

الباب الثالث أوامر التعديل

- امر التراجع
- امر المسح
- امر التحريك
- امر النسخ
- امر التدوير
- امر المرآة
- امر التقليم
- امر النسخ بإزاحة

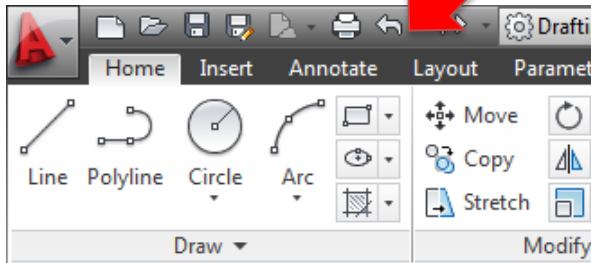
1.3 امر التراجع (Undo):

اثناء العمل على اي برنامج لابد من ظهور حاجة الى التراجع عن تنفيذ امر ما، بسبب الخطأ او الرغبة في تحسين ما يتم تنفيذه.

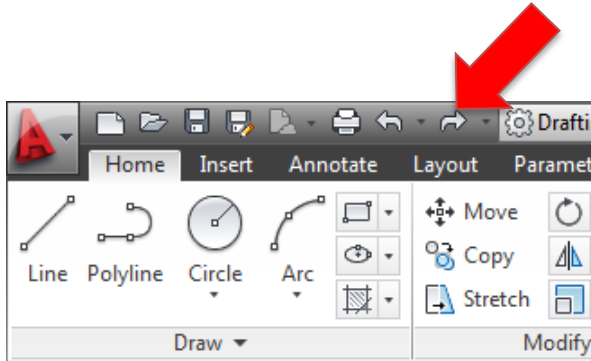
هنا وعلى غرار اغلب البرامج يتم استخدام الامر تراجع (Undo)، وذلك من خلال ايقونة التراجع اعلى واجهة البرنامج يسارا، او:

بالنقر على (Z) + (Ctrl) او:

بكتابة (U) في شريط الاوامر ثم ادخال



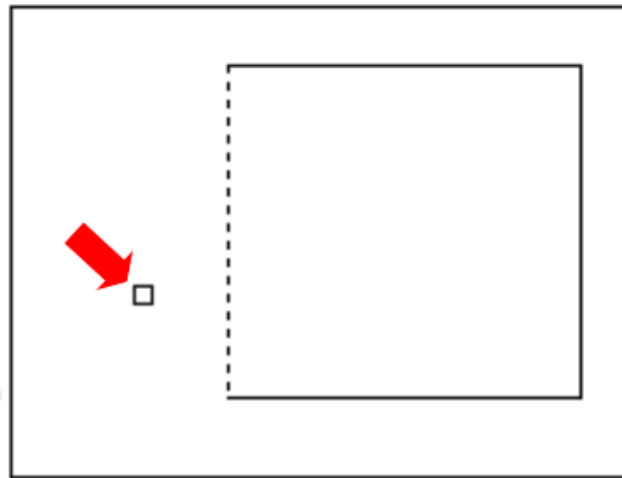
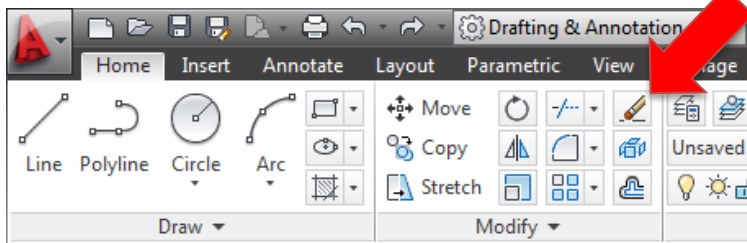
تلميح: يمكننا التراجع عن التراجع باستخدام الايقونة يمين ايقونة التراجع (Redo) او :
بكتابة (Redo) في شريط الاوامر ثم ادخال.



2.3 امر المسح (Erase):

لمسح عناصر تم رسمها :

1. نختار ايقونة المسح (Erase) او :
2. نكتب (Erase) او الاختصار (E) في شريط الاوامر، ومن ثم ننقر على العنصر المراد مسحه
3. ننهي الامر بالنقر على ادخال.

