

## فصل 3- التشفير الكتلّي

### 3.1 المقدمة

- ذكرنا في الفصل السابق كيفية استخدام دوال البعثة شبه العشوائية (أو ما تسمى اصطلاحا بالتشفير الكتلّي) في تصميم مناهج التشفير الآمنة ، بحيث ان أمنية منهج التشفير تعتمد على "افتراض" وجود تلك الدوال.
- في هذا الفصل سوف نعرض كيفية بناء هذه الدوال عمليا. تصطلح الكثير من الكتب والمصادر على اعتبار التشفير الكتلّي مناهج تشفير مستقلة ، والواقع ان التشفير الكتلّي ليس كذلك بل هو مجرد دوال بعثة شبه عشوائية ، تستخدم في تصميم مناهج التشفير بانهاط عمليات معيّنة. للبساطة ، سوف نثقف على تسمية دوال البعثة شبه العشوائية بالتشفير الكتلّي.
- نؤكد هنا ، على ان هياكل التشفير الكتلّي التي سوف نذكرها خالية من اثباتات بكونها آمنة ، ولا تعتمد ايضا على "افتراضات" صعبة رياضيا بحيث يمكن برهنة امنيتها عند تحقق تلك الافتراضات. كل مافي الامر ان هياكل التشفير الكتلّي العملية صمدت لمدة طويلة بوجه محاولات كسر الشفرة. وهذه الحقيقة بحد ذاتها تعطينا سببا معقولا لاعتماد تلك الهياكل كأدوات آمنة. وقد يتساءل البعض كيف يمكن استخدام تلك الهياكل -غير المثبت امنيتها- في مناهج التشفير التي تتطلب اثباتات صارمة كما ذكرنا من قبل. للأجابة على هذا التساؤل يمكن القول ان تلك الهياكل هي ادوات واطئة المستوى بحيث تكون قابلة للكسر بسهولة من قبل الخصم ، وبالتالي فإن فشل الخصم في مهاجمتها يعد بحد ذاته سببا للاعتقاد بأمنيتها. كما يمكن القول ان تلك الهياكل يمكن استبدالها بأخرى -في حال كسرهما- بصورة اسهل من استبدال منهج التشفير ككل.
- في الواقع ، توجد طريقتان رئيستان لتصميم هياكل التشفير الكتلّي ، هما: شبكات (التعويض والبعثة) ، و شبكات Feistel. سوف نبدأ بعرض هاتين الطريقتين ومن ثم نقدّم شفرتي DES و AES ، اللتان تعتبران دوال بعثة شبه عشوائية.

### 3.2 شبكات التعويض - البعثة

- يفترض بالتشفير الكتلّي ان يسلك سلوك البعثة العشوائية بحيث لايمكن لاي خصم ان يميّز سلوكه عن دالة بعثة عشوائية حقيقية.
- قدّم Shannon مفاهيم اساسية لغرض تصميم التشفير الكتلّي.
  - الفكرة الاساسية هي ان يتم تقسيم المدخل الى اجزاء ، كل جزء يمرّ على دالة عشوائية صغيرة. تمزج مخرجات الدوال للاجزاء المختلفة مع بعضها البعض. تكرر هذه العملية عدد من المرات (دورات rounds). تعمل الدوال العشوائية على تشويش المدخلات confusion بينما تعمل عملية المزج على نشر diffusion هذا التشويش على الدوال الاخرى. يضمن الاستخدام المتكرر لمفهومي التشويش و النشر لعدد من الدورات على جعل المخرجات التي مدخلاتها متشابه تبدو مختلفة تماما.
- تعتمد شبكات (التعويض-البعثة) substitution-permutation network على المفاهيم اعلاه ، حيث ان التعويض substitution يقابل الدوال العشوائية الصغيرة ، بينما تقابل البعثة permutation عملية المزج لمخرجات الدوال العشوائية.
- لاحظ ان هذه العملية تخضع لمنهج التشفير الضري product cipher الذي اشرنا اليه في الفصل الاول ، والذي يشقّ النص بطرق تشفير مختلفة ، وهي تتمثل بتطبيق الطريقة التعويضية ومن ثم طريقة البعثة ولعدد من الدورات.
- تسمّى دوال التعويض الصغيرة بصناديق التعويض S-boxes بينما تعرف عملية البعثة بـ mixing permutations.
- في هذا الهيكل ، يتم استلام المفتاح الخاص master-key ويتم اشتقاق مفاتيح فرعية sub-keys منه لكل دورة.
- تعرف عملية الاشتقاق بجدولة المفتاح key schedule.
- بعد نهاية كل دورة يتم تطبيق عملية XOR بين المفتاح الفرعي لتلك الدورة مع مدخلات تلك الدورة.
- وبذلك فإن العمليات الاساسية للدورة الواحدة في شبكات (التعويض-بعثة) هي: عملية XOR بين المدخلات والمفتاح الفرعي ، تمرير الناتج على صناديق التعويض S-boxes ، واخيرا مزج النتائج بـ mixing permutation. تختلف هياكل التشفير الكتلّي باختلاف صناديق التعويض وعملية المزج.
- تقدّم الأن الوصف الرياضي لشبكات (التعويض-البعثة). ليكن لدينا عددين صحيحين موجبين  $t$  و  $X$ . نفترض ان النص الصريح والنص المشفر هما متجهتا ثنائيات بطول  $tx$ . ليكن

$$S: \{0,1\}^t \rightarrow \{0,1\}^t$$

هو صندوق التعويض ، و

$$P: \{1, \dots, tx\} \rightarrow \{1, \dots, tx\}$$

هو عملية البعثة. يعمل  $S$  على استبدال  $t$  من الثنائيات بثنائيات  $t$  اخرى. اما  $P$  فيعتبر  $tx$  من الثنائيات. تمثل  $nr$  عدد الدورات ، اما  $k$  فيمثل مفتاح التشفير الذي نشق منه  $(k_1, \dots, k_{nr+1})$  من المفاتيح الفرعية.

ليكن لدينا كتلة من البيانات بشكل خيط رمزي ثنائي  $m = (m_1, \dots, m_{tx})$ . يتم تشفير هذه الكتلة بتقسيمها الى  $X$  من الاجزاء  $m_{<1>}, \dots, m_{<x>}$ ، كل جزء بطول  $t$  من الثنائيات  $m_{(i)} = (m_{(i-1)t+1}, \dots, m_{it})$  وبالتالي يكون  $m = m_{<1>} || \dots || m_{<x>}$ .

- يوضح المنهج (3.1) كيفية عمل شبكات (تعويض-بعثرة). لاحظ ، ان آخر دورة لاتتضمن عملية تعويض ، كما ان اول واخر عملية على النص الصريح هي عملية XOR مع المفاتيح الفرعية وهي تعرف بعملية التبييض whitening ، والتي تهدف لمنع الخصم من البدء بعملية التشفير او فك الشفرة عندما لا يكون المفتاح معلوما.

