

\* **الأقراص المرنة**- وهي أقراص مرنة، ومسطحة، ومؤكسدة تخزن لها البيانات و المعلومات مغناطيسيًا. ولهذا السبب، تسمى أحياناً الأقراص المغناطيسيّة. وهي أما بحجم  $3,5$  أنج (الحجم القياسي الآن)، أو  $5,25$  أنج (الحجم القياسي القديم). ويتم إخراج القرص من الحاسوب بعد الانتهاء من استخدام البيانات أو المعلومات التي يحتويها.

\* **الأقراص الصلبة**- وهي أقراص مغناطيسيّة غير مرنة. يتراوح نظرها بين  $2,5$  إلى  $14$  أنج، مع أحجام قياسية  $3,5$  أنج و  $5$  أنج. يستطيع القرص الصلب أن يخزن بيانات أكثر، كما أنه قادر على تخزن واسترجاع البيانات بشكل أسرع من القرص المرن. والأقراص الصلبة توضع عادة داخل الحاسوب، ولا يمكن تحريكها بسهولة.

\* **الأقراص البصرية**- وهي أوساط خزن شبيهة بالأقراص المكتنزة (CDs) التي تستخدم في الأجهزة الموسيقية. ومعظم الأقراص البصرية هي من نوع القراءة فقط، والتي تعني إن البيانات، أو المعلومات، أو الإيماعات المخزونة عليها يمكن قراءتها فقط ولا يمكن مسحها وإعادة الكتابة عليها. وبسبب هذه الخاصية، فإن الأقراص البصرية تسمى أحياناً الأقراص المكتنزة-ذاكرة القراءة فقط (CD-ROM). وهناك أنواع أخرى من الأقراص البصرية تسمح بالمسح و إعادة الكتابة، ولكنها مكلفة نسبياً.

\* **الشريط المغناطيسي**- ويستخدم لخزن الحجوم الكبيرة من البيانات والمعلومات كنسخة احتياطية على الأغلب. ويتم استرجاع البيانات من

الشريط بشكل متسلس (مثل شريط التسجيل العادي)، في حين أن الاسترجاع من الأنواع السابقة يكون عشوائيا (مباشرا). وتنكتب البيانات والمعلومات على أوساط الخزن أعلاه و تسترجع منها بواسطة معدات قراءة /كتابة موجودة في المشغل (drive). ويقوم المشغل بتدوير وسط الخزن أثناء عملية القراءة / الكتابة ل تقوم مشغلات الأقراص و الأشرطة بقراءة المعلومات مغناطيسيا، و بطريقة مشابهة للطريقة التي يقوم بها المسجل بالقراءة من الشريط. أما المشغلات البصرية فتستخدم حزمة الليزر لقراءة المعلومات.

### الأجهزة الملحة

حين تستمع لأحاديث أشخاص متخصصين بالحاسوب أو مهندسي نظم وهم يشرحون مكونات نظام الحاسوب، قد تسمع عبارات غريبة، مثل: الأجهزة الملحة. "الأجهزة الملحة" هو مصطلح عام يستخدم لوصف أي معدات يتم ربطها بالحاسوب، ماديا أو بصورة غير مادية. والأجهزة الملحة تشمل معدات الإدخال، ومعدات الإخراج، ووحدات الخزن الثانوي.

### ٣- البرمجيات (Software):

يستطيع الحاسوب ذو الغرض العام أن ينجذب مهامات مختلفة، و ينتقل من مهمة إلى أخرى خلال أجزاء الثانية. وبسبب هذه القدرات نستطيع اليوم أن نخلق رسوما و أشكالا، و نكتب ردودا على الرسائل التي تصل إلينا، و نعد تحليلات مالية، و ندير الخزين باستخدام نفس النظام.

و السر في قدرة الحاسوب على إنجاز كل هذه المهام هو البرمجيات، فالماديات بنفسها هي ليست أكثر من مجرد أجزاء، ولكن تكون مستقيدة من الماديات فإنها تحتاج إلى برمجيات أو برامج. وهذا المصطلحان (برمجيات وبرامج - Software & Programs) يستخدمان للتعبير عن الشيء نفسه، أي يستخدمان تبادلياً، ولكن معنى كل منها مختلف عن الآخر قليلاً. فـ "البرمجيات" هو مصطلح عام لمجموعة الإياعات التي تسسيطر على الحاسوب أو شبكة الاتصالات. أما البرنامج: فهو سلسلة معينة من الإياعات التي تخبر الحاسوب عن كيفية أداء مهمة معينة أو حل مشكلة ما.