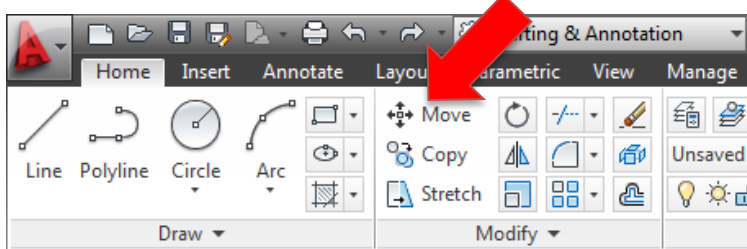


تلميح: يوجد خيارات متنوعة لمسح العناصر، مثل الاحتواء وسياج الحصر. من الممكن اختيار العنصر، ومن ثم النقر على زر مسح (Delete) في لوحة المفاتيح لمسحه.

3.3 امر التحريك (Move):

لتحريك عنصر في مساحة الرسم:

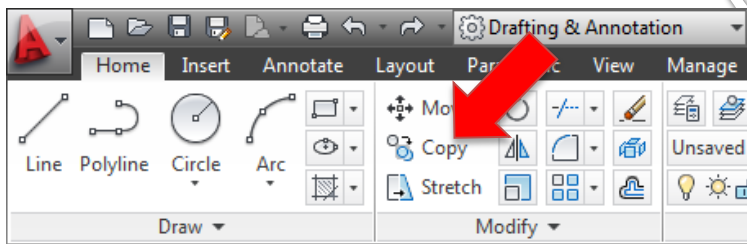
1. نختار ايقونة التحريك (Move) او:
2. نكتب (Move) او الاختصار (M) في شريط الاوامر، ومن ثم ننقر على العنصر المراد تحريكه
3. ننقل العنصر الى حيث نرغب.
4. ننهي الامر بالنقر على زر الفارة الايسر.



4.3 امر النسخ (Copy):

للحصول على نسخة او نسخ من عنصر في مساحة الرسم:

1. نختار ايقونة النسخ (Copy) او:
2. نكتب (Copy) او الاختصار (Co) في شريط الاوامر، ومن ثم ننقر على العنصر المراد نسخه.
3. ننقر على زر الفارة الايمن للبدء في تنفيذ النسخ.
4. ننقل العنصر الى حيث نرغب.
5. ننهي الامر بالنقر على زر الفارة الايسر.

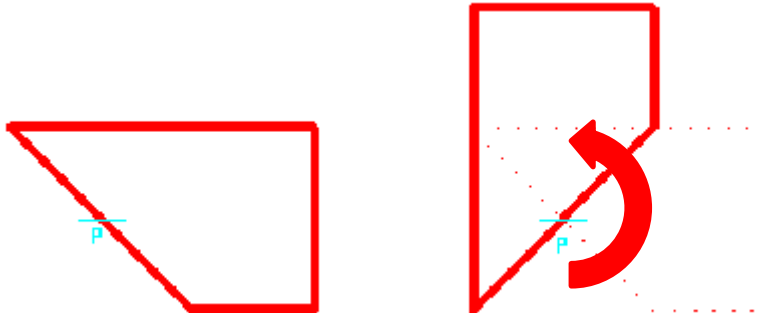
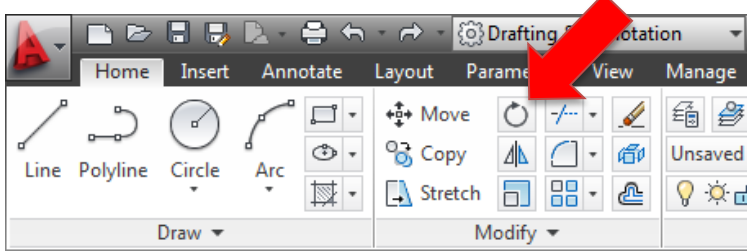


تلميح: يمكنك ايضا النسخ باستخدام الامر نسخ (النقليدي) بالنقر على الايقونة

5.3 امر التدوير (Rotate):

لتدوير عنصر في مساحة الرسم:

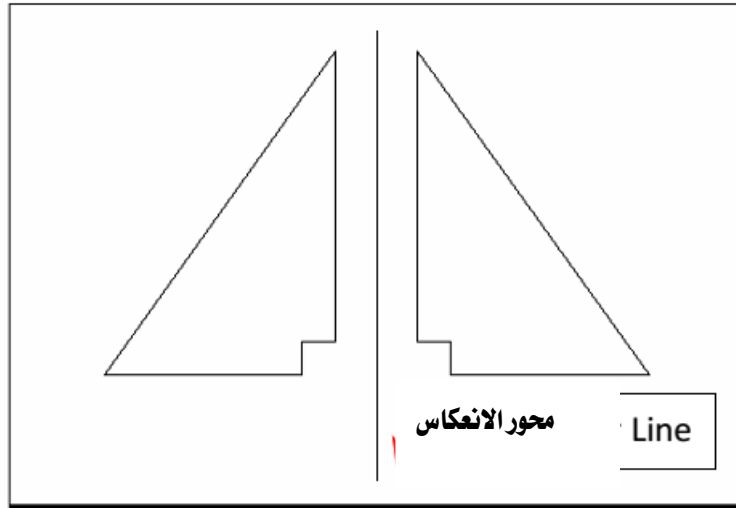
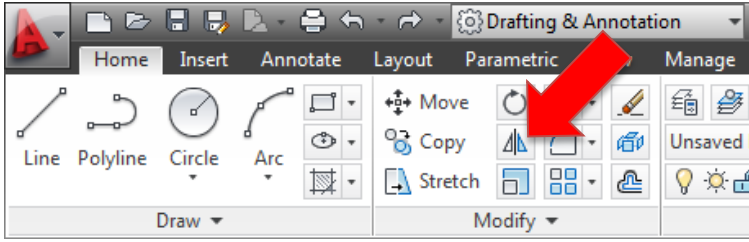
1. نختار ايقونة التدوير (Rotate) او:
2. نكتب (Rotate) او الاختصار (Ro) في شريط الاوامر، ومن ثم ننقر على العنصر المراد تدويره.
3. نحدد نقطة الارتكاز التي سيدور العنصر حولها.
4. سيطلب البرنامج تحديد زاوية التدوير، نقوم بادخال القيمة (45 درجة) مثلا
5. ننهي الامر بالنقر على زر الفارة الايسر او على زر المسافة (Space bar).



1.3 امر المرآة (Mirror):

للحصول على صورة معاكسة لعنصر في مساحة الرسم:

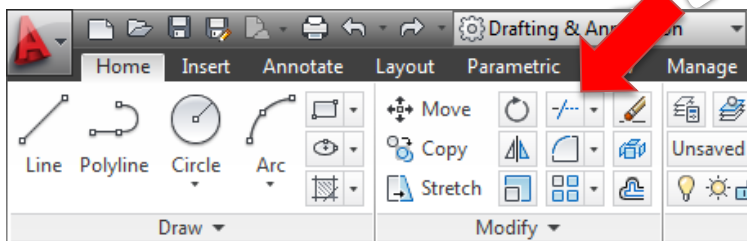
1. نختار ايقونة المرآة (Mirror) او:
2. نكتب (Mirror) او الاختصار (Mi) في شريط الاوامر، ومن ثم ننقر على العنصر المراد عكسه.
3. ننقر على زر الفارة الايمن للبدء في تنفيذ الامر.
4. نحدد النقطة الاولى لمحور الانعكاس
5. نحدد النقطة الثانية لمحور الانعكاس.
6. ننهي الامر بالنقر على زر الفارة الايسر، ثم من القائمة المنبثقة نختار (Enter) او على زر المسافة (Space bar).