### Construction (3.1): Substitution-permutation network

**Input:** plaintext block,  $m$ , S-box,  $S$ , permutation,  $P$ , number of rounds,  $nr$ , private key,  $k$ , part size,  $t$

**Output:** ciphertext block,  $c$

```

state = m
x = |m|/t
(k1, ..., knr+1) = KeySchedule(k, nr)
for r = 1 to nr - 1:
    state = state ⊕ kr
    for i = 1 to x:
        u = S(state<i>)
        state = (P(state1), ..., P(statetx))
    state = state ⊕ knr
for j = 1 to x:
    u = S(state<j>)
c = state ⊕ knr+1
return c

```

تكون خوارزمية اشتقاق المفاتيح الفرعية KeySchedule مختلفة باختلاف منهج التشفير المستخدم.

**صناديق التعويض.** يشترط في صناديق التعويض توفر شرطين مهمين: يضمن الشرط الاول خاصية البعثرة وفك الشفرة ، اما الشرط الثاني فيضمن الامنية.

**الشرط الاول: شرط قابلية العكس.** يشترط في صناديق التعويض ان تكون قابلة للعكس ، بمعنى ان تكون دوال من نوع 1-1 ، بحيث ان كل ادخال يقابله اخراج واحد فقط ، وهذا يضمن امكانية معرفة الادخال عند توفر الاخراج.

**الشرط الثاني: تأثير الانهيار avalanche effect.** ويعنى ان التغيير البسيط في المدخلات سوف يتراكم خلال الدورات المتكررة مما يسبب ظهور مخرجات مختلفة تماما. تصمم صناديق التعويض بحيث ان المدخلات التي تختلف بثنائية واحدة فقط على الاقل سوف تختلف مخرجاتها على الاقل بثنائيتين. فلو كان لدينا مدخلان مختلفان بثانية واحدة فقط ، فان مخرجاتهما ستختلف بثنائيتين بعد الدورة الأولى ، اربع ثنائيات بعد الدورة الثانية ، ثمان ثنائيات بعد الدورة الثالثة ، وهكذا. بصرة عامة تؤثر الدورة  $i$  على  $2^i$  من الثنائيات ، وبذلك فان كتلة البيانات التي طولها 128 ثنائية تحتاج الى 7 دورات لاكمال شرط الانهيار.

### 3.3 شبكات Feistel

- تشبه شبكة فيستل شبكة (التعويض-بعثرة) من حيث احتوائها على عمليات (صناديق التعويض ، المزج ، و اشتقاق المفاتيح الفرعية) ولكن تختلف عنها من حيث الهيكل العام.
- تمتاز صناديق التعويض S-boxes لشبكة Feistel بانها غير قابلة للعكس بالضرورة ، وبالتالي ، فان شبكة Feistel تكون قابلة للعكس رغم استخدامها مكونات اصغر غير قابلة للعكس.
- تستخدم شبكة Feistel دالة داخلية  $f$  ، لايشترط فيها-كما ذكرنا- ان تكون قابلة للعكس. يتم تقسيم الادخال  $m$  لشبكة Feistel الى نصفين  $L$  و  $R$  ، وكل نصف يمرر على الدالة  $f$ . عندما يكون طول الادخال  $n$  من الثنائيات ، فان ادخلات واخراجات الدالة  $f$  تكون بطول  $n/2$ .
- يمكن التعبير عن عمل دورة واحدة لشبكة Feistel كما يلي:
  1. قسم الادخال  $m$  الى نصفين ،  $L$  و  $R$ .
  2. لكل قيمة  $i = 1, \dots, nr$  (هو عدد الدورات)

- أ. ليكن  $w_1 \leftarrow R$  و  $w_2 \leftarrow L \oplus f_1(R)$
- ب. ليكن  $L = w_1$  و  $R = w_2$ .
3. الاخراج هو  $(L, R)$ .

لا تتطلب عملية فك الشفرة في شبكة Feistel تواجد معكوس الدالة الداخلية  $f$  وانما تتم بتطبيق الدالة  $f$  ايضا.

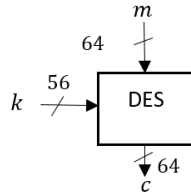
### 3.4 تشفير البيانات القياسي DES

تم تطوير معيار تشفير البيانات Data Encryption Standard (DES) عام 1970 في IBM (وبمساعدة من قبل وكالة الامن الوطني National security agency) وتم تبنيّه من قبل مؤسسة FIPS (Federal Information Processing Standard) الاميركية عام 1976.

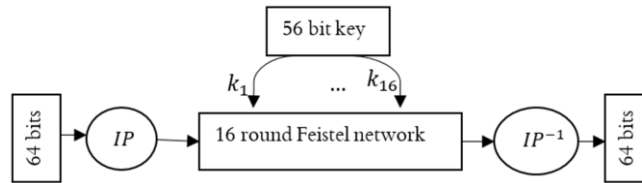
- تمتاز DES بقصر مفتاحها (56 بتية) مما يجعلها غير آمنة حاليا ، حيث تستخدم بدلا عنها طريقة DES الثلاثية (Triple DES) التي تعتمد اساسا على DES ، كما سئرى. قدّمت DES أمنية متقدمة ، ولحد الآن فإن افضل طريقة لمهاجمتها هي مهاجمة القوة القاسية brute force وذلك بتجربة جميع احتمالات المفتاح.
- مؤخرا ، تم استبدال DES بمعيار التشفير المتقدم AES. في هذا المقطع ، سوف نستعرض كيفية عمل DES بصورة مختصرة.

#### 3.4.1 تصميم DES

تعتمد DES على هيكل شبكة Feistel ذي 16 دورة ، حيث تشقّر الكتلة  $m$  التي طولها 64 بتية باستخدام مفتاح طوله 56 بتية لنحصل على كتلة مشقّرة  $C$  بطول 64 بتية ايضا.

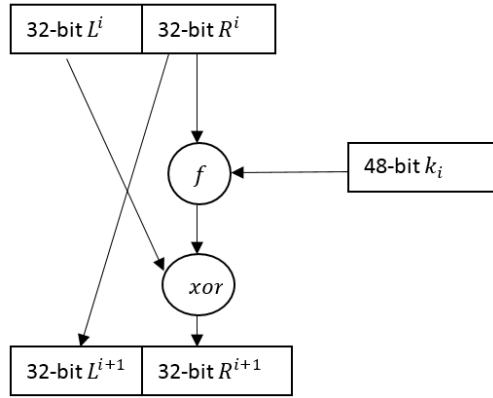


- قبل ان تمرّر الكتلة  $m$  الى شبكة Feistel ، تقوم DES ببعثرتها عن طريق البعثة الاولى (IP) Initial permutation.
- يطبق معكوس هذه البعثة  $IP^{-1}$  على المخرجات للحصول على الكتلة المشقّرة  $C$ .
- لاتضيف البعثة الاولى اي اهمية لخوازمية DES ، كما انها تعمل على ابطاء التنفيذ البرمجي لطريقة DES ، لذا عادة ما يتم اهمالها عند مناقشة أمنية DES. راجع الملحق للاطلاع على جميع الجداول المستخدمة في شفرة DES. يوضح الشكل (3.1) الهيكل العام لشفرة DES.