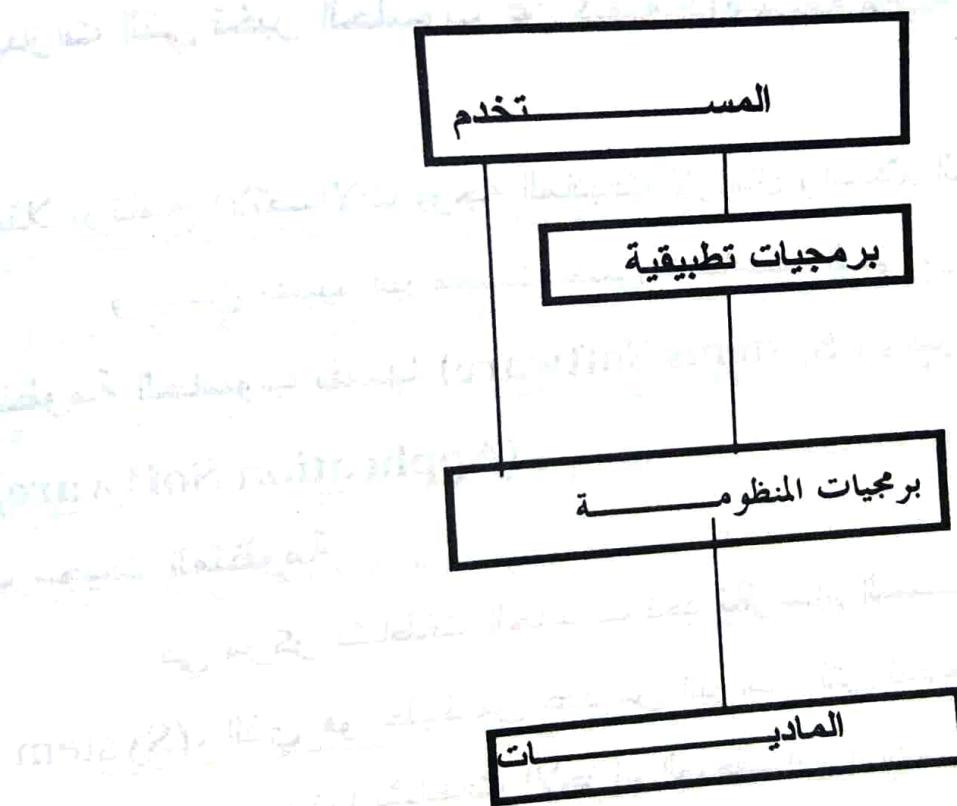
فمثلاً برنامج الاتصالات يوجه الماديات لإرسال واستلام المعلومات. و يمكن تقسيم البرمجيات بصورة عامة إلى برمجيات تخص منظومة الحاسوب نفسها (Systems Software) والبرمجيات التطبيقية (Application Software).

### برمجيات المنظومة

في مركز نشاطات الحاسوب نجد نظام التشغيل (Operating System)، الذي هو خليط من عدد من البرامج التي تنظم وتنسق نشاطات الحاسوب، وبضمنها نشاطات الأجزاء الملحة والذاكرة. وأشهر نظم التشغيل هو دوس (DOS) الذي هو نظام تشغيل حاسوب شخصي يستخدم واحد (Single-user microcomputer operating system)، وكلمة (disk operating system) هي مختصر نظام تشغيل الأقراص (DOS).

والذي يعني أن أجزاء نظام التشغيل موضوعة على قرص و تنقل إلى ذاكرة الكمبيوتر عند الحاجة. والنظام الآخر هو النوافذ (Windows) الذي هو بيئة برمجة تسمح بعمليات متعددة، وفيها يمكن تشغيل عدد من البرامج بصورة متزامنة، كل منها في نافذته، أو جزء من شاشة الكمبيوتر.

ومن نظم التشغيل الأخرى الذائعة الصيت OS/2 المستخدم للحواسيب الشخصية؛ و UNIX للحواسيب الشخصية، والمتوسطة، والكبيرة؛ و VM؛ و MVS؛ للاستخدام المشترك، وغيرها.



الشكل (٣-٣)

العلاقات بين برمجيات المنظومة،  
و البرمجيات التطبيقية، و المستخدم

وبغض النظر عن الحاسوب الذي تستخدم فيه، فنظام التشغيل تجزء العمليات: تمكين الناس للتفاعل مع الحاسوب، وإدارة نقل، وхран، واسترجاع البيانات والمعلومات.

النوع الثاني من برمجيات المنظومة هي البرامج التي تستخدم لإنجاز مهام معينة بصورة متكررة أثناء المعالجة، والتي يكون من غير الاقتصادي وغير المجدى برمجتها مرة بعد أخرى. لهذا السبب يستخدم المبرمجون برامج خدمات (utility programs) أو utilities لأداء بعض العمليات مثل ترتيب القيود، ونسخ البرنامج من وسط إلى آخر. وبرامج الخدمات يمكن أن تكون مدمجة بنظام التشغيل أو تتوفّر بمفردها.

النوع الثالث من برمجيات المنظومة هي مترجمات لغات البرمجة (Compilers & Interpreters) التي تقوم بترجمة إيعازات لغة البرمجة إلى لغة يفهمها الحاسوب (وتسمى لغة الماكنة وتكون من الرقمن ١ وصفر فقط) قبل أن يستطيع الحاسوب استخدامها. وهناك نوعين مختلفين من المترجمات، هما Compilers، والتي تقوم بترجمة البرنامج بأكمله source المكتوب بلغة المستوى العالى (ويسمى البرنامج المصدر written in)، إلى لغة الماكنه، كلها مرة واحدة. وحين يترجم البرنامج program object إلى صيغة يفهمها الحاسوب، ويسمى البرنامج الهدف (program). والبرنامج الهدف يمكن تنفيذه في أي وقت كان. أما المترجم

الأخر فيسمى Interpreter، ويقوم بترجمة البرنامج إلى لغة الماكنة <sup>ابعاز</sup> واحدا في كل مرة، و يتم تنفيذ الإيعاز بعد ترجمته فورا.