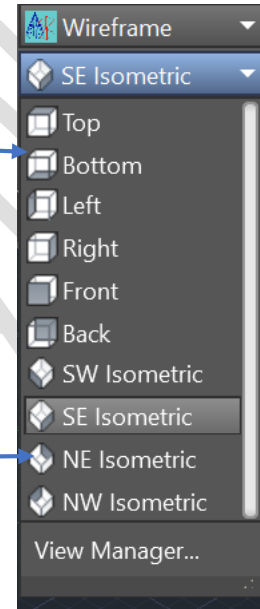
عند الضغط على الاختيار الاخر من قائمة view يمكن اختيار مشهد الروية المناسب



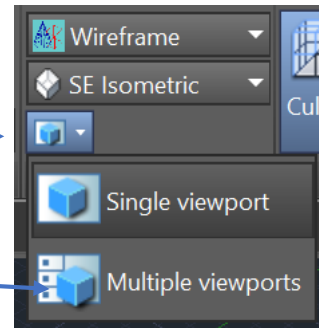
وتظهر لنا التفاصيل التالية

اختيار اتجاه المنظور الى المشهد

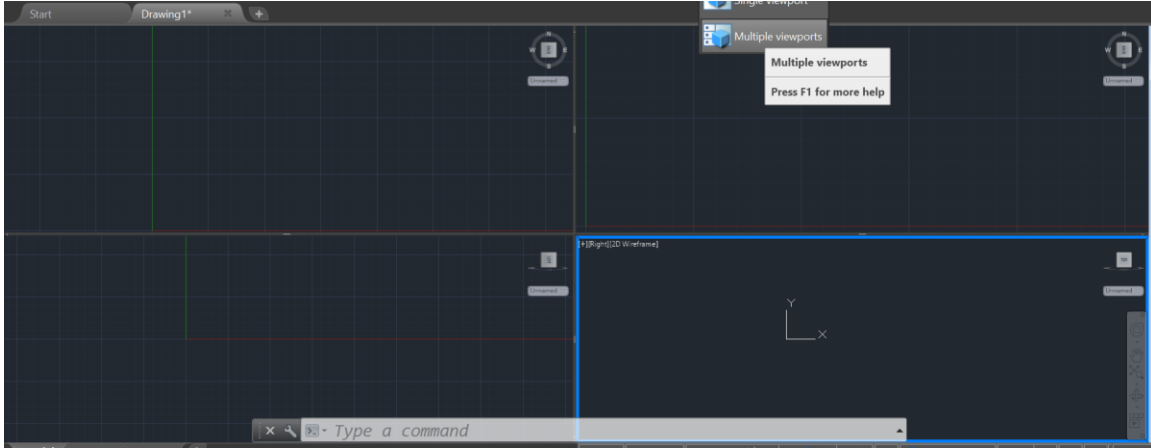
اختيار زاوية النظر الى المشهد



عند اختيار الايقونة الثالثة يتم تقسيم شاشة البرنامج الى عدة اجزاء حسب الحاجة

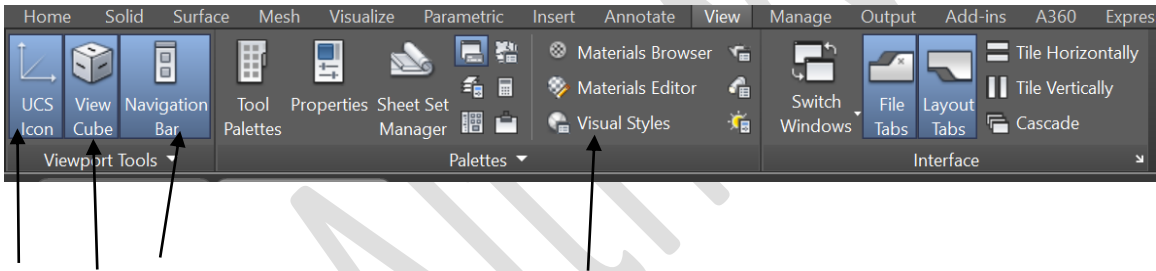


عند اختيارية يتم تقسيم الشاشة الى اربعة اجزاء كما في الشكل التالي



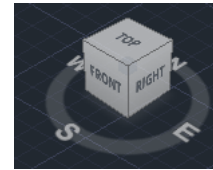
قائمة view من شريط القوائم

تحتوي على بعض الايقونات والاورامر المهمه منها:



1- **UCS ICON**: للتحكم باظهار او اخفاء ايقونات الاحداثيات, والتي تحدثنها عنها سابقا.

2- **View cube** مكعب الرؤية : من خلاله التحكم بالانتقال في المشهد من عدة اتجاهات مثل top اعلى, left, ايسر, front امام وايضا الاتجاهات الاربعه South, North, East, West.



3- **Visual style** انماط الرؤية.

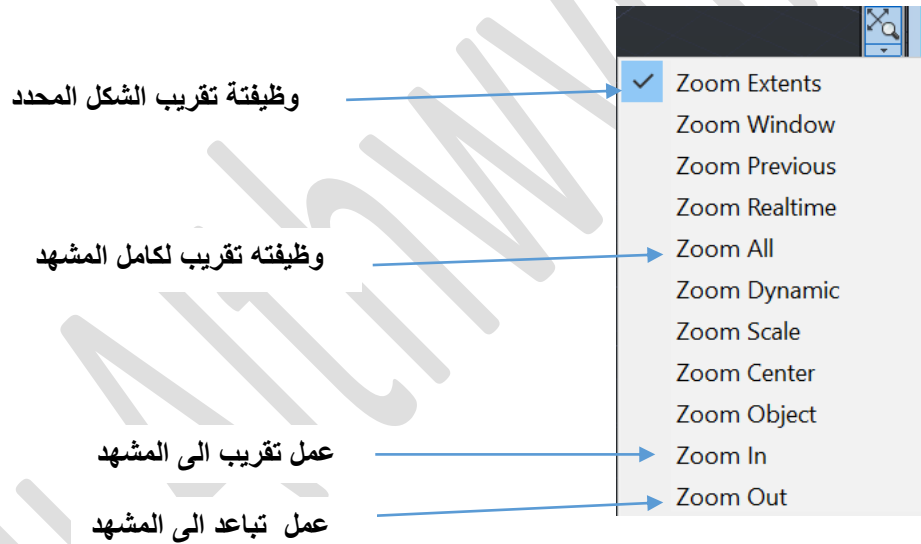
4- Navigation Bar شريط التصفح : من خلاله يتم التنقل داخل المشهد .




#ان شريط التصفح navigation bar يحتوي على العديد من الايقونات منها:

1- Pan : التي يمكن من خلاله تحريك المشهد باتجاه مناسب.

2- Zoom command: تحتوي عدة اوامر لاختيار نوع القرب او البعد المطلوب عن الشكل المرسوم في المشهد.
كما في الصورة التالية



3- orbit : من خلاله يمكن الدوران داخل المشهد 360 درجة .