شكل (3.1): المخطط العام لشفرة DES

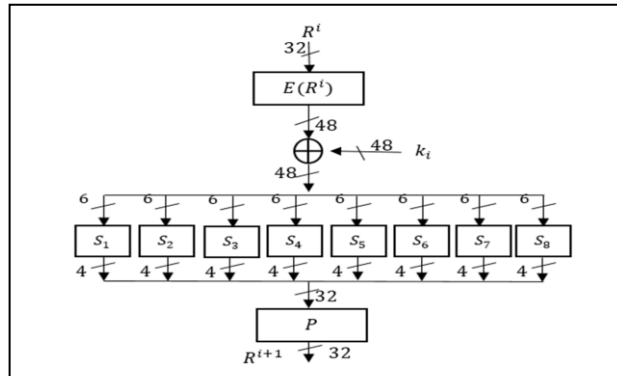
- تقسم الكتلة المدخلة  $m$  الى نصفين  $L$  و  $R$  كل واحد بطول 32 بتية.
- تشقّر هذه الكتلة بـ 16 دورة.
- تستخدم جميع الدورات نفس الدالة  $f$  ، ولكن بمفاتيح فرعية مختلفة.
- كل مفتاح فرعي طوله 48 بتية ويتم اشتقاقهم جميعا من المفتاح الرئيسي ذي 56 بتية.
- تتم عملية الاشتقاق عن طريق عملية key-schedule لاتنطبق لتفاصيلها في هذا الكتاب. يوضح الشكل (3.2) الهيكل العام لدورات DES.



شكل (3.2): دورة DES

**عمل الدالة f.** تستلم الدالة f مفتاح فرعي بطول 48 بتائية وادخال R بطول 32 بتائية.

- تعمل الدالة اولاً على توسيع الادخال R من 32 بتائية الى 48 بتائية عن طريق تكرار بعض الثنائيات بجدول التوسيع  $E(R)$  ،
  - ومن ثم تجري عملية XOR بين نتيجة التوسيع والمفتاح الفرعي  $E(R) \oplus k$ .
  - يتم تقسيم الناتج الذي طوله 48 بتائية الى 8 كتل بطول 6 بتائية لكل كتلة.
  - تمزج كل كتلة على صندوق تعويض S-box خاص بها ، بحيث يستلم 6 ثنائيات ويعطي 4 ثنائيات.
  - توجد هناك ثمان صناديق تعويضية  $S_1, \dots, S_8$  غير قابلة للعكس (لعدم تطابق طول المدخلات مع طول المخرجات ، راجع الملحق للاطلاع على تصميم هذه الصناديق).
  - عمل صناديق التعويض هذه على تشويش المدخلات confusion. يكون اجمالي اخراجات الصناديق الثمانية 32 بتائية.
  - الخطوة الاخيرة ، هي نشر diffusion اخراج الصناديق بمزجها معا عن طريق عملية بعثرة P يكون اخراجها 32 بتائية ايضا ، والذي يمثل الاخراج النهائي للدالة.
- يوضح الشكل (3.3) عمل الدالة f.



شكل (3.3): التصميم الداخلي للدالة f

**صناديق التعويض S-boxes.** تم اختيار قيم صناديق التعويض بعناية كي يصعب مهاجمته وخصوصاً تجاه مهاجمة التباين differential cryptanalysis. وعلى الرغم من تأخر التوصل الى هذه المهاجمة (عام 1980) إلا ان فريق IBM كان ملتفتاً الى هذا النوع من المهاجمة اثناء فترة تصميم DES.

- يتمثل كل صندوق بشكل جدول له 4 صفوف و16 عمود. تكون عناصر الجدول بشكل قيم بطول 4 ثنائيات وتمثل الأرقام الصحيحة  $\{0, \dots, 15\}$ . كل صف في الجدول هو بعثرة للأرقام 15...1 عند استلام الخيط  $B_j = b_1 b_2 b_3 b_4 b_5 b_6$  فإنه يتم حساب  $B_j(B_j)$  له كما يلي: تمثل الثنائيات  $b_1 b_6$  الصيغة الثنائية

لرقم الصف  $r$  في  $S_j(r)$  (بحيث  $r = 0, \dots, 3$ )، اما الثنائيات الاربعة الاخرى  $b_2 b_3 b_4 b_5$  فتمثل الصيغة الثنائية لرقم العمود  $o$  في  $S_j(r)$  (بحيث  $o = 0, \dots, 15$ ). وبذلك يكون اخراج الصندوق هو العنصر  $S_j(r, o)$  بشكل اربع ثنائيات.

- تم اختيار قيم الجداول بحيث تضمن انه عند تغيير ثنائية واحدة في الادخال ، ستتغير على الاقل ثنائيتين في الاخراج.
- تعتبر صناديق التعويض هي الجزء الاساسي لامنبة شفرة DES وذلك لاضافتها مبدأً **اللاخطية** non-linearity للشفرة ، بمعنى

$$S(a) \oplus S(b) \neq S(a \oplus b)$$

- بدون استخدام التشفير اللاخطي يستطيع الخصم التعبير عن مدخلات ومخرجات DES بشكل نظام خطي ويحاول ان يحسب المفتاح المجهول.
- لغرض التوضيح ، نذكر محتوى صندوق التعويض  $S_1$  في الشكل (3.4).

$S_1$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
0	14	04	13	01	02	15	11	08	03	10	06	12	05	09	00	07
1	00	15	07	04	14	02	13	01	10	06	12	11	09	05	03	08
2	10	01	14	08	13	06	02	11	15	12	09	07	03	10	05	00
3	15	12	08	02	04	09	01	07	05	11	03	14	10	00	06	13

شكل (3.4): صندوق التعويض  $S_1$  لخوارزمية DES

**مثال (3.1):** افترض ان ادخال الصندوق  $S_1$  هو (101000). عندها تمثل 10 رقم الصف وهو 2 ، اما الثنائيات 0100 فتمثل رقم العمود وهو الرقم 4. عندها يكون اخراج الصندوق هو العنصر 13 ، والذي له الصيغة الثنائية 1101.

**فك شفرة DES.** تكون عملية فك الشفرة في DES هي نفس عملية التشفير وذلك لاعتمادها على شبكة Feistel. اثناء عملية فك الشفرة يتم اشتقاق المفاتيح الفرعية بصورة معكوسة ، حيث ان الدورة الأولى تستخدم المفتاح الفرعي رقم 16 ، والدورة الثانية تستخدم المفتاح الفرعي رقم 15 ، وهكذا.

