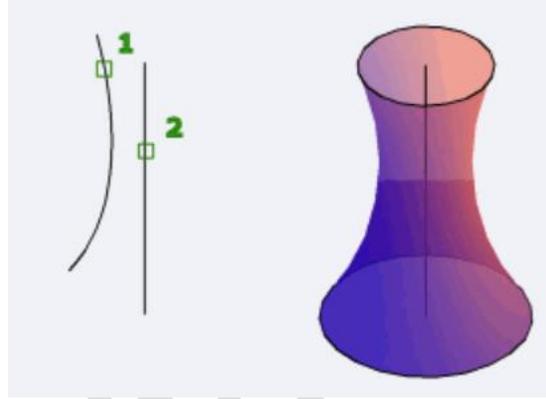


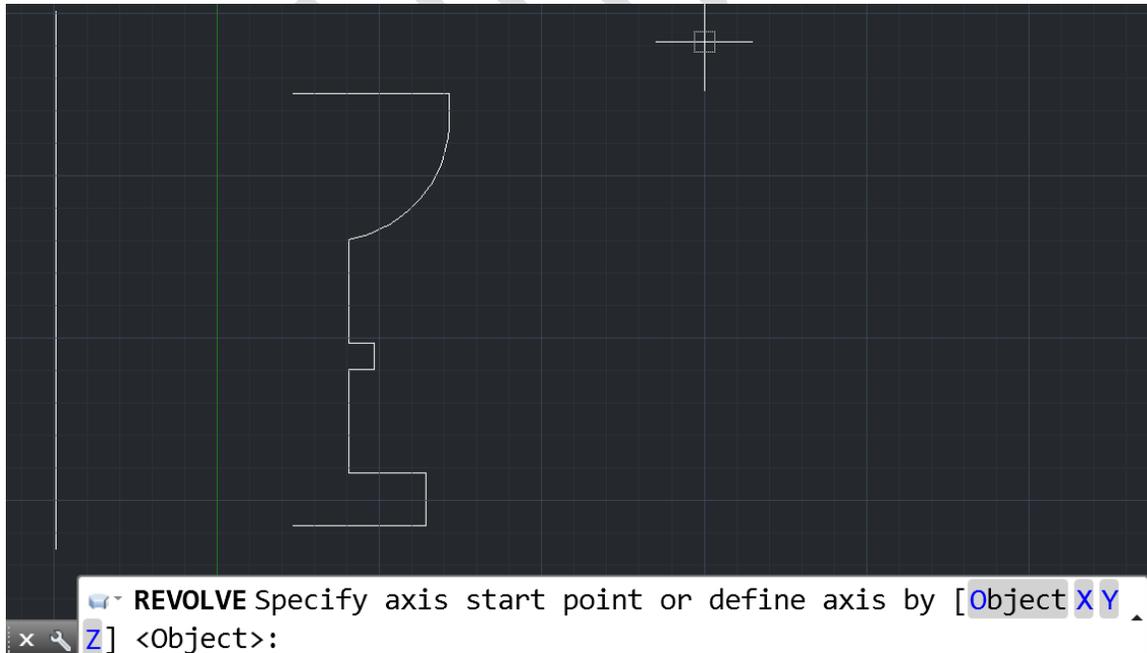
Revolve -4  : تحويل الشكل ثنائي الابعاد الى شكل ثلاثي الابعاد من خلال دوران الشكل على محور معين (x,y,z) او على object يتم اختياره . الشكل التالي يوضح طريقة تنفيذ الامر.



عند اختيار الامر تظهر الرساله التاليه والتي تطلب اختبار احد الاشكال 2d

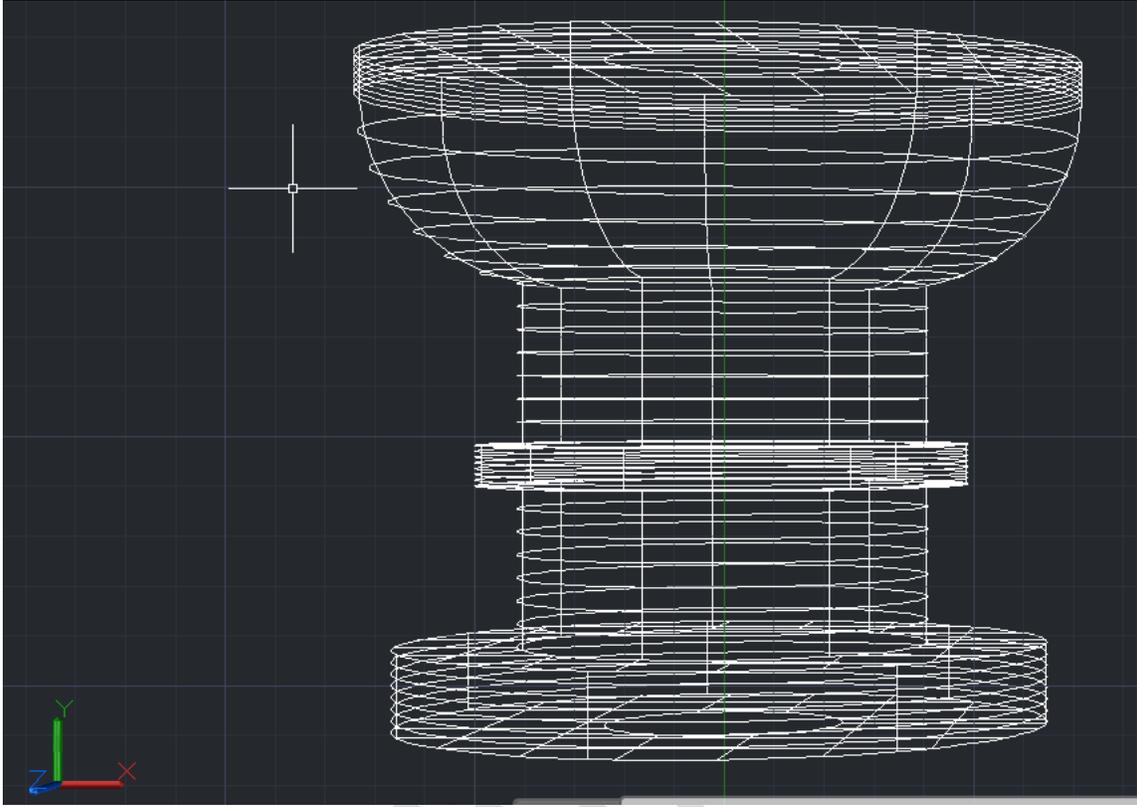
REVOLVE Select objects to revolve or [Mode]:

بعد اختيار الشكل والضغط على مفتاح enter تظهر الرساله التاليه

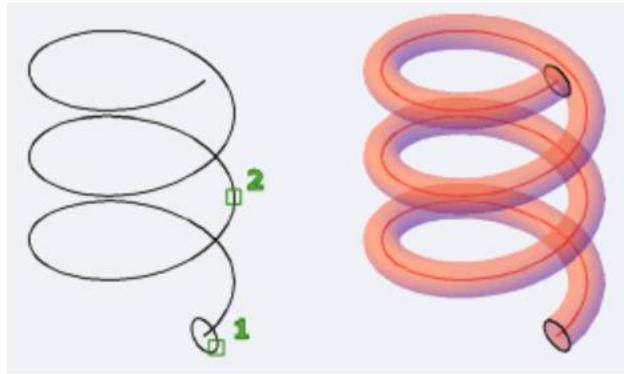


التي تطلب اختيار احد المحاور او الشكل object ليتم دوران الشكل حوله.

بعد اختيار المحور y وقيمة الدوران 360 درجة اصبح لدينا الشكل التالي



5- Sweep : وظيفته تحويل الشكل ثنائي الابعاد الى ثلاثي الابعاد من خلال اختيار مسار معين path. كما في الشكل التالي:

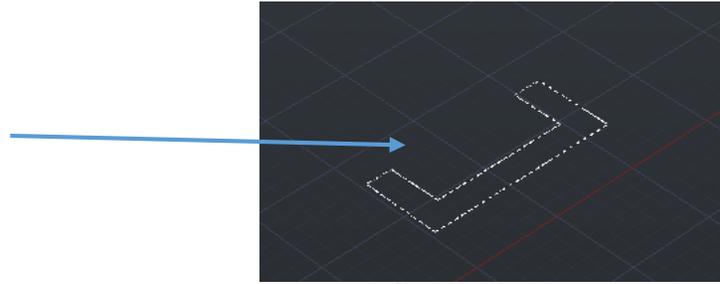


عند اختيار الامر تظهر الرساله التاليه

 SWEEP Select objects to sweep or [MOde]:

تطلب اختيار الشكل

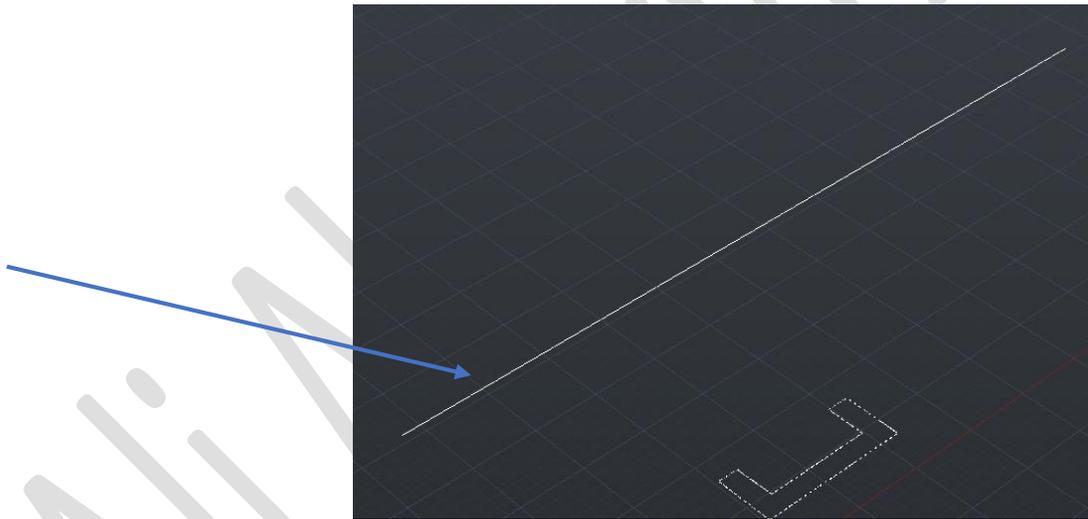
عند اختيار الشكل والضغط على مفتاح enter



تظهر الرساله التاليه التي تطلب اختيار مسار للشكل او مجموعه اوامر اخرى

SWEEP Select sweep path or [Alignment Base point Scale Twist]

بعد اختيار المسار كما في الشكل التالي



ينتج لنا الشكل التالي

