

نظام هجين:

تضبيب شبكة عصبية-جينية لحل بعض مسائل التصنيف

رائدة سالم خضير و شذى فالح هندي

قسم علوم الحاسبات / كلية العلوم/ جامعة البصرة

ISSN -1817-2695

(الاستلام 3 تشرين الثاني 2009 ، القبول 28 اذار 2011)

المستخلص

قدّم هذا البحث طريقة هجينة تتكون من الأنظمة الذكية الثلاثة الشبكات العصبية الاصطناعية، المنطق المضبيب، الخوارزميات الجينية، إذ تعد هذه الأنظمة فعالة في حل مسائل مختلفة إلا أن كل نظام يعاني من بعض المشكلات التي تقلل كفاءته، لذا تم دمج هذه الأنظمة مع بعض لتعطي نظاماً يستفيد من محاسن كل طريقة ويتعدى عن مساوئها. استعملنا في هذا البحث طريقة هجينة ناتجة من الجمع بين المنطق المضبيب والشبكات العصبية، إذ استعمل المنطق المضبيب لتضبيب بيانات التدريب والأوزان المستعملة في الشبكة العصبية وتسمى هذه الطريقة **تضبيب الشبكات العصبية**، الذي يعطي الشبكة قدرة أكبر على التعميم ويسرع من عملية التقارب، ولكن هذه الطريقة تعاني من مشكلة في تحديد عدد المجاميع المضببة والأوزان المضببة المثلى، إذ تستعمل أسلوب التجربة لتحديد لها. لحل هذه المشكلة استعملت الخوارزمية الجينية لتحديد أفضل عدد من المجاميع المضببة وأفضل أوزان مضببة من خلال البحث ، مما يجعل الشبكة تتدرب بصورة أكفأ.

الكلمات المحجوزة: النظام المضبيب ، الشبكات العصبية ، الخوارزمية الجينية ، تضبيب الشبكات العصبية.

1. المقدمة

الخوارزمية الجينية فهي تضمن الحصول على أفضل أوزان وأفضل عدد للمجاميع المضببة التي ستستعمل لتضبيب المدخلات و المخرجات، وبهذا تزيد من كفاءة الشبكة و تجعلها تتقارب أسرع وتقلل الخطأ بين المخرجات الحقيقية و المخرجات المحسوبة.

أساس فكرة تضبيب الشبكات العصبية هو استعمال مدخلات ومخرجات وأوزان مضببة في تدريب الشبكة العصبية، مما يزيد قدرة الشبكة على التعلم بصورة أكفأ. استعملنا لهذا الغرض شبكة عصبية متعددة الطبقات ذات تغذية أمامية، وعملية التعلم تعتمد على خوارزمية التغذية الإرجاعية *back-propagation algorithm*. أما

2. تعريف مستوى المجاميع

مستوى المجاميع للعدد المضبيب \tilde{A} يعرف كما يلي [1,2]: -

$$[\tilde{A}]_h = \{X \setminus m_{\tilde{A}}(x) \geq h, X \in R\} \text{ for } 0 < h \leq 1$$

حيث X هي متغير إدخال.

m دالة الانتماء.

h مستوى المجموعة المضببة.