### 3.4.2 أمنية DES

- افضل طريق لمهاجمة DES هي عن طريق تجربة جميع قيم المفتاح بما يعرف بمهاجمة brute force وبها ان طول مفتاح DES هو 56 ثنائية ، فان هذه المهاجمة تتطلب  $2^{56}$  من المحاولات.
- اصبحت كمية المحاولات الضخمة هذه ممكنة في الوقت الحالي.
- تطلبت اول محاولة لكسر شفرة DES ومعرفة المفتاح 96 يوما عن طريق مشروع DESCHALL عام 1997.
- في عام 1998 تم كسر الشفرة بـ 41 يوم بمشروع distributed.net.
- شهد نفس العام قفزة نوعية وذلك بكسر DES بوقت 56 ساعة. تم هذا الانجاز عن طريق استخدام جهاز خاص لكسر شفرة DES يعرف بـ Deep Crack والذي كلف في حينها 250 الف دولار.
- بعد ان تشارك مشروع distributed.net مع جهاز Deep Crack تم كسر الشفرة بـ 22 ساعة و 15 دقيقة فقط. نتيجة لذلك فان DES لم تعد آمنة.
- تجدر الاشارة الى ان مهاجمة brute force لم تعتمد على تنظيم DES الداخلي بل عن طريق مهاجمة مفتاحها الصغير ، لذا تم توظيف DES في تصميم منهج تشفير كتلي اكثر أمنية ( يعرف بـ Triple DES ) وبمفتاح اطول.
- هناك محاولات لاستغلال تنظيم DES الداخلي وبالتحديد صناديق التعويض S-boxes. على سبيل المثال ، في نهاية 1980 طوّر الباحثان Shamir و Biham اسلوب مهاجمة جديد يعرف بمهاجمة التباين Differential cryptanalysis يتطلب عند تطبيقه على DES  $2^{47}$  من الحسابات ، وقد اعترف مصممي DES ان هذا الاسلوب من المهاجمة كان مشكّصاً من قبلهم منذ البداية.
- في بداية 1990 طوّر Matsui اسلوب مهاجمة جديد يدعى **المهاجمة الخطية** Linear cryptanalysis يستطيع مهاجمة DES بـ  $2^{43}$  من الحسابات. على الرغم من ان هذه المهاجمات المعقدة تستطيع ان تكسر DES بوقت اقل من brute force إلا انها تعتبر مهاجمات نظرية لكونها تحتاج الى كميات كبيرة من ازواج النصوص الصريحة والمشفرة (كما سنوضح لاحقا) لاكتشاف مفتاح التشفير ، وبالتالي تبقى مهاجمة brute force هي المهاجمة الاكثر كفاءة من الناحية العملية.

### 3.4.3 زيادة طول المفتاح لطريقة DES

في هذا الجزء ، سوف نستعرض مناهج تشفير آمنة تعتمد على منهج DES الاساسي ولكن بمفتاح اطول.

#### الاستدعاء المزدوج

ليكن لدينا منهج التشفير الكتلي F وليكن  $k_1$  و  $k_2$  مفتاحين مستقلين. يمكن تصميم منهج تشفير كتلي جديد له مفتاح اطول بمقدار مرتين من منهج التشفير الاصلي كما يلي:

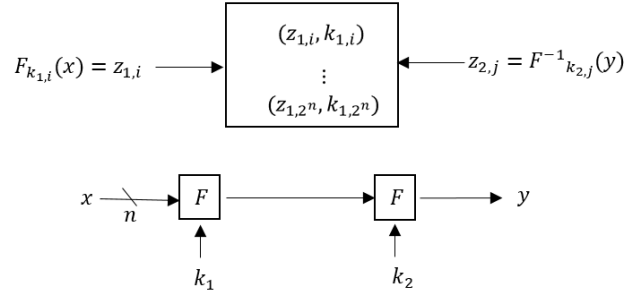
$$F'_{k_1, k_2}(x) = F_{k_2}(F_{k_1}(x)).$$

عندما تكون DES=F فإن المنهج الناتج يكون مفتاحه 112 (ويُعرف بـ Double DES)، وهو أكبر بكثير من أن يتم كسر شفرته بطريقة brute force.

- لسوء الحظ، لا يوفّر الاستدعاء المزدوج للتشفير الكتلي أمانة عالية، حيث يمكن مهاجمته بطريقة مهاجمة خاصة تدعى "الالتقاء عند المنتصف" meet-in-the-middle. تلخص فكرة هذه المهاجمة بمايلي: يعطى الخصم الزوج  $(X, Y)$ ، حيث أن

$$y = F'_{k_1, k_2}(x) = F_{k_2}(F_{k_1}(x))$$

يبدأ الخصم بناء قائمتين من الأزواج. تتضمن القائمة الأولى جميع الأزواج التي شكلها  $(k'_1, z_1)$  حيث  $z_1 = F'_{k'_1}(x)$  لجميع قيم  $k'_1$ . تتضمن القائمة الثانية جميع الأزواج بالشكل  $(k'_2, z_2)$  بحيث  $z_2 = F_{k'_2}(y)$ . لاحظ، أنه توجد قيمة  $z$  بحيث  $F_{k_1}(x) = z = F_{k_2}^{-1}(y)$ ، وأن  $k_1$  و  $k_2$  هي قيم المفاتيح التي يبحث عنها الخصم. يهدف الخصم إلى إيجاد الأزواج المتطابقة بين القائمتين والتي لها نفس قيمة  $z$ . يعتبر أي تطابق نحصل عليه مفتاح محتمل للتشفير الكتلي  $F'$ . يوضّح الشكل (3.5) كيفية هذه المهاجمة.



شكل (3.5): مهاجمة الالتقاء عند المنتصف

- عندما يكون طول المفتاح للمنهج  $F$  هو  $n$ ، فإن تشكيل القوائم لهذه المهاجمة يتطلب وقت  $O(2^n)$ ، بينما تحتاج تلك القوائم إلى حيزٍ خزني كبير جدا  $2 \cdot 2^n$ .

### الاستدعاء الثلاثي

للتخلص من مهاجمة الالتقاء عند المنتصف، يتم استخدام طريقة الاستدعاء الثلاثي لمنهج التشفير الكتلي. توفّر هذه الطريقة مستوى أمانة عالي ضد مهاجمة brute force. هناك صيغتان للاستدعاء الثلاثي:

أ. الصيغة الأولى - ثلاث مفاتيح مختلفة: نختار ثلاث مفاتيح مختلفة  $k_1, k_2, k_3$  ونحسب

$$y = F'_{k_1, k_2, k_3}(x) = F_{k_3}(F_{k_2}^{-1}(F_{k_1}(x)))$$

ب. الصيغة الثانية - مفتاحين مختلفين: نختار مفتاحين مختلفين  $k_1, k_2$  ونحسب  $y = F'_{k_1, k_2}(x) = F_{k_1}(F_{k_2}^{-1}(F_{k_1}(x)))$ .

- يدعى الاستدعاء الثلاثي لتشفير DES الكتلي بـ Triple-DES (3DES) وقد حلّ محلّ DES بصورة رسمية منذ عام 1999.
- سلبية 3DES الأساسية هي صغر حجم الكتلة وحقيقة كونها بطيئة لأنها تتطلب ثلاث عمليات تشفير لكل كتلة، وبما أن كل عملية تشفير تتطلب 16 دورة، فإن مجموع الدورات لتشفير كتلة واحدة هو 48 دورة!
- دعت هذه السلبيات إلى استبدال 3DES عام 2001 بمعيار التشفير المتقدم AES.