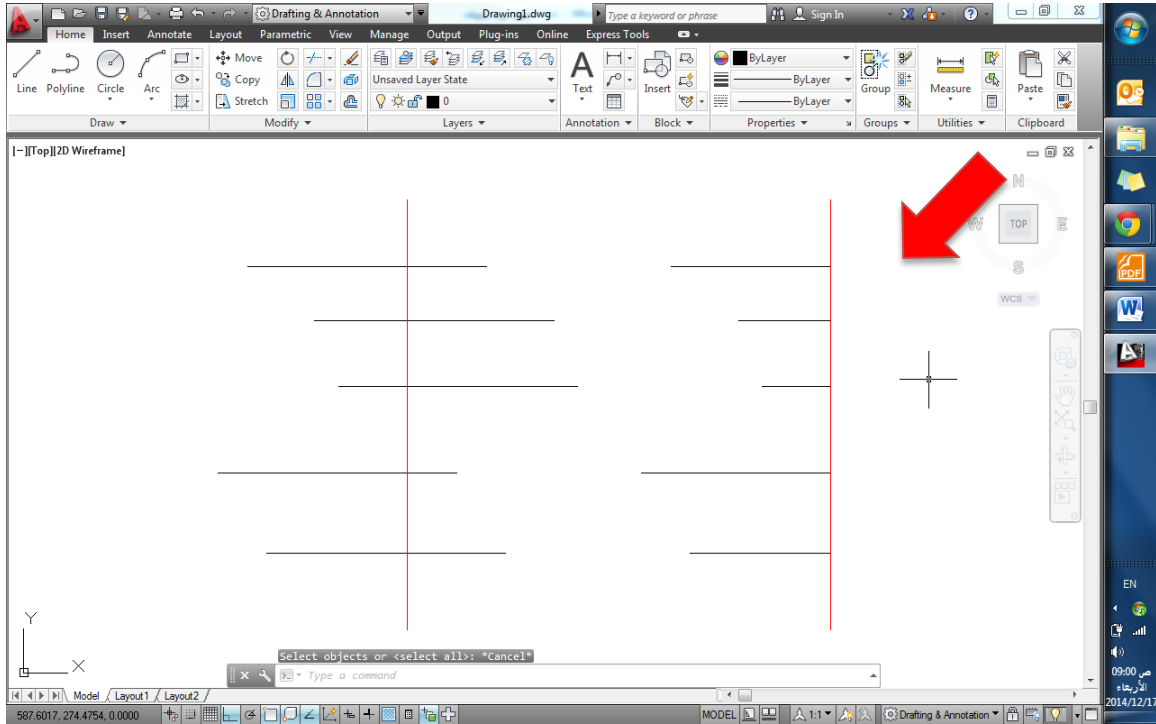


7.3 امر التقليم (Trim):

لتهذيب الرسم وتقليم الخطوط الزائدة، او قضم اجزاء في عناصر الرسم نستخدم هذا الامر

1. نختار ايقونة امر التقليم (Trim) او:
2. نكتب (Trim) او الاختصار (Tr) في شريط الاوامر، ثم ننقر ادخال.
3. ننقر على زر الفارة الايمن ثم:
4. ننقر على الجزء المراد تقليمه او قضمه من الخط او الدائرة او غيرهما.

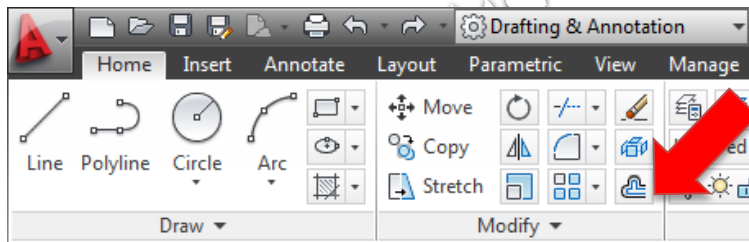


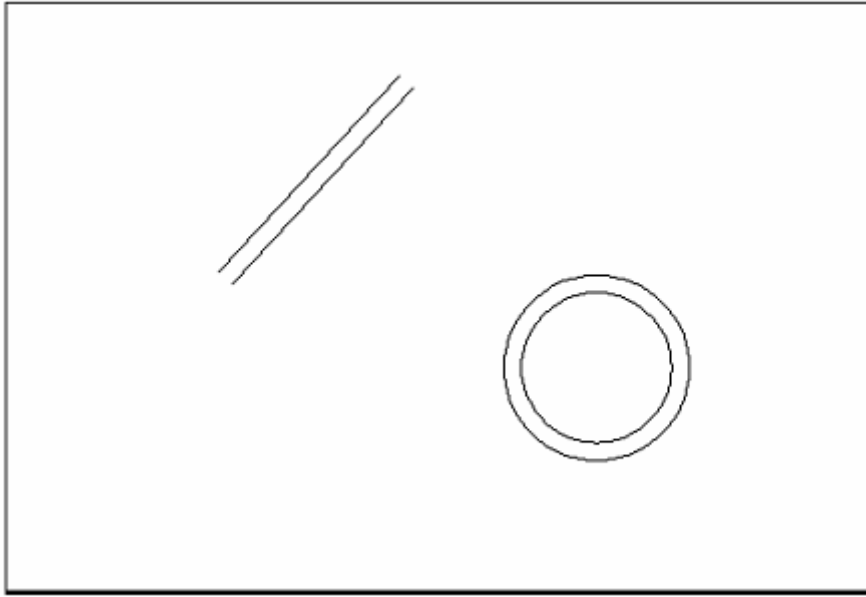


8.3 امر الازاحة (Offset):

للحصول على نسخة بازاحة محددة تتبع شكل العنصر، نستخدم امر الازاحة كالتالي:

1. نختار ايقونة الازاحة (Offset) او:
2. نكتب (Offset) او الاختصار (Off) في شريط الاوامر، سيطلب البرنامج تحديد قيمة الازاحة، ندخل القيمة ولتكن (3) مثلا، ونقر موافق (Enter)
3. ننقر على العنصر المراد ازاحته، ونحرك المؤشر في الاتجاه المراد الازاحة اليه.
4. نهي الامر بالنقر على زر الفارة الايسر، ثم من القائمة المنبثقة نختار (Enter) او على زر المسافة (Space bar).





تطبيق الازاحة على خط وعلى دائرة

المدرس المساعد احمد عبد الكاظم الظفر