### 3.5 معيار التشفير المتقدم

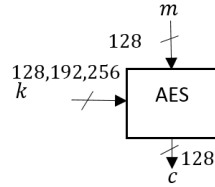
- أعلن معهد National Institute of Standards and Technology (NIST) في الولايات المتحدة عام 1999 عن رغبته في إيجاد تشفير كتلي جديد ليستبدل DES. يدعى هذا التشفير بمعيار التشفير المتقدم (Advanced Encryption Standard (AES)).
- تم تقديم 21 طريقة تشفير من مختلف أنحاء العالم. تتضمن الطرق المتقدمة للمناقسة عمل أفضل مصممي خوارزميات التشفير وفك الشفرة في حينها.
- بعد المؤتمر الأول الخاص بمعيار AES عام 1998، أعلنت NIST عن ترشيح 15 طريقة تشفير.
- بعد المؤتمر الثاني عام 1999، تم اختيار 5 طرق فقط وهي: MARS, RC6, Rijndael, Serpent, Twofish.

- في مؤتمر AES الثالث عام 2000 ، تم مناقشة هذه الطرق الخمس المتبقية وبعده اعلنت NIST اخيرا عن فوز خوارزمية Rijndael بمعيار التشفير المتقدم للتشفير الكتلي ، حيث لم يعثر افضل كاسري الشفرات في العالم على ابسط نقطة ضعف في تلك الخوارزمية رغم عملهم المركز.

### 3.5.1 طريقة عمل AES

في هذا الجزء ، سوف نتكلم عن طريقة عمل AES بصورة عامة وبدون الدخول في التفاصيل. قبل التعرض لعمل AES نود الاشارة الى ان AES هو اسم معيار التشفير ويطلق مسامحة على اسم الخوارزمية ، التي في حقيقة الامر اسمها هو Rijndael.

- تعتمد AES على هيكل شبكة (التعويض- البعثرة) على العكس من DES التي تعتمد على شبكة Feistel. يكون ادخال AES مكون من 128 ثنائية والذي هو تماما 16 بايت اما مفتاحها فيكون اما 128 ثنائية ، 192 ثنائية ، او 256 ثنائية.



- تقوم AES بتخزين هذه البيانات في مصفوفة بالابعاد  $4 \times 4$  والتي تعرف بالحالة state.
- تجري عمليات التشويش- النشر على مصفوفة الحالة عن طريق اربع عمليات اساسية ولعدد من الدورات nr.
- يعتمد عدد الدورات على طول المفتاح المستخدم. حيث يكون عدد الدورات 10 عندما يكون طول المفتاح 128 ، 12 عندما يكون المفتاح 192 ، و 14 عندما يكون المفتاح 256.
- نستعرض الآن بصورة اجمالية كيفية عمل خوارزمية AES:

1. عند استلام كتلة الادخال m ، نجعل الحالة state هي قيمة m ، وننفذ عملية AddRoundKey بين مفتاح الدورة RoundKey و state
2. لكل دورة من nr - 1 ، ننفذ على الحالة state العمليات التالية بصورة متتالية: SubBytes ، ShiftRows ، MixColumns ، ومن ثم AddRoundKey
3. ننفذ في الدورة الاخيرة العمليات: ShiftRows ، SubBytes ، و AddRoundKey.
4. الاخراج النهائي C هو الحالة state.

لاحظ ، انه الدورة الاخيرة من الخوارزمية لاتستخدم عملية MixColumns.

نبيّن الآن العمليات الاربع الاساسية لخوارزمية AES:

1. عملية 1-AddRoundKey: في كل دورة من دورات AES يتم اشتقاق مفتاح فرعي RoundKey بطول 16 بايت من المفتاح الرئيسي. يخزن هذا المفتاح الفرعي في مصفوفة  $4 \times 4$ . يتم تطبيق عملية XOR بين كل بايت في مصفوفة المفتاح مع البايت المناظر له في مصفوفة الحالة . ليكن  $a_{i,j}$  هو البايت الموجود في الصف رقم i والعمود رقم j في مصفوفة الحالة ، كذلك الحال بالنسبة للبايت  $k_{i,j}$  في مصفوفة المفتاح. تقوم عملية AddRoundKey بحساب  $a_{i,j} = a_{i,j} \oplus k_{i,j}, \forall i, j = 1, \dots, 4$
2. عملية 2-SubBytes: يتم في هذه العملية استخدام صندوق تعويض واحد S-Box ، مكون من 16 بايت مرتبة بشكل مصفوفة  $4 \times 4$  ، لتعويض كل بايت موجود في مصفوفة الحالة الى بايت اخر. يمتاز صندوق التعويض بكونه قابل للعكس ومن نوع 1-1 ، بمعنى ان كل ادخال له اخراج واحد فقط ويمكن بسهولة معرفة الادخال في حالة وجود الاخراج. تجري عملية SubBytes كما يلي:

$$a_{i,j} = S\_Box(a_{i,j}) \forall i, j = 1, \dots, 4$$

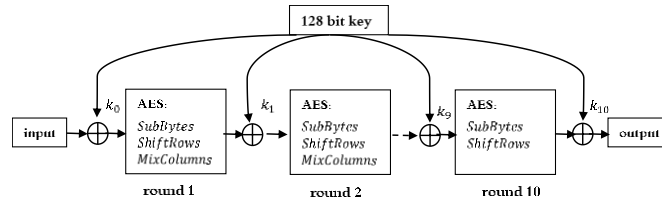
يوضّح الشكل (3.6) صندوق التعويض لخوارزمية AES. لتعويض قيمة بايت في جدول التعويض ، تستخدم اول اربع ثنائيات من ذلك الادخال لتحديد رقم الصف ، اما الثنائيات الاربع الاخرى لتحديد رقم العمود. يكون الاخراج هو عنصر الصندوق الذي يلتقي عنده رقم الصف ورقم العمود. يوفّر صندوق التعويض S-Box خاصية الأخطية لخوارزمية AES ايضا كما ذكرنا في خوارزمية DES.

مثال(3.2): عندما يكون الادخال  $(c2)_{hex}$  فإن الاخراج هو  $(25)_{hex}$ .

	y															
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	63	7C	77	7B	F2	6B	6F	C5	30	01	67	2B	FE	D7	AB	76
1	CA	82	C9	7D	FA	59	47	F0	AD	D4	A2	AF	9C	A4	72	C0
2	B7	FD	93	26	36	3F	F7	CC	34	A5	E5	F1	71	D8	31	15
3	04	C7	23	C3	18	96	05	9A	07	12	80	E2	EB	27	B2	75
4	09	83	2C	1A	1B	6E	5A	A0	52	3B	D6	B3	29	E3	2F	84
5	53	D1	00	ED	20	FC	B1	5B	6A	CB	BE	39	4A	4C	58	CF
6	D0	EF	AA	FB	43	4D	33	85	45	F9	02	7F	50	3C	9F	A8
7	51	A3	40	8F	92	9D	38	F5	BC	B6	DA	21	10	FF	F3	D2
8	CD	0C	13	EC	5F	97	44	17	C4	A7	7E	3D	64	5D	19	73
9	60	81	4F	DC	22	2A	90	88	46	EE	B8	14	DE	5E	0B	DB
A	E0	32	3A	0A	49	06	24	5C	C2	D3	AC	62	91	95	E4	79
B	E7	C8	37	6D	8D	D5	4E	A9	6C	56	F4	EA	65	7A	AE	08
C	BA	78	25	2E	1C	A6	B4	C6	E8	DD	74	1F	4B	BD	8B	8A
D	70	3E	B5	66	48	03	F6	0E	61	35	57	B9	86	C1	1D	9E
E	E1	F8	98	11	69	D9	8E	94	9B	1E	87	E9	CE	55	28	DF
F	8C	A1	89	0D	BF	E6	42	68	41	99	2D	0F	B0	54	BB	16

3. عملية ShiftRows-3: في هذه العملية يتم تدوير صفوف مصفوفة الحالة نحو اليسار كما يلي: الصف الاول يبقى بدون تدوير ، الصف الثاني يدور مرة واحدة ، الصف الثالث يدور مرتان ، والصف الثالث يدور ثلاث مرات.
4. عملية MixColumns-4: تتضمن هذه العملية مزج كل عمود عن طريق عملية تحويل خطي قابل للعكس. يتم التعبير عن كل عمود بشكل متعددة حدود معاملاتها قيم ذلك العمود.

تمثل العمليتان الاخيرة (3و4) عملية البعثرة permutation في حين تمثل العملية رقم 1 عملية التعمويض substitution من عمليات شبكة بعثرة-تعمويض. يوضّح الشكل (3.7) الهيكل العام لتشفير كتلة بيانات باستخدام AES.



شكل (3.7): مخطط شفرة AES

### 3.5.2 تصميم S-Box

على العكس من طريقة DES ، التي تستخدم قيم عشوائية لصناديق التعمويض ، صُمم صندوق التعمويض S-box لطريقة AES بصورة جبرية ، حيث يتضمن تشكيل هذا الجدول عمليات في حقول منتهية finite fields. لتوضيح كيفية تشكيل الجدول يجب ان تقدّم بعض التعاريف.

**تعريف(3.1):** يعرف **الحقل**  $\mathbb{F}$  بأنه مجموعة من العناصر التي تحقق مايلي:

1. جميع عناصر الحقل  $\mathbb{F}$  تشكل مجموعة جمعية additive group لعملية الجمع والعنصر المحايد 0.
2. جميع عناصر الحقل  $\mathbb{F}$  باستثناء 0 تشكل مجموعة ضربية بعملية الضرب والعنصر المحايد 1.
3. عند مزج هاتين العمليتين ، فيجب تحقق قانون التوزيع

$$\forall a, b, c \in \mathbb{F}: a(b + c) = (ab) + (ac)$$

- نهتم في مجال التشفير بحقول محدودة العناصر تعرف بالحقول المنتهية. ويمثل عدد عناصر تلك الحقول رتبة الحقل field order.
- توجد الحقول المنتهية فقط عندما تكون رتبته  $q$  بالشكل  $p^n$  ، بحيث  $p$  هو عدد اولي و  $n$  عدد صحيح موجب. مثال على ذلك ، الحقل  $\mathbb{F}(2)$  الذي يتكون من عنصرين والحقل  $\mathbb{F}(2^8)$  الذي يتكون من 256 عنصر.
- تستخدم AES الحقل  $\mathbb{F}(2^8)$  حيث تمثل كل بايت من البيانات بشكل عنصر في ذلك المجال. عموماً ، عدد عناصر الحقل  $\mathbb{F}(2^8)$  هو عدد غير اولي (256) وبالتالي لايمكن اجراء عمليات الجمع والضرب في حالة  $\text{mod } 2^8$ . لذا يتحتم استخدام صيغة اخرى لتمثيل عناصر هذا الحقل. الصيغة المستخدمة هنا هي تمثيل كل عنصر بشكل متعددة حدود polynomial ، بحيث تجري العمليات الحسابية على عناصر الحقل باجراء العمليات الحسابية لمتعددات الحدود التي تناظر تلك العناصر. يتمثل كل عنصر في الحقل  $\mathbb{F}(2^8)$  بشكل متعددة حدود

$$A(x) = a_7x^7 + \dots + a_1x + a_0, a_i \in \mathbb{F}(2) = \{0,1\}$$

- لاحظ انه لتخزين متعددة الحدود هذه فأنا نخرّن فقط معاملاتها  $(a_7, a_6, a_5, a_4, a_3, a_2, a_1, a_0)$  والتي تتطلب 8 ثنائيات فقط.
- نفترض ان لدينا الدالة Binary2Field التي تحوّل الثنائيات الى متعددة حدود ، الدالة المعاكسة Field2Binary التي تحوّل متعددة الحدود الى ثنائيات ، والدالة FieldInv التي تحسب المعكوس الضربي لكل عنصر من عناصر الحقل.

**الجمع والضرب.** تجري عمليات الجمع والضرب على متعدّدات الحدود وفق قوانين متعدّدات الحدود. تتم عملية الجمع بين متعدّدتي حدود باجراء عملية XOR بين ثنائيات عناصر تلك المتعدّدات. ينتج عن عملية ضرب متعدّدتي الحدود فائض احياناً ، بحيث تكون درجة متعددة الحدود الناتجة اكبر من 8 ، لذا يتحتم تقليص النتيجة بتقسيمها على متعددة حدود  $P(x)$  معينة واخذ باقي القسمة فقط. استخدمت AES متعددة الحدود  $P(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x + 1$  لغرض تقليص عملية الضرب.

- بعد هذه المقدمة السريعة نعود الآن لبيان كيفية حساب قيم صندوق التعمويض S-box لطريقة AES. توضح الخوارزمية (3.1) كيفية حساب قيمة صندوق التعمويض لأحد المدخلات.



**Algorithm (3.1) SubBytes**

**Input:** byte  $(a_7a_6a_5a_4a_3a_2a_1a_0)$

**Output:** byte  $(b_7b_6b_5b_4b_3b_2b_1b_0)$

$z = \text{Binary2Field}(a_7a_6a_5a_4a_3a_2a_1a_0)$

**if**  $z \neq 0$ :

$z = \text{FieldInv}(z)$

$(a_7a_6a_5a_4a_3a_2a_1a_0) = \text{Field2Binary}(z)$

$(c_7c_6c_5c_4c_3c_2c_1c_0) = (01100011)$

**for**  $i = 0$  to 7:

$b_i = (a_i + a_{i+4} + a_{i+5} + a_{i+6} + a_{i+7} + c_i) \bmod 2$

**return**  $b_7b_6b_5b_4b_3b_2b_1b_0$

نذكر الآن مثال بسيط لتوضيح عمل خوارزمية (3.1) للتعويض.

**مثال (3.3):** افترض ان الادخال هو 53، الذي يساوي 0101011 بالنظام الثنائي، والتي تقابل متعددة الحدود  $x^6 + x^4 + x + 1$ . المعكوس الضربي لهذا العنصر هو  $x^7 + x^6 + x^3 + x$  والذي يقابل بالنظام الثنائي

$$(a_7a_6a_5a_4a_3a_2a_1a_0) = (11001010)$$

نقوم الآن بحساب ثنائيات الاخراج:

$$b_0 = a_0 + a_4 + a_5 + a_6 + a_7 + c_0 \bmod 2$$

$$= 0 + 0 + 0 + 1 + 1 + 1 \bmod 2 = 1$$

$$b_1 = a_1 + a_5 + a_6 + a_7 + a_0 + c_1 \bmod 2$$

$$= 1 + 0 + 1 + 1 + 0 + 1 \bmod 2 = 0$$

وهكذا. تكون النتيجة هي 11101101، وهي عدد ED بالنظام السداسي عشر. ويمكن التحقق من صحة النتيجة باستخدام الجدول في شكل (3.4).

### 3.5.3 خوارزمية توسيع المفتاح

- تعمل خوارزمية توسيع المفتاح key expansion algorithm على استلام المفتاح (بطول 128، 192، او 256) وتشتق منها مفاتيح فرعية.
- لاحظ انه يتم استخدام مفتاح فرعي لعملية AddRoundKey قبل بدء الدورات وبذلك فإن عدد المفاتيح المطلوبه هي عدد الدورات زائد واحد.
- نوضّح الآن كيفية توسيع مفتاح بطول 128 ثنائية.
- تستلم AES مفتاح بطول 16 بايت وتعمل على توسيع هذا المفتاح الى 176 بايت، مما يكفي لتزويد عملية AddRoundKey الابتدائية بـ 16 بايت وتزويد الدورات العشر الاخرى بواقع 16 بايت لكل دورة ايضا.
- تعمل خوارزمية التوسيع على اشتقاق المفتاح الفرعية وترتيب الاخراجات بصورة 44 كلمة  $w[0], \dots, w[43]$ ، كل كلمة بطول 4 بايت.
- تتضمن خوارزمية توسيع المفتاح عمليتين: RotWord، و SubWord. تقوم عملية  $\text{RotWord}(B_0, B_1, B_2, B_3)$  بالتدوير الدائري للبايتات الاربع. بمعنى

$$\text{RotWord}(B_0, B_1, B_2, B_3) = (B_1, B_2, B_3, B_0)$$

- اما عملية  $\text{SubWord}(B_0, B_1, B_2, B_3)$  فتطبّق صندوق S-box الخاص بـ AES على كل بايت  $B_0, B_1, B_2, B_3$  على حدة. بمعنى:

$$\text{SubWord}(B_0, B_1, B_2, B_3) = (B'_0, B'_1, B'_2, B'_3)$$

بحيث  $B'_i = S_{\text{Box}}(B_i); i = 0, \dots, 3$  RCon مصفوفة 10 عناصر قيمها ثوابت بالنظام السداسي عشر.

توضح الخوارزمية (3.2) خوارزمية توسيع المفتاح.

**Algorithm (3.2): Key Expansion****Input:** 16-byte key**Output:** 44 words w

RCon[1] = 01000000, RCon[2] = 02000000,

RCon[3] = 04000000, RCon[4] = 08000000,

RCon[5] = 10000000, RCon[6] = 20000000,

RCon[7] = 40000000, RCon[8] = 80000000,

RCon[9] = 1B000000, RCon[10] = 36000000

**for** i = 0 to 3:

w[i] = (key(4i), key(4i + 1), key(4i + 2), key(4i + 3))

**for** i = 4 to 43:

temp = w[i - 1]

If i = 0 mod 4

temp = SubWord(RotWord(temp)) ⊕ Rcon[i. 4]

w[i] = w[i - 4] ⊕ temp

**return** (w[0], ..., w[43])

- يمكن تنفيذ خوارزمية توسيع المفتاح لاشتقاق جميع المفاتيح بصورة مسبقة قبل اجراء عمليات التشفير (فك التشفير). يتطلب هذا الاسلوب وجود خزن كافي للمفاتيح لجميع المفاتيح الفرعية مما يجعله غير ملائم للتطبيق في حالة الاجهزة محدودة الموارد كالبطاقات الذكية.
- هناك اسلوب اخر يتضمن اشتقاق المفاتيح الفرعية عند الحاجة ولكل دورة من دورات التشفير (فك التشفير). لاحظ ان عملية فك التشفير تتطلب العمل بتسلسل معكوس للمفاتيح مما يعني انه يتحتم اشتقاق المفاتيح بصورة معكوسة من البداية ولحين الوصول للدورة المطلوبة ، وبالتالي نلاحظ ان عملية فك الشفرة تكون ابطأ بقليل من عملية التشفير ضمن هذا الاسلوب.

**3.5.4 فك شفرة AES**

ذكرنا ان AES لاتعتمد على شبكة Feistel لذا يجب توفر جميع عملياتها بصورة معكوسة اثناء فك الشفرة. حيث توجد InvSubBytes بدلا من SubBytes ، InvShiftRows بدلا من ShiftRows ، و InvMixColumns بدلا من MixColumns. كما ان المفاتيح الفرعية يتم اشتقاقها وتقديمها بصورة معكوسة ، المفتاح الاخير يستخدم بالدورة الاولى من عملية فك الشفرة ، الى نصل الى الدورة الاخيرة التي تستخدم المفتاح الاول.

**3.5.5 امنية AES**

ذكرنا ان خوارزمية AES تم اختبارها نتيجة لصدورها تجاه كل انواع المهاجمات ويعود السبب في ذلك الى تضمين تصميمها على صفات خاصة ساعدت في توفير الامنية ضد مختلف المهاجمات. على سبيل المثال ، تم تصميم صندوق التعويض بطريقة تقاوم هجمات Differential cryptanalysis و Linear cryptanalysis التي تعرضت لها خوارزمية DES. كذلك ساعد التحويل الخطي MixColumns على استحالة اجراء المهاجمات الخطية.

**3.6 المهاجمات الخطية والتباينية**

في هذا المقطع ، سنقدم تقنيتي مهاجمة قويتين: مهاجمة التباين و المهاجمة الخطية.

**مهاجمة التباين** Differential cryptanalysis . قُدمت هذه التقنية لأول مرة من قبل Shamir و Biham عام 1980 حيث استعملها لمهاجمة DES. ليكن  $X_1$  و  $X_2$  هما مدخلان لمنهج التشفير. يعرف الفرق بينهما بالشكل  $\Delta_x = X_1 \oplus X_2$ . كذلك ، ليكن  $y_1$  و  $y_2$  هما اخراجا منهج التشفير عند تشفير الادخالين  $X_1$  و  $X_2$  ، على التوالي ، بنفس المفتاح. ليكن  $\Delta_y = y_1 \oplus y_2$  . يعرف الزوج  $(\Delta_x, \Delta_y)$  بالتباين.

- تهتم هذه التقنية بايجاد نقاط الضعف في منهج التشفير التي تنتج تباينات معينة باحتمالية اعلى مما هو متوقع في الدوال العشوائية.
- لغرض التوضيح ، نقول ان التباين  $(\Delta_x, \Delta_y)$  يظهر باحتمالية  $p$  اذا كان للمدخلان العشوائيان  $X_1$  و  $X_2$  القيمة  $\Delta_x = X_1 \oplus X_2$  فان احتمالية ظهور  $\Delta_y = y_1 \oplus y_2$  هي  $p$ . عندما يكون طول كتلة الادخال هو  $n$  فيجب ان لا يظهر اي تباين باحتمالية تزيد عن  $2^{-n}$ . مع ذلك ، تظهر بعض التباينات باحتمالية اكبر.

- يعمل الخصم في هذه التقنية بإجراء مهاجمة من نوع CPA ، حيث يختار مدخلات لها نفس التباين ومن ثم يطلب تشفيرها. ثم يقوم بعد ذلك بحزر ثنائيات المفتاح.
  - تعتبر هذه التقنية من المهاجمات النظرية كونها تتطلب عدد كبير من النصوص الصريحة المختارة ( $2^{47}$  لمهاجمة DES).
- المهاجمة الخطية Linear cryptanalysis.** طورت المهاجمة الخطية من قبل Matsui بداية 1990. تعتمد هذه المهاجمة على افتراض وجود علاقة خطية بين بعض ثنائيات الإدخال وثنائيات الإخراج. بمعنى ان ، الضعف المحتمل هو وجود ترابط خطي بين ثنائيات الإدخال والإخراج.
- لتكن  $x_1, \dots, x_n$  هي ثنائيات الإدخال ، ولتكن  $y_1, \dots, y_n$  هي ثنائيات الإخراج ، يعمل التحليل الخطي على ايجاد معادلات بالشكل  $x_{i_1} \oplus \dots \oplus x_{i_l} \oplus y_{j_1} \oplus \dots \oplus y_{j_m} = 0$  من الواضح ، انه اذا كانت دالة التشفير عشوائية فإن نسبة تحقق المعادلات اعلاه هي فقط  $1/2$ . لذا فإن الخصم يتعامل مع المعادلات التي تتحقق اكثر من  $1/2$ .
  - يتم استخدام هذه التقنية لإيجاد ثنائيات المفتاح. حيث يقوم الخصم باختيار عدد كبير من النصوص و يشقها ويطبق عليها المعادلات اعلاه. اذا كانت اكثر التجارب تعطي 0 فإن قيم المفتاح الموجودة في المعادلات تأخذ اصفار ، واذا كانت اكثر التجارب تعطي 1 ، فإن قيم ثنائيات المفتاح الموجودة في المعادلات تأخذ احاد.

## ملحق شفرة DES

تتضمن شفرة DES استخدام العديد من الجداول. نذكر الآن هذه الجداول:

- جدول العشرة IP

58	50	42	34	26	18	10	2
60	52	44	36	28	20	12	4
62	54	46	38	30	22	14	6
64	56	48	40	32	24	16	8
57	49	41	33	25	17	9	1
59	51	43	35	27	19	11	3
61	53	45	37	29	21	13	5
63	55	47	39	31	23	15	7

- جدول العشرة العكسية  $IP^{-1}$

40	8	48	16	56	24	64	32
39	7	47	15	55	23	63	31
38	6	46	14	54	22	62	30
37	5	45	13	53	21	61	29
36	4	44	12	52	20	60	28
35	3	43	11	51	19	59	27
34	2	42	10	50	18	58	26
33	1	41	9	49	17	57	25

- جدول التوسيع E

32	1	2	3	4	5
4	5	6	7	8	9
8	9	10	11	12	13
12	13	14	15	16	17
16	17	18	19	20	21
20	21	22	23	24	25
24	25	26	27	28	29
28	29	30	31	32	1

- جدول البعثة P

16	7	20	21
29	12	28	17
1	15	23	26
5	18	31	10
2	8	24	14
32	27	3	9
19	13	30	6
22	11	4	25

- صناديق التعويض:

S1															
14	4	13	1	2	15	11	8	3	10	6	12	5	9	0	7
0	15	7	4	14	2	13	1	10	6	12	11	9	5	3	8
4	1	14	8	13	6	2	11	15	12	9	7	3	10	5	0
15	12	8	2	4	9	1	7	5	11	3	14	10	0	6	13

S2															
15	1	8	14	6	11	3	4	9	7	2	13	12	0	5	10
3	13	4	7	15	2	8	14	12	0	1	10	6	9	11	5
0	14	7	11	10	4	13	1	5	8	12	6	9	3	2	15
13	8	10	1	3	15	4	2	11	6	7	12	0	5	14	9

S3															
10	0	9	14	6	3	15	5	1	13	12	7	11	4	2	8
13	7	0	9	3	4	6	10	2	8	5	14	12	11	15	1
13	6	4	9	8	15	3	0	11	1	2	12	5	10	14	7
1	10	13	0	6	9	8	7	4	15	14	3	11	5	2	12

S4															
7	13	14	3	0	6	9	10	1	2	8	5	11	12	4	15
13	8	11	5	6	15	0	3	4	7	2	12	1	10	14	9
10	6	9	0	12	11	7	13	15	1	3	14	5	2	8	4
3	15	0	6	10	1	13	8	9	4	5	11	12	7	2	14

S5															
2	12	4	1	7	10	11	6	8	5	3	15	13	0	14	9
14	11	2	12	4	7	13	1	5	0	15	10	3	9	8	6
4	2	1	11	10	13	7	8	15	9	12	5	6	3	0	14
11	8	12	7	1	14	2	13	6	15	0	9	10	4	5	3

S6															
12	1	10	15	9	2	6	8	0	13	3	4	14	7	5	11
10	15	4	2	7	12	9	5	6	1	13	14	0	11	3	8
9	14	15	5	2	8	12	3	7	0	4	10	1	13	11	6
4	3	2	12	9	5	15	10	11	14	1	7	6	0	8	13

S7															
4	11	2	14	15	0	8	13	3	12	9	7	5	10	6	1
13	0	11	7	4	9	1	10	14	3	5	12	2	15	8	6
1	4	11	13	12	3	7	14	10	15	6	8	0	5	9	2
6	11	13	8	1	4	10	7	9	5	0	15	14	2	3	12

S8															
13	2	8	4	6	15	11	1	10	9	3	14	5	0	12	7
1	15	13	8	10	3	7	4	12	5	6	11	0	14	9	2
7	11	4	1	9	12	14	2	0	6	10	13	15	3	5	8
2	1	14	7	4	10	8	13	15	12	9	0	3	5	6	11